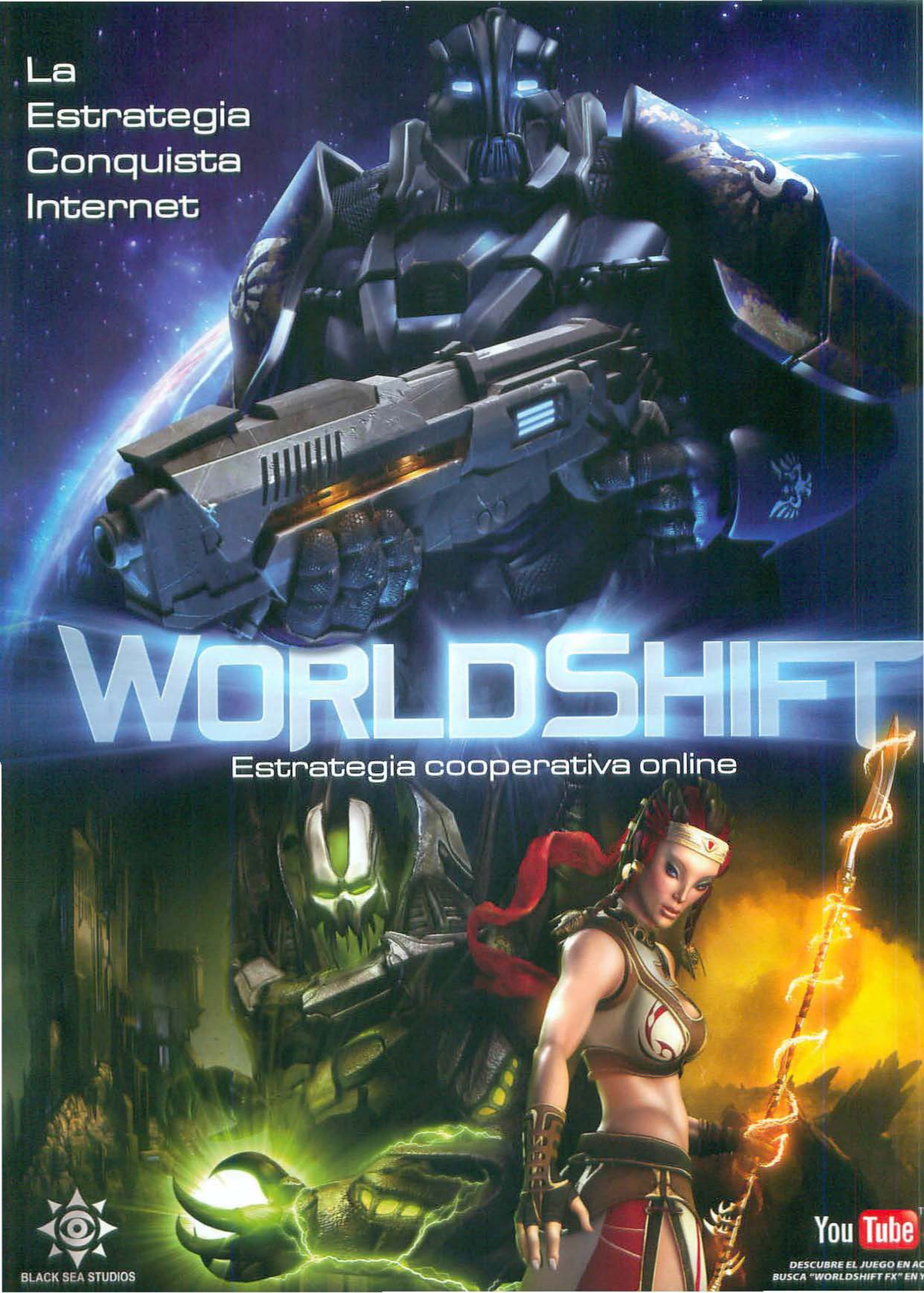
SÓLO 9€ Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 163 • AGOSTO 200




La
Estrategia
Conquista
Internet
WORLDSHIFT
Estrategia cooperativa online
BLACK SEA STUDIOS
You Tube

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Pascual, A. Trejo, E. Ventura, P. Leceta,
J. Traverso, L. Rodríguez, J. Peinado

Secretarías de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
el springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

ector de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

irector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

iago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
iago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
edacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
ansporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
l: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
arcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
enezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
10/2008
Printed in Spain





Un verano muy, muy caliente para el PC...

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Si entre chapuzón y chapuzón le dedicas un rato a tu revista favorita, seguro que los contenidos que te hemos preparado para este mes van a calentar tu PC más aún que el mismísimo sol de agosto. Y es que si el mes pasado te hablábamos de las revoluciones que ciertos títulos se traían entre manos en sus respectivos géneros, éste vamos a conseguir que suba la temperatura de tu PC en cuanto empieces a ver, leer y emocionarte con los juegos que hemos seleccionado para el número de agosto de Micromanía. Porque de todo hay este mes y es todo bueno, te lo aseguro.

No creo que haga falta decirte que la noticia, no ya del mes, sino del verano y casi del año es que Blizzard ha vuelto a dar la campanada al anunciar en su Worldwide Invitational 2008 –¡y por sorpresa!– que «Diablo III» es una realidad... pero que nadie sabe cuándo saldrá. Bueno, quizá en Blizzard lo sepan, pero ya conoces a estos chicos y su manía de no dar fechas. Aquí tienes unos rápidos avances sobre la presentación y el juego, en los que podrás leer los primeros datos sobre el mismo.

No te pierdas tampoco el reportaje que te hemos preparado dedicado a la portada de este mes, porque saber que una nueva entrega de «Call of Duty» está en camino –y más después del genial «Modern Warfare»– es realmente una muy buena noticia. Lo hemos visto y te puedo prometer que tiene muy, pero que muy buena pinta.

Si seguimos con avances, ahí tienes juegos como «Mercenaries 2», «Space Siege», «Brothers in Arms. Hell's Highway», «Champions Online»... ¿vas notando como te sube el calorcillo por el cuerpo? ¡Pues queda mucho más! Un reportaje sobre «Dead Space» –bueno, éste lo que va a conseguir es helarte la sangre, ¡pero de terror!–, los análisis de las novedades del mes, desde la versión PC de «Devil May Cry 4» –que es una auténtica pasada–, hasta un vistazo a la nueva aventura protagonizada por Sherlock Holmes, la magia de «Avencast», el desenfreno sobre ruedas de «FlatOut Ultimate Carnage», la estrategia más profunda con «Europa Universalis Roma» o el suspense del nuevo «Alone in the Dark». Y, si lo tuyo es el juego online, no te pierdas el reportaje dedicado a los juegos de Rol Online del momento.

Y para poner tu PC a tope este mes de agosto no te pierdas el DVD con «Silent Hunter III» de regalo y las mejores demos, previews, extras, etc. Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos en el quiosco el mes que viene.



Acción bélica, terror espacial, rol online... el PC está que arde y, encima, le posee el «Diablo»...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 96

Reportaje

JUEGOS DE ROL ONLINE

¡Todo el mundo juega en la red! ¿Quieres saber a qué? Pues aquí tienes los mejores juegos online del momento.



Preview

SPACE SIEGE

Descubre cómo será el nuevo juego del creador de «Dungeon Siege».

Pág. 42



Preview

BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY

La guerra nunca había sido tan realista. ¿Estás listo para el combate?

Pág. 38



Pág. 5

Review

DEVIL MAY CRY

Ya hemos jugado a la últin entrega de esta serie clási La hemos analizado a fon y te contamos todo lo que quieres saber sobre el nu misterioso Dante.

En este número

Revista Micromanía Nº 163 - Agosto 2008

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡De regalo!! DVD para PC on 5 DEMOS UN JUEGO COMPLETO



Este mes el juego completo original «Silent Hunter III», las mejores demos –«Devil May Cry 4», «Stronghold Crusader Extreme»– las previews más esperadas, y más...



Pág. 28

eportaje

CALL OF DUTY. WORLD AT WAR

uelve la serie que revolucionó la acción bélica. escubre con nosotros todas sus novedades.



Pág. 84

Solución

TUROK

¿Necesitas ayuda para acabar con los "dinos"?



Reportaje

DEAD SPACE

Te traemos todos los datos sobre este terrorífico juego.

Pág. 48

índice por juegos



▲ ¡Bienvenido al Infierno!... de nuevo. La saga de Rol que revolucionó el género y abrió un camino mil y una veces transitado por otros estudios está de vuelta. «Diablo III» será así.

¡«Diablo III» se presentó en el Worldwide Invitational 2008!

Blizzard reabre e camino al Infiern

Ha vuelto. Los rumores incontables, los deseos de legion de jugadores en todo el mundo, las esperas interminable Blizzard se ha hecho querer, pero «Diablo III» ya es real

Rol/Acción · Blizzard · Vivendi · Fecha de lanzamiento por confirmar

Aunque los rumores se habían disparado los días anteriores a la celebración del WorldWide Invitational 2008, en París, Blizzard había mantenido un silencio sepulcral hata el mismo momento de su anuncio... como suele ser habitual en ellos. **El gran secreto que el estudio de Irvine ocultaba era ni más ni menos que «Diablo III»**, la nueva entrega del juego que revolucionó el mundo del Rol y que ha sido tantas y tantas veces imitado, con mayor o menor fortuna, a lo largo de los años.

Pero la única realidad es que sólo hay un «Diablo» y es el de Blizzard. Y para demostrarlo **el estudio ha sido capaz de reinventarse una de sus sagas más famosas, a «Diablo III» de la misma endiabla gabilidad de antaño**, un nuevo mot –¡espectacular!–, nuevos enemigos clases de personaje...

Como ya habrás echado un ojo a l ras imágenes del juego que te pres aquí, en Micromanía, habrás visto blo III» seguirá el canon de la serie tiva isométrica, incontables enem sándote sin tregua, etc. pero con muchas novedades.

Ahora las 3D son reales, **podrá entorno como un elemento táct destrozando los muros para hace sobre los enemigos**, combatirás a invocadas desde el Infierno, los ob encuentres estarán adaptados a tu personaje, participarás en campaña rativas en Battle.net, jugando con ¡buf! ¡Vaya pasada! Prepárate para nuevo al Infierno... ¡de la diversión



▲ Una nueva estética, muy de dibujo animado, manteniendo la habitual perspectiva isométrica de la serie, definirá el juego.

Demonios, rol, acción, ángeles y héroes. ¡Vuelve al Infierno y prepárate para disfrutar como nunca en «Diablo»!

► El regreso. Personajes de «Diablo II», como Tyrael, aparecerán en el nuevo «Diablo».

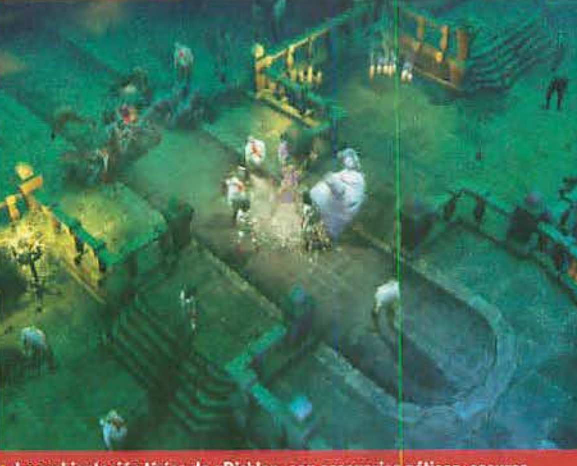
▲ De las clases disponibles en «Diablo III» sólo se han presentado dos de forma oficial: el Mé el Bárbaro –en la imagen–. El último es un clásico de la serie, habiendo aparecido en todos l



...ue el camino al Infierno está pavimentado de buenas intenciones... pero para Blizzard si ...ucho rol, acción y unos cuantos trasgos bien machacados, mucho mejor.



...ndes, grandes enemigos estarán también de vuelta en este ...o Infierno. ¡Prepárate para acabar con las huestes del Averno!



▲ La ambientación típica de «Diablo», con escenarios góticos, oscuros -aunque menos- e incontables enemigos, marcará la acción del juego.



ANTESALA DEL AVERNO

...BLIZZARD WORLDWIDE INVITATIONAL 2008, el evento que ...mente celebra Blizzard dedicado a sus seguidores, sirvió de ...ario para la presentación oficial de uno de los juegos que más ...res han levantado en los últimos meses.

... ANUNCIO DE «DIABLO III», un juego que Blizzard nunca ...mó que estaba en desarrollo hasta ese momento, nos pilló ...rís asistiendo a un evento que también puso al día «Star...» y «World of Warcraft. Wrath of the Lich King».



◄ Los creadores de «Diablo III», con su diseñador jefe Jay Wilson a la cabeza, nos desvelaron los primeros datos sobre el juego.

FECHAS PARA RECORDAR

1997 Diablo



En el frío Enero el mundo del Rol se puso muy calentito. «Diablo» hacía su aparición y puso el género patas arriba con su diseño. Además, Blizzard aprovechó para estrenar Battle.net.

2000 Diablo II



El universo de «Diablo» se consagró con una segunda parte que animaba el último verano del siglo XX. Sus mejoras lo convirtieron en el modelo a imitar.

2001 Diablo II Lord of Destruction



Justo un año después de viajar al Infierno nos enteramos de que la aventura no había acabado, y «Lord of Destruction» nos hizo gozar de aún más «Diablo».

Y además...



Pero la sombra de «Diablo» es alargada y su influencia se extiende al mundo de la literatura. las novelas ambientadas en su mundo amplían la historia y los sucesos de los juegos. ¡Qué grande!



«Operation Flashpoint 2: Dragon Rising» te alistará para la guerra

¡Así se vive la guerra de verda

El sucesor de uno de los creadores del género de acción bélica quiere trasladar cada mota de polvo, cada bala y ca explosión del campo de batalla a tu PC. ¡Una experiencia b

Acción · Codemasters Studios · Codemasters · 2009



El primer «Operation Flashpoint» sentó algunas de las las bases del género de acción bélica, y «Dragon Rising» ha regresado con la intención de volver a ocupar el trono.

La isla de Skira, en la costa este de Rusia, es reclamada por el Ejército de Liberación del Pueblo de China (ELP) puesto que codicia su riqueza petrolífera. Una división aérea desembarca allí y como respuesta Rusia pide ayuda a Norteamérica, quien envía a los marines. La situación no tardará en complicarse, y todo parece indicar que desembocará en un dramático conflicto entre superpotencias.

Este será el punto de partida de «Operation Flashpoint 2: Dragon Rising», continuación del inolvidable juego de acción bélica que abrió todo un camino cuando hizo acto de aparición, allá por el año 2001. Pero muchas coas han cambiado desde ent la guerra, en los videojuegos y ta los ordenadores que los ejecutan. se refleja en **la intensidad, especta y realismo que protagonizará en mento la experiencia de «Dragon R** entorno lleno de detalles pese a s tamaño de 220 kilómetros cuadr variedad de unidades que van desc dados con todo tipo de especializ los vehículos acorazados, los helic

Pero no te confundas: «Operatio int: Dragon Rising» no dará muchas a quien corra a lo loco disparand cando explosiones sin un plan co **planificación táctica será obligato** a que la acción será trepidante y a pensar y utilizar lo mejor de nuest sos será una clave imprescindible p salvar el pellejo en la isla de Skira, vo que no será nada fácil pero qu cargado de emociones y diversión.



Vive la guerra de cerca y con el máximo realismo en un campo de batalla de centenares de kilómetros

La gran variedad de armamento y habilidades de los soldados que toman parte en el conflicto será una característica del juego.

Domina el banquillo de «FIFA Manager 09»

Desde antes de saltar al césped

Estrategia · EA Sports · Electronic Arts · Otoño 2008

Hay mucho fútbol también fuera del campo y «FIFA Manager 09» no sólo está dispuesto a mostrártelo sino a hacerte participar en él con un papel protagonista. Desde que te pones al frente de un modesto equipo hasta llegar a entrenar a los clubes más prestigiosos del mundo, toda la gestión deportiva está aquí: fichajes, economía, tácticas... te esperan muchas horas –y centenares de decisiones– antes de que llegues a ver todo lo que puede ocurrir en «FIFA Manager 09», que será enorme tanto por su base de datos de 25.000 jugadores reales pertenecientes a 33 países distintos como por la montaña de novedades y cambios que esta entrega está incorporando. Vive la otra cara del fútbol y hazte con el control total de tu equipo para demostrar de qué eres capaz dentro y fuera del campo.





Miles de jugadores con datos reales, opciones tácticas inagotables... es el sueño de todo aspirante a entrenador.

La fiesta de la informática

Campus Party, a punto de arrancar

Evento · Valencia · 28 julio a 3 agosto

Como no puede ser menos, Campus Party, la fiesta por excelencia de la informática, dedicará una parte importante de sus actos a los videojuegos. En la inminente edición 2008 los miles de asistentes enamorados de la cultura digital y el ocio electrónico conocerán en primicia lo que ofrecerán en los próximos meses juegos tan importantes como «FIFA 09», «Spore» o encarnarán a Faith, la veloz y peligrosa protagonista del espectacular «Mirror's Edge».



En Campus Party 2008 podrás ver a la bella Faith en acción.

ꟷn de «Operation Flashpoint 2: Dragon Rising» te llevará al límite y conseguirá la guerra desde todos los frentes: será Acción Bélica con mayúsculas.

icto que tendrá lugar en «Operation Flashpoint 2: Dragon Rising» vocado por la disputa del petróleo y las riquezas de una isla rusa.

▲ El tamaño del escenario -la isla de Skira, al norte del Japón- será espectacular: 220 kilómetros cuadrados para combatir de mil maneras.

La cifra

.000.000

criaturas fueron creadas por jadores mediante el «Spore eature Creator», la herramienta del juego «Spore», en primera semana de su lanzamiento. Esta alucinante cifra debe a lo sencillo y divertido ue resulta el proceso, como prueban las centenares de iles de criaturas que están blando Internet. ■

Combate en el épico mundo de «Dimensity»

Siempre en guerra

● Estrat./Rol ● Dagger ● Virgin ● Disponible

En un mundo fantástico conviven y combaten desde hace décadas los humanos y la raza de guerreros Firbolg. La guerra es continua y no parece decantarse por ninguno de los dos bandos, tal vez debas aparecer tú para conseguir que la situación cambie. Pero descuida que si bien la tarea es difícil, te lo vas a pasar en grande combatiendo con las cuatro razas de «Dimensity» en modo versus o cooperativo, jugando las campañas individuales y disfrutando de su historia épica, acometiendo las misiones alternativas o explorando los escenarios especiales que consigas desbloquear. Estrategia en tiempo real, elementos de rol y una combinación de magia y espada esperan a todo aquel que acuda a la llamada de la batalla. ■



▲ En «Dimensity» podrás hacerte acompañar hasta por dieciséis personajes no jugadores para apoyarte.



▲ Elige entre el camino de la espada o el de la magia, ambos llenos de posibilidades y poderosos ataques.

últimahora



«Gears of War» en los cines. El proyecto de trasladar a la gran pantalla el conocido videojuego de Epic transcurre viento en popa, especialmente ahora que ya hay un director al cargo: el elegido es Len Wiseman, con «Underworld» y «La Jungla 4.0» en su currículum.

AMD y Havok unen fuerzas. Los primeros fabrican procesadores, mientras que los segundos son los responsables de la tecnología que permite los efectos físicos más reales en los videojuegos. Su colaboración dará como resultado juegos más espectaculares y realistas.



En la selva amazónica. «Raven Squad» te pondrá al frente de dos patrullas de mercenarios con distintas habilidades tras las líneas enemigas, y combinará estrategia en tiempo real con acción en primera persona. Proein lo distribuirá en nuestro país a partir del próximo otoño.

Adiós a Flagship Studios. Los desarrolladores de «Hellgate London» acaban de cerrar sus puertas. Al menos podemos consolarnos con que por el momento «Mythos», el juego de rol online gratuito en el que trabajaba, seguirá su desarrollo en las manos de HanbitSoft.



Wall-E ha llegado. El juego del robot protagonista del film de Pixar está ya disponible, de la mano de THQ, coincidiendo con el estreno de la película. «Wall-E» amplía escenarios del film a lo largo de nueve mundos llenos de acción.

El Termómetro

Caliente

Feliz aniversario, SimBin. Los desarrolladores de «Race 07» cumplen cinco años y han pensado en celebrarlo por todo lo alto: todos los poseedores del juego podrán descargar gratuitamente de Steam una competición extra que, además, incluye nuevos y espectaculares coches.

Premios con sabor español. El cierre de Gamelab 2008, el encuentro que ha reunido en Gijón a los profesionales españoles del sector, se ha acompañado de la entrega de los primeros premios Gamelab, entre los que ha figurado nuestra revista hermana Hobby Consolas y «Runaway 2» como mejor juego de PC.

Templado

«Broken Sword» volverá. La inolvidable serie de aventuras gráficas creada por Charles Cecil recibirá un título más según su propio creador, si bien habrá que esperar al anuncio oficial para saber si se tratará de un juego nuevo o una versión de alguno de los anteriores.

El perímetro se amplía. La continuación del original juego de estrategia en tiempo real «Perimeter» ha sido anunciada: «Perimeter II: New Earth» nos pondrá a jugar a partir de los acontecimientos del primero y llegará previsiblemente en el otoño de este mismo año.

Frío

Todavía no irás a Las Vegas. Deshaz la maleta porque aún es pronto para viajar a la ciudad del pecado: «This is Vegas» retrasa su lanzamiento hasta el próximo año ya que Midway reconoce necesitar más tiempo para obtener el resultado deseado.

Se apagó la furia del fútbol. «Soccer Fury», el proyecto de los españoles Digital Legends que combinaba fútbol y peleas callejeras entre equipos de tres jugadores y que iba a ser publicado a nivel internacional por NCSoft ha sido finalmente cancelado.



▲ Cambia el escenario, cambian los objetivos, incluso cambia el arsenal de armas. Pero lo que no cambia es lo fundamental: acción y explosiones a ritmo frenético.



▲ «Crysis Warhead» introduce nuevos vehículos y armamento que esta vez estarán en manos de "Psycho". Es un loco, sí, pero sabe lo que se hace.

¡Las primeras imágenes de «Crysis Warhead»!

En el otro lado de la isla

Acción · Crytek · EA · Otoño 2008

Haz un poco de memoria, no ha pasado tanto tiempo desde que disfrutabas como un enano de la acción de «Crysis»: estabas en una isla, peleabas empleando hasta el último de tus sentidos y poniendo en juego armas y recursos propios de la ciencia-ficción. Y mientras tú te comías la invasión alienígena de turno... **¿Qué ocurría al otro lado de la isla?**



«Crysis Warhead» responderá a esa pregunta mediante una avalancha de novedades que harán que desees volver a enfundarte el nanotraje y disfrutar de **una nueva campaña individual y modos multijugador inéditos**. Las primeras imágenes dejan claro que retomar la aventura será toda una gozada.

El madridismo de «Real Madrid Real Life»

Vive el color blanco

Deportivo/Rol/Simulación · Atomic Planet · Virgin Play · 2008

No encontrarás otra oportunidad como la de «Real Madrid Real Life» de vivir todo lo que significa ser jugador de este legendario equipo: con una combinación de géneros poco habitual, el juego te dejará crear un futbolista y controlar toda su vida diaria: compras, hogar, relaciones de pareja, fiestas... y, por supuesto, rendimiento deportivo y triunfos sobre el césped. Desde que pasas las pruebas de ingreso en el club hasta convertirte en una leyenda hay todo un trecho, y aquí podrás recorrerlo.



▲ «Real Madrid Real Life» te hará sentirte como una auténtica estrella madridista.

¿Sabías que...

...la música inspirada en «World of Warcraft» ha llegado al juego «Guitar Hero III» en forma de canción?



Los jugadores del popular título de rol online de Blizzard estarán contentos de ver cómo el universo «World of Warcraft» llega a todas partes: la canción "I am Murloc" que presentara el grupo Level 70 Elite Tauren Chieftain en la BlizzCon de 2005 está ya a disposición de los jugadores de «Guitar Hero: Legends of Rock», que pueden descargarla y disfrutarla de forma gratuita.


No sólo cambias de nivel,
también cambias de país.
Descárgate el videojuego de La Momia
y podrás viajar por China durante 24 días
Sólo por descargarte el videojuego de La Momia: La tumba del Emperador Dragón en Vodafone live!, entrarás en el sorteo de un viaje por China conociendo en persona los lugares más exóticos donde se rodó la película.
Encuéntralo en exclusiva en Vodafone live! → Videojuegos
o enviando JUE MOMIA al 521
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Es tu momento. Es Vodafone.
vodafone
eloft
de descarga del 01/08/08 al 15/08/08: 2€ (2,32€ IVA incluido). A partir del 16/08/08: 3 € (3,48€ IVA incluido). Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,50€ (0,58€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Para tarifas
bles en Canarias,Ceuta y Melilla, consultar www.vodafone.es © 2008 Gameloft. Todos los derechos reservados. Gameloft y el logo de Gameloft son marcas registradas de Gameloft en EE.UU. y otros países. La Momia: Tumba del Emperador es una marca
ada de Universal Studios. Bajo licencia de Universal Studios Licensing LLLP. Todos los derechos reservados.

Breves

De nuevo, Pau Gasol. Nuestro jugador de baloncesto más popular volverá a ser la cara protagonista de la versión española de «NBA Live 09», la próxima entrega del simulador de basket de Electronic Arts.



Nace un gigante de la fusión entre Activision y Vivendi. La nueva compañía, Activision Blizzard, es ya la mayor empresa del mundo en el sector y parte con un valor de 13.000 millones de euros.

Guión de lujo. El argumento y los diálogos de «Mirror's Edge» correrán a cargo de Rhianna Pratchett, prestigiosa guionista que ha creado la historia de juegos como «Overlord» o «Heavenly Sword».



«FIFA 09» te hará respirar fútbol por los cuatro costados

¿Quieres más fútbol todavía?

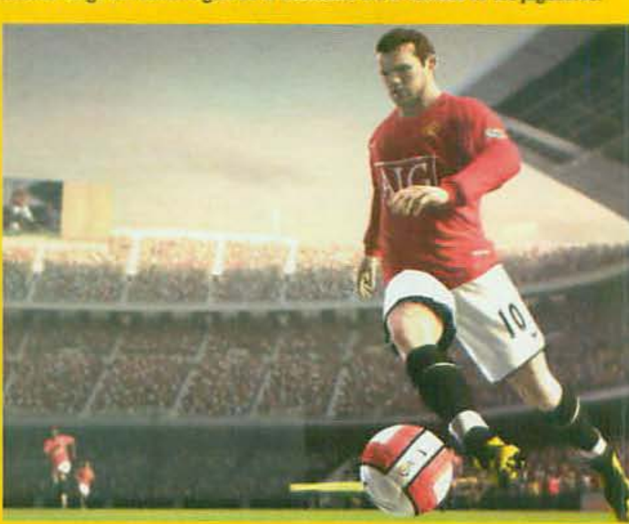
Deportivo · EA Canadá · Electronic Arts · Octubre 2008

Seas o no futbolero, seguro que más de una vez te has sentado frente al ordenador para patear virtualmente el balón, una de las experiencias más divertidas en el mundo de los videojuegos. Pero lo que se avecina con «FIFA 09» va mucho más allá de un simple rato de diversión: **EA quiere recoger toda la emoción, todos los sonidos y cada uno de los movimientos de este deporte**, empaquetarlos y desplegarlos en el salón de tu casa para que los vivas con una intensidad sin precedentes. ¿Estás preparado para ello?

«FIFA 09» presumirá de una versión PC diseñada exclusivamente para tu ordenador, aprovechando sus capacidades y dando respuesta a todos los detalles que los fans de la serie reclamaban. Gráficos más espectaculares, aspecto de los jugadores estrella ultrarrealista con calidad fotográfica -y más de 500 equipos licenciados con equipaciones y escudos oficiales-, la incorporación de nuevos movimientos y animaciones para poner en juego sobre el césped y, como no podía ser de otro modo, **un modo online que rebosará opciones y posibilidades**: 61 torneos que incluirán 42 licencias oficiales y una serie de "widgets" para adaptar el menú del sistema y estar en contacto permanente con la comunidad de jugadores. Todo un "golazo" de juego.



▲ «FIFA 09» te hará respirar más fútbol que nunca: toneladas de emoción y una intensa carga de realismo gracias al modelado ultrarrealista de los jugadores.



▲ Hasta 32 movimientos especiales disponibles para tus futbolistas y movimient nuevos como regates de cuchara, toques de tacón, "roulettes" o arco iris.

«Rainbow Six Vegas 2» crece

Contenido para fans

Acción · Ubisoft · Julio

La conocida como "ciudad del pecado", Las Vegas, no descansa ni por un momento, y los problemas que aloja tampoco lo hacen. Si te lo has pasado en grande con la acción de «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2» te frotarás las manos al conocer el pack de contenido que Ubisoft distribuirá gratuitamente para todos los fans del juego. Entre las novedades más atractivas encontrarás nuevos rangos y recompensas, cambios en la jugabilidad y tres mapas multijugador, uno de los cuales tiene su origen en el mapa favorito de los jugadores del primer «Rainbow Six Vegas», el popular Calypso Casino, en el que ahora podrás disfrutar por primera vez de todos los nuevos modos de juego. ■

▶ ¿Pensabas que al fin reinaba la paz en Las Vegas ? Tsk, tsk, esto acaba de empezar...

«Runes of Magic», un juego de rol online totalmente gratu

Visitar Taborea... no tiene preci

Rol Online · Runewaker/Frogster · Principios 2009

En Runewaker están seguros de tener entre manos una oferta jugable a la que no te podrás resistir, y probablemente tengan razón: «Runes of Magic» será un título de rol online con más de 600 misiones, muchísima libertad de creación, personalización y evolución de tus personajes, la posibilidad de tener tu propia casa y transformarla a tu gusto... y un millón de aventuras llenas de magia y fantasía. Lo mejor de todo es que «Runes of Magic» será gratuito y recibirá actualizaciones de contenido cada 3 ó 4 meses. ■



▲ El mundo de Taborea te estará esperando a principios de 2009, y viajar hasta el será grat



En voz baja...

...especula la legión de fans de Capcom sobre cuál podría ser el nuevo proyecto para el que se han hecho con la licencia del potente motor «Unreal Engine 3», responsable de juegos como «Bioshock» o «Gears of War»?



¿Qué preparan los autores de «Devil M



DEL DIRECTOR DE DOG SOLDIERS Y THE DESCENT
ATRÉVETE A SOBREVIVIR.
ESTRENO EN CINES 24 DE JULIO
UNA PELÍCULA DE NEIL MARSHALL
DOOMSDAY
EL DÍA DEL JUICIO
SCION FILMS "DOOMSDAY" RHONA MITRA BOB HOSKINS
DAVID O'HARA Y MALCOLM McDOWELL JEREMY ZIMMERMANN JOHN NORSTER TYLER BATES HAL COUZENS
ANDREW MacRITCHIE SIMON BOWLES SAM McCURDY PETER McALEESE TREVOR MACY MARC D. EVANS
JEFF ABBERLEY JULIA BLACKMAN STEVEN PAUL BENEDICT CARVER NEIL MARSHALL
ROGUE
www.doomsday-lapelicula.es
UNIVERSAL
PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

Los + esperados



*El retraso de «**This is Vegas**» como único movimiento en la lista no le resta ninguna importancia al resto de títulos que la habitan, destacando la inminente llegada de un esperadísimo «**Spore**» que está dispuesto a animar con sus estrambóticas criaturas el final del verano.*

Parrilla de salida

Far Cry 2



VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.

Space Siege

VERANO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC

Una nave colonia transporta a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.

Spore



SEPTIEMBRE 2008 · ESTRATEGIA · EA REDWOOD/EA · PC, MAC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

Fallout 3

OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA SOFTWORKS · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, encima, con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.

Calentando Motores

Prince of Persia



NOVIEMBRE 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3

La estética "cell shading", su desarrollo abierto y la cantidad de nuevas acrobacias y posibilidades prometen renovar una de las series de aventuras más conocidas y reconocidas.

WoW: Wrath of the Lich King

2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD/VIVENDI · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a sus novedades.

Prototype

FEBRERO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también la de devorar a sus enemigos.

This is Vegas



2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY · VIRGIN PLAY · PC, 360, PS3

La famosa ciudad de Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad entera a tus pies!

En boxes

Borderlands



2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, con acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Starcraft II

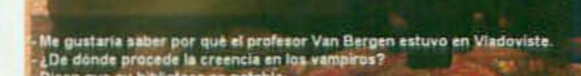
2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga resultará la espera!

Los Sims 3

2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.



Los secretos de «Dracula 3: The Path of the Dragon

Enigmas y escalofríos

Aventura · Microïds · Digital Bros · Julio

Si pensar en una combinación de terror y puzzles te provoca un ligero escalofrío de placer, prepárate porque a éste le seguirán muchos otros de puro miedo. O esa es la pretensión de Microïds con «Dracula 3: The Path of the Dragon» y, teniendo en cuenta el currículum de quienes han editado clásicos de la aventura como «Syberia», lo más seguro es que los pronóst se cumplan. Este título, tercero en saga con un millón de ejemplares ve dos, te pondrá en la piel de un sacer ante mil enigmas, profecías, manuscri folclore popular y leyendas que te n tendrán con la mente ocupada y el c zón acelerado durante mucho tiempo.

«MySims» llega a PC con contenido exclusivo

Los Sims más adorables

Estrategia · EA · Octubre 2008

¿Estabas muerto de envidia por tus amigos con Wii o DS cuando te enseñaban a los personajes de «MySims» habitando en sus consolas? Pues se acabó el rechinar de dientes porque **su repertorio de Sims se mudarán muy pronto a tu PC**, y por todo lo alto.

En «MySims» de PC podrás crear y personalizar tus propios personajes y ciudades, diseñar muebles, casas... en definitiva, vivir en **un mundo creado por ti mismo que contará con capacidades online** gracias a las cuales compartir contenid jugar y chatear con otros siete jugadore Imagínate competir con tus amigos e divertidos minijuegos, charlar o enviar mensajes con las últimas creaciones c cada uno... ¡y todo con los inolvidabl y **descacharrantes personajes ya con cidos y otros totalmente nuevos**! «M Sims» está dispuesto a llenar tu vida c Sims con ojos grandes y cabezones el próximo mes de octubre.



▲ **El divertido mundo de "MySims" está en camino, y le acompañarán muchas novedades exclusivas de la versión PC.**

¡Es hora de repartir tortas en tu PC!

Street Fighter IV

ACCIÓN/LUCHA · CAPCOM · FINALES 2008/PRINCIPIOS 2009

► El nuevo arte de la lucha en dos dimensiones... ¡y media! El espectáculo visual de «Street Fighter IV» va a ser más impresionante que los guantazos de Honda, porque utilizará toda la genial jugabilidad típica de la lucha 2D en un entorno 3D y con personajes también tridimensionales. Algo así como una adaptación "2.5 D" –¿existe eso?–, en la que la diversión y la jugabilidad primarán sobre cualquier otro aspecto del diseño del juego... y encima será de lo más atractivo. ■





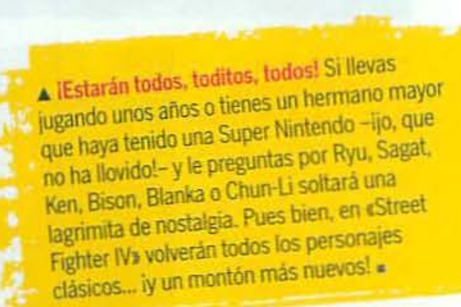
▲ **¡Oh, esos combates entre Ryu y Ken!** Clásico e[ntre] los clásicos, las dos maneras distintas de entende[r el] Ansatsuken –¡toma nombrecito!–, el estilo de luch[a] que ambos utilizan, volverá a ponerte los pelos co[mo] escarpias cuando empieces a exprimir los golpes [y] combos de estos, y otros, luchadores, y demuestr[a] tus habilidades con las artes marciales en tu PC. ■



◄ ¡HADOU-KEN! El rey de los juegos de lucha, el mito de los salones recreativos y las consolas domésticas de los años 90 está en camino... ¡hacia tu PC! La mejor lucha se estrena en tu ordenador, y lo hará a lo grande, con los míticos Ryu, Ken, Chun-Li y compañía. ■



▲ ¡Así será la nueva generación de la lucha! ¿Cómo que no has oído hablar de «Street Fighter»? La lucha siempre ha sido reducto de consolas –¡aunque ya salió una versión de «Street Fighter II» para PC hace la torta de años!–, pero con «Street Fighter IV», adaptación del clásico del género a la tecnología más vanguardista, eso se va a acabar. ■



▲ ¡Estarán todos, toditos, todos! Si llevas jugando unos años o tienes un hermano mayor que haya tenido una Super Nintendo –¡jo, que no ha llovido!– y le preguntas por Ryu, Sagat, Ken, Bison, Blanka o Chun-Li soltará una lagrimita de nostalgia. Pues bien, en «Street Fighter IV» volverán todos los personajes clásicos... ¡y un montón más nuevos! ■

◄ ¡Nuevos jefes para poner a prueba tus habilidades como el mejor luchador del mundo! ¿Que quién es? ¿Pero cómo preguntas eso? Pues... no lo sabemos. Sólo que se llama Seth, que es uno de los nuevos personajes –¡un jefe final, amiguitos!– y que tiene pinta de ser más duro que el cemento, porque esos músculos no son normales, desde luego. Y no será el único "final boss" al que tendrás que enfrentarte en el juego, porque Capcom asegura que la lista de personajes en «Street Fighter IV» va a ser de aúpa. ■

Bond, James Bond, vuelve al PC

007 Quantum of Solace

ACCIÓN/AVENTURA · ACTIVISION · NOVIEMBRE 2008

► ¿Eres capaz de meterte en la piel de Bond y salvar al mundo? Aunque muchos detalles del guión del juego –como los de la peli, por ahora– son un enigma, sí se sabe que seguirá a carta cabal lo que veas en el cine. El amigo Bond está un poco cabreado con los malos por haber matado a su novia en su anterior aventura, así que además de cumplir con la misión que le asignan sus superiores para salvar el mundo a la mayor gloria de su graciosa majestad, buscará venganza. ■





▲ Y, además, ¡multijugador! Pero, eso sí, como tod(lo relacionado con el servicio secreto, los modos multijugador de «Quantum of Solace» aún son "top secret". Sabemos que todos los mapas multijugado estarán basados en los escenarios de la película y (la campaña individual del juego: Montenegro, Vene(Bolivia y Austria, para que haya variedad. ■



▲ ¡Mi nombre es Bond! El espía más famoso del mundo regresa por partida doble con la nueva peli y el juego para PC, adaptación de la misma. Prepárate para la acción más trepidante, porque la campaña individual de «Quantum of Solace» estará diseñada con un estilo similar al de «Call of Duty 4»: cinematográfico, intenso y con un realismo total en todas sus fases. ■

◄ ¡VIVE LA ACCIÓN DE LA NUEVA PELI "BOND" EN PC! El agente secreto más famoso del mundo tiene nueva película... ¡y nuevo juego en PC! ¿Estás preparado para la acción más espectacular y cinematográfica? Pues no le pierdas la pista al prometedor «007 Quantum of Solace». ■

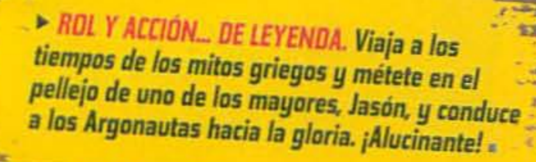
▲ No todo es pegar tiros, amigo. Bond es mucho Bond. Acción directa o sigilo, ¿qué prefieres? Cada situación podrá ser resuelta de formas diferentes y, de hecho, será más que recomendable que te pienses mucho cada paso a dar antes de liarte a pegar tiros. ¡A lo mejor puedes superar las misiones sin toparte con los malos! Aunque... ¿qué será más divertido? ■

◄ Tanto lujo y glamour como sólo James Bond puede ofrecer. «Quantum of Solace» no sólo recreará todos los escenarios de la película de Bond –y algunos más creados sólo para el juego–, sino que lo hará con gran fidelidad y realismo, para que disfrutes a tope del glamour que envuelve al bueno de Bond en todas sus aventuras. ¿Mucho lujo para ti? Bueno, piensa que el nivel de interacción será casi total y si crees que no hay acción sin destrucción... ¡arrásalo todo! Eso sí, que pena romper algo tan bonito, ¿no? ■

¿Quieres convertirte en mito?

Rise of the Argonauts

ROL/ACCIÓN · LIQUID ENTERTAINMENT · OTOÑO 2008



◂ **¡Entra en el Olimpo y consigue la gloria!** Embárcate en el Argos y conduce a un grupo de héroes míticos por mundos legendarios dominados por la batalla, la brutalidad y los caprichos de los dioses. Un modo de ver el Rol, donde la acción total marca la diferencia con otros juegos del género.



◂ **¡Toma esa y esa!** Como Jasón comenzarás en el mundo de «Rise of the Argonauts» como un gladiador que aspira a la gloria. Disputarás brutales combates en la arena y peleas con armas de todo tipo, combos y técnicas de lucha que luego usarás en tus aventuras capitaneando a tus hombres, los Argonautas.



▴ **Realidad y leyenda.** Los mitos griegos, personajes como Hércules o Atalanta, y las leyendas del mundo clásico se unen a un minucioso realismo en la recreación del mismo, desde la arquitectura, el vestuario de los personajes o las armas que usarás.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Silencio informativo

Echo de menos más información en la revista sobre un título que, creo yo, va a revolucionar el panorama de los juegos que combinan rol y acción. Hablo, creo que está claro, de «Space Siege», al que apenas le queda nada para salir a la venta, pero del que habéis hablado mucho menos de lo que se merecería. ¿Por qué este silencio? ¿Es que no es tan prometedor como pensábamos? Porque si es así también deberíais decírnoslo. ■ Lluis Abad



R. Lo que pasa es que mientras nadie venda una bola de cristal que funcione de verdad no podemos inventarnos los reportajes (bueno, poder podríamos, pero se nos iba a ver el plumero, porque no sabemos decir mentiras :-D) Vamos, que si Chris Taylor y sus muchachos no dan más información sobre el juego, pues eso, que no hay nada que hacer. La buena noticia es que este mes por fin le hemos podido "meter mano" a la la primera versión jugable de «Space Siege» y, por tanto, en esta misma revista puedes disfrutar de su correspondiente preview. ¿Ves como todo llega? :-D

Bien por «EVE»



Os escribo para secundar al lector que en una revista de hace unos meses elogiaba las virtudes de «EVE Online». Yo lo estoy jugando desde hace varios años y tengo que decir que no sólo es un juego excelente, sino tremendamente original. Con un enfoque más serio y adulto, un sistema de comercio muy elaborado y una estupenda ambientación en un alucinante universo de ciencia-ficción, «EVE Online» ofrece una experiencia de juego única. Vamos, que cualquier jugador que no tenga muchos problemas con el inglés debería echarle un vistazo. No se arrepentirá. ■ Sergio

R. Has hecho un análisis impecable del juego, porque si bien es cierto que por separado sí que existen juegos de rol online que ofrecen características similares, -como la ambientación de ciencia-ficción de «Tabula Rasa», el sistema comercial de «Pirates of the Burning Sea» o el tono adulto de «Age of Conan»- si lo quieres tener todo en un mismo título «EVE Online» es tu única opción... y un juego excelente, además.

LA QUEJA
Libertad para elegir

El mes pasado un lector se extrañaba de que algunos prefiramos las voces de los juegos en inglés, pero es que es normal, con los doblajes que te encuentras por ahí... Yo lo que no sé es por qué los juegos no funcionan como las películas, que incluyen los doblajes en diferentes idiomas dentro del mismo DVD. Esa sería la mejor solución y no creo que les costara tanto ponerla en práctica. ■ Enrique Alcalde

Desde luego que sería la mejor forma de que cada uno pudiera disfrutar del juego como le diera la gana. Y por supuesto, una vez doblado, introducir todos los idiomas en el mismo DVD no es nada complicado. En fin, a ver si los chicos de las compañías toman nota de tu sugerencia y no tenemos que volver a discutir sobre si un juego es mejor en castellano o en inglés.



Conan en castellano

Quiero felicitar a Funcom por su decisión de traducir y doblar «Age of Conan» al castellano. Todavía no lo he podido probar, así que no sé si aguantaré mucho tiempo jugando o no, eso depende de cómo esté de bien acabado, pero lo que sé es que ya se han ganado un comprador más: ¡yo! ■ Andrés



R. Pues si el tiempo que vas a pasar jugando depende de su calidad, mejor coge tu agenda y vete anulando las citas de los próximos meses, porque como seguramente ya habrás comprobado a estas alturas, este juego tiene calidad como para tenerte enganchado un buen montón de meses. Ya verás, ya...

Información contrastada

Os escribo porque en la secció[n] de Pantallas del mes pasado se s[o]breentendía que «El Señor de los Anillo[s] Conquest» va a ser un juego de PC, pero e[n] Internet sólo he leído acerca de las versione[s] de Xbox 360 y PS3. ¿Es un error de la pági[na] de Internet o vuestro? ■ Jaime

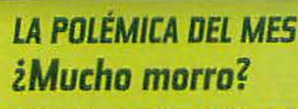


R. Pues a ver cómo te decimos esto sin qu[e] suene a echar balones fuera, pero chico, l[a] confirmación de que «Conquest» sale en P[C] nos la dieron los responsables del juego e[n] su presentación oficial. Cometemos errore[s] como todo el mundo, claro, pero si lo publica[mos] es porque hemos contrastado la infor[mación]. A lo mejor hay que sugerirle a es[a] página web que haga lo mismo... ;-)

Del PC al papel

Como vosotros, yo también pienso que «Mass Effect» es uno de los mejores juegos de rol de los últimos años, pero si os escribo es porque he oído decir que existe una novela basada en el juego, ¿sabéis si se va a publicar en nuestro idioma? ■ Iker

R. La novela de la que hablas se llama "Mass Effect: Revelation" y cuenta lo que pasó antes del comienzo del juego. Su autora es Drew Karpyshyn (autora también de las novelas basadas en "Caballeros de la Antigua República"). Además, para este verano está anunciada un nuevo libro, "Mass Effect: Ascension", que enlazará el final del primer juego con su anunciada segunda parte, pero por desgracia no se prevé que ninguno de los dos aparezca en castellano.



LA POLÉMICA DEL MES
¿Mucho morro?

Acabo de leer la noticia del último número acerca de la nueva versión de «Colonization» que prepara Sid Meier con el motor de «Civilization IV» y tengo que decir que este tipo tiene un morro que se lo pisa. Un producto así tendría que ser un mod o, como mucho, una expansión de «Civ 4», pero querer "colarlo" como un juego original me parece que es echarle mucho cuento. ■ Damaso Juanes

Pues, hombre... sí y no. Tal y como dices parece que se trata del mismo juego, sólo que con gráficos mejorados. Aunque en realidad hay algo más que esa apariencia de "autoplagio"... A ver, que nos explicamos. Lo que se ha anunciado es un juego renovado, basado en la misma premisa que el clásico, pero con montones de nuevas opciones y posibilidades. Y ten en cuenta que no es la primera vez que el "tito Sid" hace algo parecido («Railroad Tycoon», «Pirate's Gold»...) con estupendos resultados, así que a lo mejor podríamos darle el beneficio de la duda hasta que el juego esté disponible para juzgarlo, ¿no te parece?

CARTA DEL MES

...ien por FX

...Esta mañana me ha llegado un paquete de FX Interactive ...n un ejemplar de «WorldShift» y una carta en la que se ...e informaba de que me han enviado una de las primeras ...idades del juego por ser usuario registrado de «Tzar». ...reo que es una gran noticia cuando las compañías se ...reocupan por los usuarios de esta manera y para mí ...sto es una confirmación de cuál es la empresa que ...mejor trata a los jugadores. ■ Kebra

R. No es la primera vez que FX se embarca en una promo...ción de este tipo, pero cada vez que lo hace nos impresio...na y nos sorprende tanto como la primera vez, y es que su trato al cliente es de los mejores que se conocen en la industria. Quién sabe, igual que FX fue pionera con su política de precios reducidos y luego fue imitada por muchas otras compañías, lo mismo dentro un tiempo también "le copian" su preocupación por los aficionados. Sería genial, ¿a que sí?



FORMIDABLE



¡Esta vez, sí! Tras varios meses de rumores y casi ocho años después de la última entrega de la serie, Blizzard ha confirmado por fin que está en desarrollo «Diablo III», sin duda uno de los juegos más esperados de todos los tiempos. Ahora sólo falta que la espera merezca la pena pero, tratándose de Blizzard, no parece muy disparatado confiar en que vaya a ser así, ¿no?

LAMENTABLE



Pero... ¿para cuándo? La alegría por la confirmación de «Diablo III» no oculta el hecho de que Blizzard todavía no ha sido capaz de dar una fecha concreta no ya para «Starcraft II», sino ni siquiera para «Wrath of the Lich King», la próxima expansión de «WoW», anunciada hace más de un año. Está muy bien que anuncien los juegos con tiempo pero, ya podrían ir concretando un poco, ¿no?

¡Es la hora de las tortas!

Estoy entusiasmado con la noticia de la próxima llegada de «Street Fighter IV» al PC. A mí me encan...tan los juegos de lucha, pero llevo años sin poder disfrutar de uno decente en mi orde...nador, así que a ver si éste se vende como churros y eso anima a las compañías a lan...zar más juegos de este género. Por cierto, ¿sabéis cuándo saldrá a la venta? Porque sería un estupendo regalo de Reyes... para mí, por supuesto :-D ■ Gregorio



R. Desde luego es una buena noticia que ...leguen más juegos de lucha a nuestros PCs, sobre todo si son de una serie tan legendaria como ésta, pero mejor ten preparado otro ...egalo que pedirle a Melchor, porque «Street Fighter IV» no tiene ni siquiera una fecha ...prevista, así que parece muy poco proba...ble que llegue antes de fin de año.



R. Tu propuesta, desde luego, estaría bien, pero, ¿no te parece que íbamos a acabar un poco empachados de tanta simulación? :-D Nada, nada, en la variedad está el gusto y por eso el mes que viene nos pasamos al deporte con «Cycling Manager», para que puedas correr tu propia Vuelta a España, sin tener que esperar a la de verdad. Por cierto, ¿cuándo dices que llega ese Rioja? :-D

¡Menuda sorpresa!

Cuando vi la última Micromanía en el quiosco decidí que ...enía que escribiros para agradeceros el ...egalazo de «X3 Reunion», pero al abrir...la y ver en el avance del próximo número ...que vais a regalarnos también el fantástico «Silent Hunter III» casi estoy por enviaros una botella de Rioja. ¡Menudo puntazo! Ahora sólo falta que para el próximo nú...mero nos traigáis «IL-2 Sturmovik» y ya no me despegaré del PC hasta el año que viene. ■ Ismael

Cambios bienvenidos

No estoy de acuerdo con el lector que protestaba por el cambio de rumbo de «Prince of Persia», sobre todo después de leer el reportaje del mes pasado. Es una apuesta arriesgada, sí, pero tiene una pinta estupenda y, además, siempre será mejor eso que no lo que hacen con otras series (mejor no doy nombres) que se limitan a "ordeñar" a la gallina de los huevos de oro, copiando una y otra vez el mismo juego. ■ Gorka Abeytua

R. Renovarse o morir, como dice el refrán. Aunque, vale, no hace falta ser tan drástico con los buenos juegos, pero después de haber visto el nuevo «Prince» creemos que realmente el cambio apunta a mejor. Eso sí, esperamos que no se pierda la genial jugabilidad de la trilogía de las Arenas del Tiempo, que es lo que importa, ¿no?

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Cuántos...

"bichejos" serán capaces de crear los aficionados con «Spore Creature Creator» de aquí a unos meses, si desde que apareció el juego ya se han registrado online más de un millón de criaturas?

¿Qué...

hará Sid Meier, que acaba de anunciar una nueva versión de su clásico «Colonization», cuando ya no le queden más juegos antiguos que "modernizar"?

¿Quién...

le iba a decir a Pau Gasol cuando empezó en esto del baloncesto, no sólo que iba a triunfar en la liga americana, sino que iba a llegar a ser la portada de un «NBA Live»?

¿Cuántas...

compañías de juegos pueden presumir de tener en sus vitrinas un galardón comparable a la Orden del Imperio Británico que acaba de ser concedida a los fundadores de Codemasters?

¿Cuál...

será ese misterioso proyecto que esconde celosamente Capcom para el que sólo se sabe que utilizarán el impresionante motor gráfico «Unreal Engine 3»?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores surgidos a partir de la información publicada por algunas tiendas online que dicen que «Starcraft II» saldría a la venta el 3 de diciembre?

La Réplica

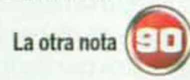
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Todavía no

Es un juego estupendo, claro está, pero tiene demasiados fallos técnicos como para llevar una nota tan elevada. Además, todavía no hay muchos jugadores apuntados y eso hace que la diversión sea mucho menor. Hoy por hoy yo le pondría menos nota. ■ Andrés Lotina





Cuando pillas un juego con las ganas que hemos agarrado todos «Age of Conan» cualquier fallo te parece gordísimo, pero en realidad ninguno de los problemas del juego era de extrema gravedad. Además, muchos de ellos ya se han solucionado casi por completo mediante parches y actualizaciones en el momento de escribir estas líneas.

I.R.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Demasiado difícil

Se trata de un juego espectacular, pero creo que se les ha ido la mano con el realismo, porque la conducción es tan difícil que al final acaba afectando a la jugabilidad. Vamos, que es muy difícil divertirse cuando te estrellas por decimonovena vez en el mismo sitio del circuito. ■ Vicente Gisbert





Lo que pasa con «Race Driver GRID» es que apuesta mucho más por la simulación que por el arcade y por eso resulta mucho más complicado de dominar que otros juegos parecidos. Lo bueno es que para compensar esa dificultad se ha introducido la opción "flashback"... úsala y verás como todo te parece más sencllo.

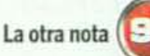
A.T.I. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Regreso triunfal

Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego: es divertido, tiene ritmo, ofrece muchas opciones y su acabado gráfico es espectacular. Creo que merece una nota más alta, pues es con diferencia el mejor juego de toda la serie. ■ Juan Carlos Simo





¡Menuda notaza! ¿no? Vale que es un gran juego y por eso se lleva un "pedazo" de 92, pero para quedarse a tres puntos del 100, como propones, tendría que tener más elementos originales, un apartado en el que "pincha" y, sobre todo, no debería tener esos elevados tiempos de carga o los fallos del salvado rápido.

F.D.L. (Autor de la review)

Siglo XIII 85
Puntuación Micromanía

Me faltan cosas

Como simulación es impecable, tiene un enorme nivel de realismo y la cantidad de opciones disponibles para cada unidad es abrumadora. Además, la variedad de unidades y escenarios es enorme, así que la diversión está garantizada para mucho tiempo. Yo, desde luego, le habría puesto más nota. ■ Francisco Vallejo





El problema es que toda la variedad que tiene en unidades y escenarios, luego le falta a la hora de jugar. Cuando te pones a la faena el sistema de juego no ofrece tantas posibilidades y a la larga, después de unas cuantas batallas, se puede acabar volviendo bastante repetitivo. Si hubiera tenido más modos de juego o mas opciones...

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Muy divertido

No entiendo por qué este juego no lleva una nota mayor. Es divertido, visualmente es impresionante y la campaña individual es brillante, tanto en su ambientación como su desarrollo. Creo que os habéis quedado muy cortos. ■ Oscar





EN EL PUNTO DE MIRA
WorldShift



Puntuación Micromanía



También en solitario

No estoy de acuerdo en que el modo multijugador sea tan superior al individual. Yo, que prácticamente no he probado el modo online y juego casi todo el tiempo en solitario, me lo estoy pasando genial y disfruto como un enano de cada misión. Además, por ese precio no me parece tan grave que tenga pocas misiones. ■ Gines Ortega

Estamos de acuerdo en que el modo individual es soberbio, pero si juegas un poco más al multijugador verás que tiene todas las cosas buenas del individual y, además, te permite disfrutar de un nivel más de diversión al enfrentar tus escuadrones personalizados a los de tus oponentes. Las opciones y el desafío son mayores y, por tanto, la diversión aumenta considerablemente. J.P.V. (Autor de la review)



Pocas opciones

Creo que se os ha ido la mano. Es entretenido, pero para merecer esa notaza tendría que ofrecer bastante más profundidad estratégica. A mí me parece que sin gestión de recursos, sin estructuras y sin producción de unidades se queda cojo y bastante limitado. ■ Nuño

Estamos hablando de juegos diferentes, porque lo que tú describes es un juego de tipo más estratégico, mientras que «WorldShift» en realidad tiene un carácter mucho más directo, más táctico, si prefieres, con toques de acción incluso. Vamos, que no es que le falten esas cosas que dices, es que es otro tipo de juego distinto. J.P.V. (Autor de la review)

El problema con el modo individual es que es virtualmente idéntico al del juego original, sin apenas novedades de importancia, de manera que si ya tienes aquel, pero quieres disfrutar de las novedades en el multijugador de esta entrega, te encuentras con que tienes "repetido" medio juego.

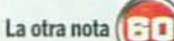
J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

¡Qué feo!

Técnicamente parece un juego de hace por lo menos diez años, con unos gráficos terribles y unos efectos deprimentes y eso, en la época de Windows Vista y de DirectX 10, es difícilmente justificable. ■ Manu





Vale, es más feo que pegarle a un padre ;-) pero al mismo tiempo estarás de acuerdo en que hay que reconocerle algunos aciertos –como el sistema de gestión de energía de la armadura, por ejemplo–. Ése y otros detalles lo hacen un poco más interesante, sobre todo si te gusta el personaje.

J.P.S. (Autor de la review)

¿PACÍFICO? SÓLO EN EL NOMBRE...

SI LA GUERRA FUE DURA, EL PACÍFICO FUE EL MISMO INFIERNO. Eso es lo que Treyarch supo de primera mano, de veteranos que combatieron contra los japoneses en la Segunda Guerra Mundial. El mismo infierno...

EL BUSHIDO. LUCHA POR HONOR. En el Pacífico, los japoneses luchaban por el honor, no sólo para ganar. Eso les hacía tener una fiereza en el combate que «World at War» recreará a la perfección.





Bienvenido al infierno del Pacífico

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Dicen que no hay dos sin tres, pero los jugadores de PC nos quedamos sin «Call of Duty 3» y se nos debía una. La aparición de «Modern Warfare» nos quitó el mono, vale, pero queríamos más Segunda Guerra Mundial en «Call of Duty»... y la tendremos con «World ar War». ¡Qué grande es la guerra!

Que la guerra atraiga tanto al ser humano, que tenga tanta ansia de destrucción de los de su propia especie s algo que, seguro, sociólogos, sicólogos y otros "ólogos" tienen más que estudiado y hasta os podrían dar las razones.

Ahora bien... ¿por qué nos ustan tanto los juegos de guera? ¿Eh? ¿Y por qué nos gustan ún más los que son más realisas, basados en hechos reales y n los que los enemigos son los azis, que tan bien quedan ahí, ara acabar con ellos? Un momento... nazis, sí... pero, ien el uevo «Call of Duty» hay otros nemigos! Que sí, que sí, de erdad. Que los hemos visto con uestros propios ojos. Y no, no erá lo mismo que ya has visto n «Modern Warfare»...

¿Raro? No, en cuanto te expliquemos el giro que dará «World at War» a la archiconocida serie. Primero, porque este nuevo «Call of Duty» volverá a la Segunda Guerra Mundial. ¿Por qué a estas alturas? Pues por lo siguiente: Treyarch y Activision se han dado cuenta de que hay mucho más sobre la Segunda Guerra Mundial que pegar tiros en Normandía. De hecho, han tirado en el diseño de acción hacia un escenario que sólo hemos visto antes en «Medal of Honor. Pacific Assault»: como su nombre indica, el Pacífico.

La guerra en la vida real, evidentemente, afectó a gran parte del mundo y las islas del Pacífico -sólo hace falta recordar Pearl Harbor o Midway- fueron escenario de algunos de los más brutales combates de todo el conflicto. Se habla mucho de las masacres en Europa entre aliados y alemanes, pero lo de los japoneses parece ser que era para alucinar, porque su fama en las guerras no es precisamente de buena gente.

EL NUEVO ENEMIGO

Sí, las guerras son algo terrible, pero lo de los japoneses, según cuentan las crónicas históricas, era algo más. Atrocidades sin fin con los prisioneros, una fiereza en el combate inusitada y la preferencia de morir ante el enemigo cayendo "con honor", antes que vivir deshonrado, capturado como prisionero de guerra. Simpáticos los nipones, ¿no? Pues ya ves, antes de que se inventaran la Wii y la PlayStation se las gastaban así.

La guerra en el Pacífico contra los soldados japoneses, además de recrearse a las mil maravillas en «World at War» y ponerte ante un nuevo enemigo, te enfrentará en el juego a situaciones tácticas de combate como no habías vivido hasta ahora en ningún «Call of Duty». La selva, las playas, las zonas pantanosas de las islas del Pacífico no ►►

> **La lucha más intensa en PC estalla en el Pacífico, en la recreación más real de la Segunda Guerra Mundial**

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Treyarch/Activision**
- Distribuidor: **Activision**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2008**
- ***www.callofduty.com***

LAS CLAVES

- La serie «Call of Duty» volverá a la época de la Segunda Guerra Mundial en «World at War».
- Por primera vez en la serie la acción se desarrollará, en parte, en el Pacífico, contra los japoneses.
- También lucharás en Europa, en la piel de un soldado ruso.
- Tendrá un modo multijugador cooperativo, con batallas intensísimas en enormes mapas.
- El realismo será enorme y la interacción con los escenarios, total.

PRIMERA IMPRESIÓN

Vuelta a la Gran Guerra en tu PC. **«Call of Duty» vuelve por sus fueros con la acción más realista.**



▲ ¡BIENVENIDO A LA JUNGLA! «Call of Duty» se va al Pacífico, por primera ez, para luchar contras los "japos" en la Segunda Guerra Mundial. ¡Banzai!



▲ ¡GUERRA EN TODOS LOS FRENTES! Pero esto es «Call of Duty» y ya sabes lo que significa: combates en todos los frentes como soldado yanqui o ruso.





▲ ¡EL PACÍFICO EN LLAMAS! Por tierra, mar y aire, el Pacífico explota en tu PC. Bombardeos, tiroteos, explosiones... ¡y aún te queda viajar a Europa!



▲ ¡A TOMAR BERLÍN, CHICOS! En un suspiro has pasado de americano a ruso y del mar de China a pasear por Berlín... ¡esto es un no parar!



▲ ABRAN FUEGO... ¡PERO DE VERDAD! Mira el lanzallamas, una de las más brutales armas jamás creadas por el hombre; se usó en la Segunda Guerra Mundial y se utiliza en «World art War» con todo el realismo que puedas imagina



▲ ¡BANZAAAA!!!!!!!!!! ¿Por qué los japoneses eran tan bestias en la guerra? Por el código del Bushido. Luchar por e honor, por el emperador y por el Japón. El individuo no importaba. El enemigo era el diablo. ¡Qué mal rollo, por Dios

BATALLAS MUY CALIENTES

LA APARICIÓN DEL LANZALLAMAS en «World at War», además de aportar mayor variedad al armamento, también hará la acción mucho más táctica, permitiendo planificar ataques muy diversos.

LA INTERACCIÓN Y EL REALISMO de los escenarios será también importante. No sólo podrás abrasar enemigos, sino que con el lanzallamas incendiarás estructuras y vehículos, cortando caminos de huida o haciendo salir a los soldados de sus escondrijos.



▲ Un arma terrible. El lanzallamas es para los soldados el arma más horrible en el cuerpo a cuerpo.

►► aceptarán que te muevas como en un entorno urbano, tan típico de muchas fases de otros juegos de la serie. Quizá, y fíjate si hay diferencia, lo más parecido sean aquellas fases en las zonas boscosas nórdicas del «Call of Duty» original, donde los alemanes se mimetizaban con el entorno nevado y los francotiradores te la liaban en menos de un segundo.

Pero ahora, en el Pacífico, los japoneses te van a poner a prueba de forma mucho más terrorífica. ¿Quieres saber por qué?

EN VIVO, EN EL PACÍFICO

El comienzo de «World at War» te pondrá los pelos como escarpias. La acción arrancará poniéndote en el pellejo de un soldado americano que es prisionero de guerra de los japoneses. Mientras asistes atónito y con la boca abierta a una secuencia que r
zuma realismo gráfico y una an
bientación soberbia, contempl
como tus captores torturan a t
compañeros para después ac
bar con ellos. Y cuando te toca
turno, ¡bum!, empieza la fiest
las explosiones, las balas silba
a tu alrededor y todo parece v
nirse abajo en un pandemoniu
de fuego y plomo volando.
entrarán ganas de rezar todo
que sepas, pero en realidad
estarán rescatando, así que to
irá bien a partir de ese mome
to... ¿o tal vez no?

Pues a partir de este momen
lo que ocurrirá es que ese ter
moto de acción irá a más, y
te sentirás realmente en me
de la batalla como pocas vec
has sentido con anterioridad.
ambientación, el brutal ritmo
la acción y el tremendo realism
de todo a tu alrededor –IA, e

¡EH, QUE LOS ALEMANES TAMBIÉN ESTÁS AHÍ! No te despistes, que después del Pacífico tendrás que ayudar al ejército rojo de la gloriosa Madre Rusia a entrar en Berlín y evitar que esos yanquis reclamen la victoria para sí...

¡SHHH, QUE NO TE OIGAN! Los "japos" serán, posiblemente, el enemigo más feroz con que te hayas topado en todo «Call of Duty», así que cuando salgas por la selva de patrulla, mejor ve despacito y evita caer en emboscadas...

La acción te llevará a varios frentes, luchando como soldado ruso y americano, en distintos escenarios

plosiones, interacción con el entorno, efectos visuales, etc.– te dejará paralizado. Pero, ¡eh!, no te despistes, que el enemigo no se está mirando el ombligo...

REALISMO TOTAL

Ese realismo en el que te venimos insistiendo no se limitará en «World at War» a unos escenarios muy bien diseñados. De hecho, de lo que hablamos es de algo que, siguiendo la línea de «Modern Warfare» –el nuevo juego usará una versión mejorada de la IA del anterior «Call of Duty»–, te meterá tan de lleno en un mundo tan creíble en todo que tendrás que pararte de vez en cuando y mirar a tu alrededor para darte cuenta de que sigues delante de tu ordenador, y no has viajado en el tiempo.

Y, sí, también en lo tocante a gráficos «World at War» será la repera. Imagina todo esto junto... Soldados japoneses surgiendo en medio de la espesura de la selva, katana en mano, lanzándose sobre ti al grito de "¡banzai!". Construcciones explosionando y volando por los aires mientras lanzas granadas, las ametralladoras enemigas masacran a tus compañeros y tú y tu escuadrón buscáis cobijo donde buenamente podéis, para no caer en mitad de la enésima emboscada nocturna –sí, habrá acción de día y de noche– aunque las bengalas no ayudan, precisamente, a pasar desapercibido... Acción bélica a lo grande, impresionante y donde tendrás que aprender las nuevas tácticas de guerra que el entorno y el enemigo te impondrán.

AL CALOR DEL COMBATE

Pero aún habrá más. Sí, mucho más en lo tocante al realismo. Porque nuevas armas entrarán en escena en este Pacífico que, de eso, sólo tendrá el nombre. Y, muy especialmente, una de ellas se alzará con un total protagonismo: el lanzallamas.

El lanzallamas que podrás portar en las batallas de «World at War» no sólo será un arma terrible, sino un elemento ▸▸



DEL PACÍFICO A BERLÍN

ACCIÓN CLÁSICA «CALL OF DUTY». La estructura de las misiones en «World at War» vuelve la vista atrás a los diseños originales de la serie, ofreciendo fases en distintos escenarios de la guerra.

SOLDADO DE TODOS LOS FRENTES. Participarás como soldado de varios ejércitos. Están confirmados el americano y el ruso. Queda por ver si, como es tradición, serás también soldado inglés.





▲ ¡EH, CON KATANAS NO VALE! ¿Que no? ¡Esto es la guerra! Y los japoneses no se andaban con milongas a la hora de combatir al enemigo, así que no te despistes, porque atacan al grito de ¡banzai! katana en mano... y son temibles.



▲ ¡NI EN "APOCALYPSE NOW"! El espíritu cinematográfico de «World at War», como ya pasaba en «Modern Warfare», alcanzará cotas increíbles.



▲ ¡PUES SÍ QUE EMPIEZA BIEN LA COSA!... Bueno, no te quejes, que pronto vendrán a liberarte, pero sí, la verdad que el comienzo de «World at War», como prisionero de los japoneses que están torturando a tus amigos, es duro.



▲ ARRASA BERLÍN Y ACABA CON EL REICH. Las batallas finales en Berlín serán lo más alucinante que hayas visto en un juego de acción bélica.

¡GUERRA EXPLOSIVA!

» LA INTERACCIÓN CON EL ENTORNO en «World at War» hay que verlo –¡y jugarlo!– para creerlo. En su gran mayoría, lo que verás en pantalla será interactivo y susceptible de ser volado, quemado o reducido a escombros. O, incluso, todo ello a la vez.

» ÁRBOLES, EDIFICIOS, VEHÍCULOS o cualquier otra cosa, incluidos los enemigos –¡y ojo, tus compañeros!–, saltarán por los aires. Aquí primarán el realismo y el espectáculo bélico sobre todo lo demás.



▲ Selva, ciudades, playas... las batallas en acabarán con todo volando por los aires.

►► táctico. Sí, como suena. Dado el nivel de interacción que el juego ofrecerá en sus escenarios, además de para dejar a tus enemigos bien tostados con el lanzallamas podrás incendiar todo cuanto se te ponga por delante: chozas, vehículos, selva... Esto te permitirá evitar que el enemigo se haga fuerte en determinados lugares, cortar caminos de huida, abrir otros nuevos, impedir que escapen en ciertos vehículos... Algo que hay que ver para creer.

Encima, si ya lo usas junto a tus amigos en los mapas cooperativos multijugador, vas a alucinar mientras te repartes el trabajo de freír al enemigo por un lado y de atacar por los flancos, por otro, para crear estrategias más complejas de ataque. ¡Este «World at War» promete! ¿Y se acaba aquí todo? Pero qué preguntas... ¡cómo se va a acabar sólo hemos empezado a esca bar en la superficie del nuev «Call of Duty»!

Por ejemplo, aún no te hem dicho que podrás combatir tan bién a bordo de una fortalez volante, como artillero...

¡A TUS SEIS!

En algunas misiones, tendr que dar escolta a tus barcos combatir a los zeros que su quen el cielo del Pacífico. Per además, te verás en la tesitu de tener que tomar decision constantemente. La más evide te es qué torreta deberás man jar, porque estos aviones tendr varias y deberás ir cambian de una a otra según el flan por el que te ataquen. Pero es que supondrá un desafío más la hora de jugar estas misione además se verá complicado p

MÁS REAL... ¡IMPOSIBLE!

EL REALISMO EN «CALL OF DUTY» siempre ha sido un apartado muy cuidado. En «World at War» la obsesión ha sido tal que incluso se han construido estructuras simuladas, para hacer capturas de movimiento adaptadas a los escenarios de forma realista.

LAS ANIMACIONES DE «WORLD AT WAR» serán así las más perfeccionistas, junto a las de «Modern Warfare», que hayas visto en toda la serie. Algo realmente digno de contemplarse.

Será todo un espectáculo visual, con la acción más explosiva y real que hayas visto en «Call of Duty»

otras situaciones en que tendrás que tener en cuenta mucho más que tu hablidad y puntería. Por ejemplo, cuando los zeros ataquen a los supervivientes de los barcos hundidos... ¿qué harás? ¿Te inclinarás por defender tu posición y salvar el avión, o por rescatar a los marineros en apuros, arriesgando tu integridad?

MÁS ALLÁ DEL PACÍFICO

Hasta aquí te hemos contado las mayores novedades de «World at War» sobre los anteriores juegos. Pero también hay tradiciones que mantener, sobre todo si hablamos de «Call of Duty» en la Segunda Guerra Mundial. Y una de las más importantes es la variedad.

Más allá del Pacífico y de los japoneses seguirán estando Europa y los nazis. Y, de nuevo, te meterás en el pellejo de otros soldados en ejércitos diferentes. Lo que hemos visto hasta ahora de «World at War» nos ha confirmado el ejército rojo, con incursiones de un soldado ruso -¡tú!- como francotirador en un Berlín en el que, por un lado, debes defenderte y deshacerte de los alemanes y, por otro, hacerlo rápido para impedir que sean los americanos los primeros en entrar en el Reichstag y reclamar para sí la victoria sobre el enemigo en su propia capital.

Estas fases casi parecen sacadas de películas como "Enemigo a las Puertas", que como en otros títulos de la serie ha seguido siendo una referencia para el equipo de desarrollo.

Y aunque por el momento no se ha confirmado que puedas ser un soldado británico, lo que todos esperamos es que estas fases también estén presentes en la versión final del juego.

Con todo lo visto -poco, sí, ya nos habría gustado jugar más de las cuatro fases que hemos podido ver- de «World at War», la nueva experiencia "made in «Call of Duty»" promete ser la mejor de la serie. Esos gráficos, ese realismo, esos japos chillando como locos en la selva... ¡Qué grande es la guerra! ■ F.D.L.



VOLANDO VOY...

LA GUERRA EN EL AIRE es otro frente que tendrás que cubrir, como artillero. Tendrás que moverte entre las distintas torretas de las fortalezas volantes, atacando aviones y barcos enemigos.

¿ATACAR O DEFENDER? DIFÍCIL DECISIÓN... Tendrás que elegir entre defender tu avión del enemigo o salvar a los supervivientes amigos que puedan ser masacrados en el mar. ¿Qué harás?



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Pandemic/E.A.**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **5 de Septiembre 2008**
- ***www.mercs2.com***

LAS CLAVES

- Manejarás a tres mercenarios, vendiendo sus servicios al mejor postor que quiera controlar el petróleo en Venezuela.
- Podrás jugar como quieras, con una libertad total.
- Pilotarás todo tipo de vehículos, incluyendo tierra, mar y aire.
- Podrás arrasar todo el escenario, cuyo nivel de interacción será casi total.
- Tendrás la opción de pedir refuerzos en forma de vehículos o solicitar apoyo aéreo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Pura acción y puro espectáculo. Libertad de acción total para un juego que promete ser algo explosivo.

Mercenaries 2 World in Flames

¡La acción que arrasará tu PC!

Si creías que la crisis del petroleo no podía ir a peor, no veas la que se va a montar con el precio del barril en cuanto Mattias y sus amigos pongan los pies en Venezuela. Los mercenarios van a arrasar el país de Chavez... ¡y te necesitan!

Mattias Nilsson, Jennifer Mui y Chris Jacobs. ¿Te suenan estos nombres? No, ¿verdad? ¡Pues muy mal! Esto no es un examen, pero te vamos a dar un tirón de orejas, porque deberías conocerlos. Se trata de los protagonistas de «Mercenaries 2», y alguno de ellos ya hizo su aparición en el primer «Mercenaries», que tampoco te sonará, claro... Venga, vale, estamos tomándote un poco el pelo. Es perfectamente normal que todo esto no te suene ya que «Mercenaries» sólo apareció en consolas, hace tres años. ¡Si conoces a estos personajes es que eres un auténtico monstruo de los videojuegos!

«Mercenaries» era un juego de acción que se caracterizaba por una libertad casi total a la hora de realizar misiones y un envidiable nivel de interacción para lo que era habitual en el género, ¡y más en consolas!

Esta segunda parte hace gala de eso mismo, pero mejorando y aumentando todos y cada uno de sus apartados: espectacularidad, interacción, personajes, misiones, libertad de acción, escenarios descomunales y un cierto toque de realismo, más acentuado po el lado de la situación geográfic y política del escenario de jueg -países reales en una situació de política ficción... no tan ficti cia- que por la acción en sí. ¿T apetece conocer a personaje

Ármate hasta los dientes y conviértete en mercenario al servicio del mejor postor, en un juego de acción trepidante

¿A qué se parece?



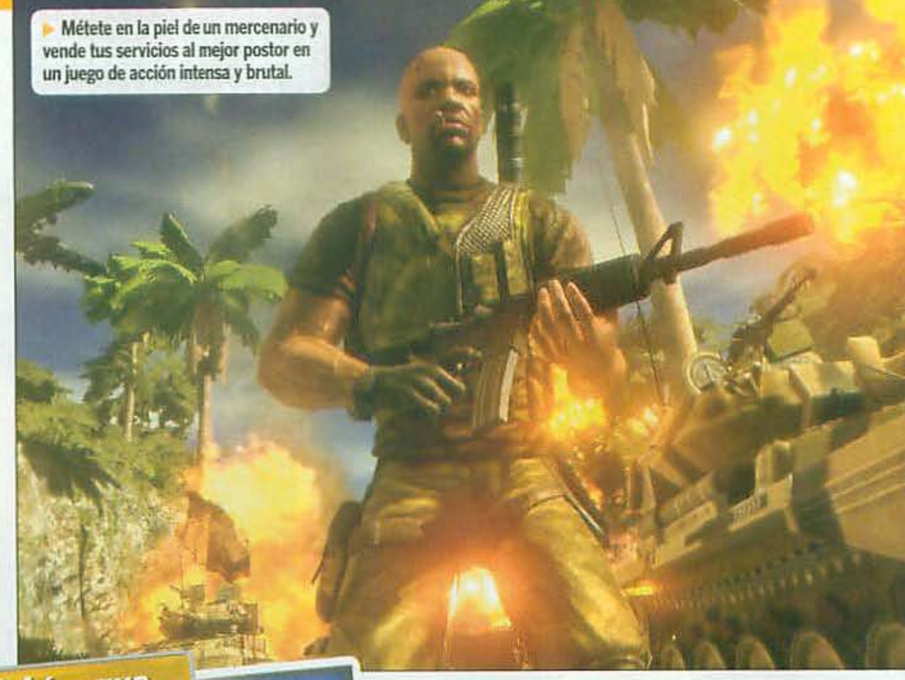
Conflict Denied Ops

■ Una ambientación también de "guerra sucia", en el que manejas a dos personajes.



Kane & Lynch

■ La acción y las revoluciones en sudamérica también marcaban el ritmo en distintas misiones.



Métete en la piel de un mercenario y vende tus servicios al mejor postor en un juego de acción intensa y brutal.

Armas al hombro y ganas de jarana es todo lo que necesitarás.

¿Sabías que...

...como ocurrió en el primer «Mercenaries», la voz del personaje de Mattias Nilsson será la de Peter Stormare, el famoso actor de Hollywood?



La acción será de lo más original. ¿A quién se le ha ocurrido antes asaltar un helicóptero en pleno vuelo?



Por tierra, mar y aire, conducirás a tus mercenarios luciendo palmito por tierras venezolanas.

an peculiares como Mattias y el esto de la banda?

DE COREA A VENEZUELA

i «Mercenaries» llevaba al jugalor a Corea del Norte, su segunda arte te trasladará a Venezuela, donde la república bolivariana stá a punto de arder por los uatro costados por culpa del etróleo. Y es que los intereses le ciertos personajes, ciertas ompañías y ciertos individuos lel estamento militar venezolano, están chocando de tal modo que, o estalla una guerra civil, o se llama a unos "profesionales" para que arreglen la cosa de forma rápida, pero no necesariamente discreta. ¡Aquí la discreción no existe!

En «Mercenaries 2» estarás al servicio del mejor postor para conseguir el control total de la producción y exportación de petróleo de Venezuela. Y en la piel de Mattias Nilsson, todo un personaje con su "look" punk y sus tatuajes, el de Jen, una dama asiática que tiene de bella todo lo que de letal, o el de Chris, un tipo como una montaña de grande al que le gusta fumar puros en plena batalla, te las verás contra el ejército de Venezuela y las guerrillas de seguridad privadas de algún que otro cacique local, para asegurarte de cumplir los objetivos por los que te pagan aquellos que te contratan.

¿Estás listo para la acción? Pues coge tus armas y repasa tus habilidades como piloto, que la cosa está a punto de explotar.

¿ACCIÓN? ¡ACCIÓN TOTAL!

Y tanto que está a punto de explotar, porque si de algo se podrá calificar a «Mercenaries 2» es de juego explosivo. Literalmente. Y es que los enormes –enormes de verdad– escenarios donde vivirás tus correrías por Venezuela, desde las ciudades a la selva, de las ►►

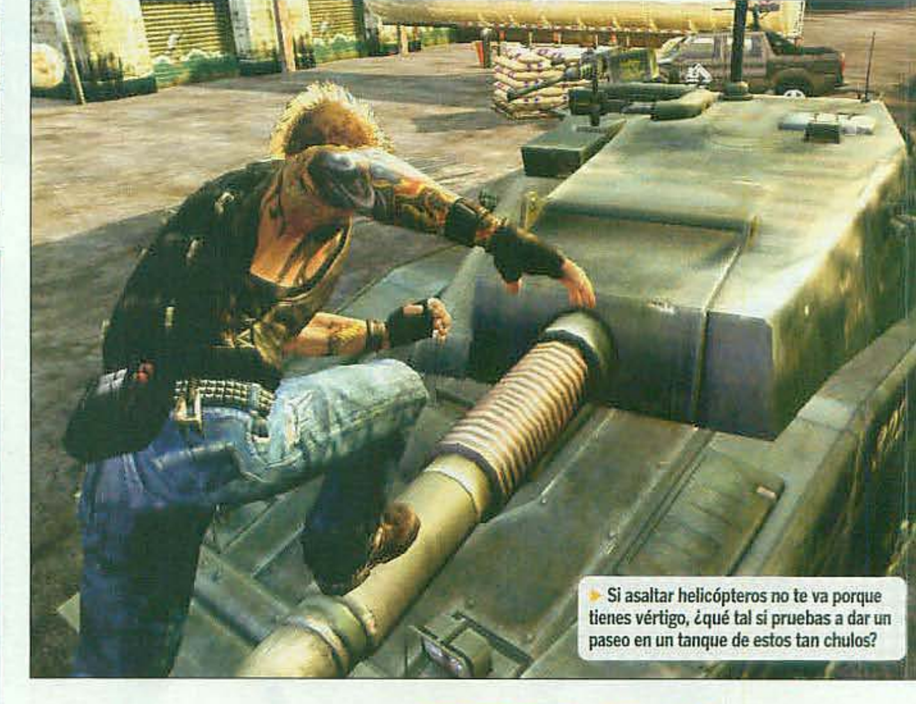


La interacción será total con vehículos y escenarios. ¡Podrás arrasarlo todo por completo y no dejar piedra sobre piedra!





Jen y Mattias son dos de los tres mercenarios, repletos de carisma y personalidad, de «Mercenaries 2».

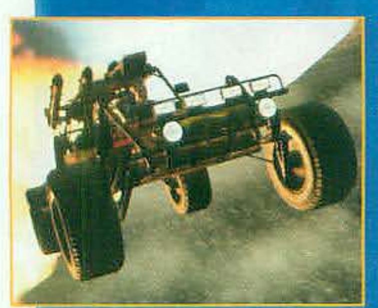


Si asaltar helicópteros no te va porque tienes vértigo, ¿qué tal si pruebas a dar un paseo en un tanque de estos tan chulos?

¿TE GUSTA PILOTAR?



HAZLO POR AIRE. En «Mercenaries 2» los vehículos serán vitales en la acción y los aéreos serán los más brutales. Podrás asaltar helicópteros en pleno vuelo y usarlos contra tus enemigos. O volarlos, una vez los hayas utilizado y aterrizado, para que ellos no los usen contra ti.



A CUATRO RUEDAS... Si volar te da vértigo, las cuatro ruedas serán tus mejores aliados. En forma de buggy armado con misiles, de jeep o, incluso, sobre las orugas de un tanque, cada vehículo puede resultar más o menos apropiado para cada situación, pero todos te serán útiles.



EN DOS RUEDAS... ¡O COMO TE DÉ LA GANA! Algunos vehículos tienen un sentido más táctico en «Mercenaries 2». Las motos, por ejemplo, te permiten llegar rápidamente a cualquier punto o saltar por los tejados de los edificios gracias a unas rampas. Pero no les pidas potencia de fuego...

▸▸ plataformas petrolíferas a los cuarteles, saltarán por los aires con una alegría que ni Valencia en época de Fallas. Y tú serás responsable de buena parte de esas explosiones, ¡maldito mercenario!

La experiencia de tu personaje, elijas el que elijas, en esto de la guerrilla urbana, su dominio de las armas, de conducir todo tipo de vehículos de guerra –de helicópteros a tanques– y demás te convertirán en un arma letal. Podrás asaltar helicópteros en vuelo, tirar a sus ocupantes al vacío y liarte a disparar contra el enemigo en tierra. Podrás robar tanques, liquidando a sus ocupantes y conduciéndolos hasta tus objetivos. Podrás manejar buggies armados de misiles hasta las cejas y, mientras saltas por el terreno, lanzarlos hasta arrasarlo todo, escenario, enemigos y todo lo que se te ponga por delante.

La acción se desarrollará en un mundo de juego totalmente interactivo en el que crearás tu "empresa" de mercenarios

¡BUM! ¡TODO REVIENTA!

¡Bum, bum bum! Eso será «Mercenaries 2». Acción, tiros, explosiones, carreras, peleas, saltos, vuelos... Un no parar, guiando siempre a tu personaje en una perspectiva en tercera persona, más que cómoda para jugar y bien diseñada para realizar todo tipo de acciones. Y todo tipo e todo tipo. La libertad de movi mientos será casi total, así com la de ejecutar misiones.

De forma global, habrá tre estilos de juego en «Mercenarie 2»: con acción directa, con apoy táctico externo y con desarroll táctico ejecutado por tu propi personaje. Se distinguirán, bás camente, por el uso de vehículo o no, y por la posibilidad de ped refuerzos a tu "base" de mercena rios, en forma de ataques aéreo


¡Ojo! Que los tanques tienen soldados dentro. Aunque con un buen mamporro y una granada, arreglado.

¡VENEZUELA ESTÁ QUE ARDE!



LA ACCIÓN DE «MERCENARIES 2» se sitúa en Venezuela, un país real, para una trama totalmente ficticia –bueno, al menos aparentemente, vete tú a saber–. Aunque, en el fondo, el escenario está muy bien escogido dado que el trasfondo de la historia se basa en el control total del tráfico de petróleo, algo de lo que el país sudamericano está bien servido.

CACIQUES, TIRANOS, MAFIOSOS Y MERCENARIOS se juntan en un juego de política-ficción, que toca de forma nada sutil un tema de actualidad: la crisis del petróleo. Ahora bien, aunque el hecho de usar un país como Venezuela aporta a «Mercenaries 2» ese toque de realismo que pone la guinda al conjunto... nos da que Hugo Chávez no se lo va a tomar con mucho humor.

¿Sabías que...

...algunas de las nuevas acciones de los personajes, como nadar, se deben a una petición expresa de los jugadores del original?


¡El petroleo tiene la culpa de la guerra desatada en Venezuela! Se va a poner el barril por las nubes...


¿Que quieres machacar a pie? Hazlo. ¿Que prefieres desde el aire?... tú mismo.

efectuados por cazas, o de vehículos de combate que un helicóptero llevará hasta un punto establecido con tus contactos.

Con todo ello podrás cumplir tus misiones con toda comodidad y, sobre todo, con mucho espectáculo de fuegos artificiales.

¡PURO ESPECTÁCULO!

La primera versión jugable de «Mercenaries 2» que hemos podido ver mostraba una solidez en el desarrollo de la acción realmente envidiable desde los pequeños detalles, como ver a Mattias y sus colegas atravesando a nado un río, hasta los más grandes momentos de acción explosiva, con edificios enteros derrumbándose ante nuestras narices, helicópteros y cazas surcando el cielo y bombardeando el terreno, cuarteles volando por los aires y enemigos desesperados ante una serie de ataques que no sabían cómo evitar. Pero también ante acciones de esas que te pones a probar en plan de "a ver si funciona...", como agarrar un jeep y lanzarte contra chabolas para ver si las tiras abajo o si el coche se queda clavado ante el primer obstáculo... ¡y las tiras, claro!

Y el apartado visual de «Mercenaries 2» es otro que promete mucho en el juego. No estamos hablando, en ningún caso, de que te vayas a encontrar con algo en plan «Crysis», megarrevolucionario o hiperrealista. Pero dada la enorme, enorme libertad e interacción de los escenarios, será mucho más que notable. Y, sobre todo, será espectacular en el sentido de esa intensidad, ese notar la adrenalina fluyendo a toda máquina por tu cuerpo y de decir "¡venga, ahora a por esos de allí, y luego los otros y al final los de más allá!". ¡Tremendo!

¡Bum, bum, bum! Es la acción de «Mercenaries 2», que está llamando a las puertas de tu disco duro. ¿Abres? ■ F.D.L.

Un escenario real, Venezuela, y la elección entre tres personajes diferentes marcarán la acción del juego



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2008**
- ***www.hellshighwaygame.com***

LAS CLAVES

- Viaja a la Segunda Guerra Mundial y ponte al frente de tu pelotón para acabar con el ejército nazi.
- Podrás controlar a tus hombres mediante un eficiente sistema de órdenes.
- El realismo será total. Una sola bala te podrá mandar a la tumba.
- Tendrá un completo modo multijugador.
- Estará totalmente doblado al castellano.
- Usará el «Unreal Engine 3» para conseguir un acabado espectacular.

PRIMERA IMPRESIÓN

La acción más real.
Acción táctica muy realista con una ambientación digna de Hollywood.

Brothers in Arms Hell's Highway

La guerra no es un juego de niños

Sí, has desembarcado en Normandía, pero mejor no saques todavía el champán y las copas, porque esto no ha hecho más que empezar. Todavía tienes que echar a los nazis de Europa y, te lo aseguramos, va a ser cualquier cosa menos sencillo.

Del montón de juegos de acción de la Segunda Guerra Mundial, la serie «Brothers in Arms» destaca por el realismo casi histórico de su ambientación, su planteamiento cinematográfico y el dramatismo y la intensidad de sus argumentos, características que no le impiden poseer una enorme jugabilidad a la altura de los mejores del género. «Hell's Highway», la tercera entrega de la serie, está ya a punto y nosotros hemos tenido la suerte de probar la primera versión jugable. Después de hacerlo te podemos decir que no sólo conservará las virtudes de la serie sino que las combinará con un nuevo acabado gráfico para convertirse en uno de los juegos más prometedores del momento.

DE VUELTA AL FRENTE

En «Hell's Highway» volverás a ponerte en la piel del sargento Matt Baker, protagonista de las dos entregas anteriores, que una vez más estará al mando del mismo pelotón de soldados a los que, sin duda, recordarás.

En esta ocasión el juego girará alrededor de la Operación Market Garden, una operación aliada que tenía como objetivo despeja[r] el curso del Rhin para facilitar l[a] invasión de Alemania, y a lo larg[o] de la cual se lanzaron miles y mi[les] de paracaidistas tras las línea[s] enemigas. Históricamente la Ope[]ración Market Garden es recorda[da]

Vuelve a ponerte en la piel del sargento Matt Baker y lleva a tus hombres a la victoria en la Segunda Guerra Mundial

¿A qué se parece?



Brothers In Arms Earned In Blood

La historia continúa la de la anterior entrega de la serie.



Rainbow Six Vegas 2

Otro estupendo juego de acción táctica en el que también das órdenes a un grupo de soldados.

Vuelve a la guerra y participa en una gigantesca operación para echar a los ejércitos nazis de Europa.



Cúbrete en todo momento. Una sola bala y serás historia.

¿Sabías que...

...excepto los protagonistas, todos los oficiales del juego, de teniente para arriba, son históricos y participaron realmente en la guerra?



La variedad de ambientaciones está garantizada. Escenarios exteriores, interiores, urbanos...



Podrás controlar a los hombres de tu pelotón mediante un potente pero sencillo sistema de órdenes.

da porque fue el mayor desplazamiento aéreo de hombres en la historia de la guerra y, sobre todo, porque supuso una de las peores derrotas sufridas por los aliados durante todo el conflicto...

Sí, has leído bien, la operación fue un rotundo fracaso, pues la resistencia alemana fue mucho mayor de lo esperado, pero eso no está impidiendo a los chicos de Gearbox crear alrededor de ella una historia épica de coraje, superación y también tragedia.

Sí, en «Hell's Highway», a diferencia de otros muchos juegos de acción bélica en los que el argumento no es más que una excusa para encadenar una misión con otra, el guión no sólo será fiel a los acontecimientos históricos, tanto en el desarrollo general de la trama como en los planteamientos de cada una de las misiones, sino que será una de las características más importantes del juego y uno de sus aspectos más atractivos.

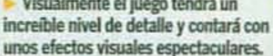
A esto ayudará su potencia gráfica; gracias a ella el juego contará con montones de secuencias cinemáticas que te ayudarán a "meterte en la cabeza" de todos los miembros de tu batallón, lo que te hará implicarte personal y emocionalmente en su destino.

USA LA CABEZA

Esta importancia del argumento vendrá dada también por su particular sistema de juego. Si bien tu objetivo en «Hell's Highway» será similar al de otros muchos juegos de acción bélica –cumplir las misiones que te encarguen acabando con todos los enemigos que te salgan al paso por el camino–, la forma de alcanzarlo será completamente diferente, porque el enfoque será absolutamente realista y un solo tiro podrá acabar contigo o con cualquiera de tus hombres. Vamos, que si estabas pensando en avanzar a ▶▶






Visualmente el juego tendrá un increíble nivel de detalle y contará con unos efectos visuales espectaculares.




Habrá un completo modo multijugador en el que podrán enfrentarse decenas de jugadores.


El juego contará con una ambientación totalmente realista, tanto en su diseño artístico como en su argumento.

TÚ TIENES EL CONTROL



DOMINA EL TERRENO. Para alcanzar el éxito en una misión será fundamental que emplees con inteligencia las habilidades de tus hombres. Tendrás que asegurarte de aprovechar al máximo todos los elementos del terreno, parapetándolos siempre que sea posible, pues un solo disparo podría ser fatal.



¡FUEGO A DISCRECIÓN! Avanzar directamente sobre el enemigo será casi suicida. Para evitar sus disparos primero tendrás que ordenar a tus hombres que abran fuego de cobertura y, aprovechándolo, escurrirte por el flanco para alcanzar una mejor posición de tiro. No es fácil ni rápido, no, pero es mucho más seguro.



INTELIGENCIA MILITAR. Este sistema de juego requiere, claro está, un control absoluto del entorno, y para proporcionártelo el juego contará con un detallado mapa que podrás consultar en cualquier momento y que te permitirá visualizar de un golpe todo el escenario, así como los objetivos, los enemigos...

►► lo loco hacia tu objetivo "en plan Rambo", mejor piénsatelo dos veces antes de ponerte frente al juego, porque aquí se tratará de aprovechar al máximo las habilidades tanto de tu personaje –al que controlarás directamente– como de los hombres de tu escuadrón, a los que podrás dar diferentes órdenes.

Así, tendrás que utilizar todos los elementos de los escenarios para protegerte, mientras diriges a tus hombres a las mejores posiciones para que mantengan al enemigo ocupado con sus disparos y mientras tú avanzas por los flancos para sorprenderles y acabar con ellos rápidamente. Tendrás que tener en cuenta aspectos como los diferentes tipos de terreno, las líneas de visión de tus hombres y del enemigo, el sigilo que hay que tener en determinadas circunstancias o las diferentes armas y equipo de cada uno de tus compañeros.

Para poner este planteamiento en práctica el juego contará con un sistema de control estándar (ratón y teclado) pero muy bien diseñado, como ya ocurría en los anteriores juegos de la serie, que te permitirá asignar órdenes a tus hombres mediante un interfaz contextual. Esto, en cristiano, quiere decir que si seleccionas a tus hombres y apuntas a un lugar resguardado el cursor cambiará para indicar que se trata de una posible cobertura, y al pulsar el ratón tus hombres irán allí a guarecerse. Si, por el contrario, sitúas el cursor sobre un enemigo, éste cambiará a una cruceta para indicar que se trata de un posible objetivo y si pulsas el ratón tus hombres procederán a atacarle... Más sencillo, imposible.

La historia continuará justo donde se quedó al final de la anterior entrega y controlarás a los mismos protagonistas


Habrá montones de secuencias cinemáticas que te ayudarán a comprender mejor la historia del juego.

UN JUEGO DE PELÍCULA



CADA SOLDADO TIENE UNA HISTORIA. Los desarrolladores de «Hell's Highway» quieren que comprendas que la muerte de un solo soldado es una auténtica tragedia y, para conseguirlo, han llenado el juego de secuencias cinemáticas en las que te irán presentando sus diferentes personalidades, sus miedos, sus inquietudes... hasta conseguir que te identifiques con ellos.

POTENCIA TECNOLÓGICA. Para conseguirlo han contado con el «Unreal Engine 3», un motor tan potente que permite realizar unas secuencias cinemáticas de una impresionante calidad. Cuando veas las expresiones de los rostros de tus hombres, cómo se ríen o cómo asoma el miedo a sus ojos, te resultará mucho más difícil mandarlos a lo loco hacia el enemigo. Te lo aseguramos.

¿Sabías que...

...los desarrolladores han pagado al gobierno británico para poder usar informes reales de inteligencia de la época?


El juego repetirá a cámara lenta los momentos más impactantes.


¡Nunca has visto una guerra tan real como ésta! ¿Estás preparado?

UNREAL ENGINE 3

Como habrás podido comprobar si eres seguidor de la serie, el planteamiento del juego promete ser bastante similar al de las anteriores entregas. Sin embargo, no podrá decirse lo mismo de su apartado gráfico, y es que para desarrollar «Hell's Highway» los chicos de Gearbox han recurrido al potentísimo motor «Unreal Engine 3», y están alcanzando con él unos resultados que sólo podemos calificar como impresionantes.

No lo decimos sólo por el enorme nivel de realismo de todos los modelos y escenarios, que también, sino especialmente por la gran cantidad de pequeños detalles que contribuirán a hacer de este juego un regalo para la vista, desde las explosiones más espectaculares hasta la forma en que los disparos tienen un efecto u otro según la superficie en la que impacten.

Añádele a esto que el juego incluirá de serie soporte para amBX (un estándar, todavía muy poco extendido, eso sí, que utiliza ventiladores, luces de colores y efectos de vibración para conseguir una inmersión total en el juego) y lo que te queda es un juego que promete ser uno de los más espectaculares de entre todos los que verán la luz los próximos meses.

SIMPLEMENTE ESPECTACULAR

Toda esta potencia tecnológica, por supuesto, estará también al servicio de la jugabilidad y así, por ejemplo, dependiendo de qué material estén hechos, algunos de los parapetos irán haciéndose pedazos bajo el fuego enemigo. Vamos, que ya te puedes ir olvidando de esas largas pausas que te tomabas para pensar en otros juegos de tipo táctico... y es que cuando todo lo que te separa de un pelotón de nazis con ametralladoras es una frágil mesa de madera puesta de lado, o piensas y actúas muy deprisa o estás muy fastidiado.

Así las cosas, en fin, lo que parece claro es que «Hell's Highway» es uno de los juegos más prometedores del género que están ahora mismo en desarrollo y tanto si lo tuyo es la acción bélica como si, simplemente, quieres disfrutar de una aventura digna de una superproducción de Hollywood, harás bien en no perder de vista su lanzamiento. ¿Estás listo para ir a la guerra, soldado? ■ J.P.V.

El sistema de control será muy accesible, con un solo clic del ratón conseguirás que tus hombres hagan lo que les pidas





- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Gas Powered Games**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2008**
- *www.spacesiege.com*

LAS CLAVES

- Será un juego de rol y acción, de ciencia ficción, ambientado en el siglo XXIII.
- Te convertirás en la última esperanza de la humanidad ante la amenaza de aniquilación por parte del invasor Karek.
- Manejarás a un único personaje de forma directa, aunque te acompañará un robot, Harvey.
- Podrás mejorar al protagonista con implantes cibernéticos, basados en tecnología robada a los aliens.

PRIMERA IMPRESIÓN

El gran Rol viaja al espacio. Rol y acción estilo «Diablo», repleto de atractivas posibilidades.

Space Siege

¡Asalta el futuro del Rol!

Así que el futuro iba a ser la repera, contactaríamos con civilizaciones avanzadas que nos enseñarían los secretos del universo y las máquinas nos harían la vida más fácil... ¡¡ja, ja y ja! ¿Es que el cine de ciencia ficción no nos ha enseñado nada?

La aparición, hace ya unos añitos, del estupendo «Dungeon Siege» consiguió que la legión de aficionados al estilo «Diablo» siguiéramos dando rienda suelta a nuestra ansia de aventuras por mundos de fantasía con un juego sobresaliente en diversión, entretenimiento y posibilidades de desarrollo en los personajes. Ahora, Gas Powered Games retoma ese estilo de juego pero con notables diferencias –por lo que parece, a mejor–, siendo la más evidente su ambientación. Olvídate de la magia y la fantasía y súbete a la nave que parte hacia el futuro. El futuro del rol, de la humanidad y de una historia que te lleva ni más ni menos que al siglo XXIII, cambiando a trasgos y orcos por aliens con ganas de invadir.

LA HUMANIDAD REINVENTADA

En el futuro, en el siglo XXIII, la humanidad se ha establecido como una especie capaz de vivir unida y de explorar planetas en el espacio profundo, susceptibles de soportar una vida que la Tierra, ante su escasez de recursos y las secuelas dejadas por la Tercera Guerra Mundial, ya no es capaz de mantener. Aquí «Space Siege» ya se diferencia de muchos otros juegos de su mismo estilo. El guión que dará forma a la acción del juego comienza mucho antes del mismo juego, con una trama que arranca en el siglo XX, se desarrolla a través de la explosión

Viaja al siglo XXIII y salva a la humanidad, con tus armas e implantes cibernéticos, de los invasores Kerak

¿A qué se parece?



Mass Effect

■ El nuevo rey del rol también usa una ambientación futurista y espacial en su acción.



Titan Quest

■ Un estilo de juego casi idéntico es el de «Titan Quest», también heredado de «Diablo».



Encarna a Seth Walker y únete a tu robot HR-V -Harvey- y lucha contra los alien que quieren aniquilar la humanidad.

Eres la última esperanza de la humanidad. ¿Estarás a la altura del desafío?

¿Sabías que...

...el universo "Siege", nacido con «Dungeon Siege», es un homenaje a la serie «Diablo», de la que Chris Taylor siempre ha sido un gran fan?



Las armas, la IA de tu nave y tu tripulación te ayudarán a combatir -y vencer, claro- al invasor.



Mezcla de Rol y Acción, al más puro estilo «Dungeon Siege» y «Diablo», ahora la juerga se traslada al espacio.



de la Guerra Mundial, el calentamiento del planeta, la creación de naves gigantescas usadas para un éxodo masivo de la humanidad, etc. hasta llegar al siglo XXIII, momento en el que entra en escena un protagonista que desencadena todo lo que vivirás, jugarás, disfrutarás y combatirás en «Space Siege»: los Kerak.

¡MALDITOS INVASORES!

Los Kerak no son más que una raza extraterrestre poco amistosa, a la que la presencia humana en zonas del espacio que consideran suyas no les hace maldita la gracia. Los Kerak consideran que aquí el invasor somos nosotros; han arrasado colonias, planetas y naves humanas y, ahora, se dirigen a la Tierra para acabar definitivamente con nosotros. ¡Malditos!

Cuando todo ya parece perdido, la última nave que transporta a lo que queda de nuestra especie, 50.000 seres humanos, es asaltada por los Kerak pero, lo que no sabían es que tú, Seth Walker, no estás dispuesto a morir así como así y, junto a un puñado de tripulantes, vas a plantar cara al destino. ¡Se van a enterar estos aliens de las narices!

DESPEGA LA ACCIÓN

«Space Siege» toma un guión extraordinario como punto de partida para desarrollar una acción que huele a una genialidad similar. Ten en cuenta, eso sí, que tampoco pretende inventarse nada nuevo en el género; después de ver la primera versión jugable podemos decirte que muy al contrario lo que hará es respetar escrupulosamente las reglas del mismo: multitud de misiones que jugar configurando a tu personaje -en singular, sí- como te dé la real gana con habilidades, armas y objetos, y usar las estrategias de combate que más te gusten, emplean- ▶▶



Las diferentes combinaciones de armas te permitirán crear tu propio estilo y tácticas frente a los Kerak.





¡Sí, es Seth!... un poco cambiado, y es que los implantes cibernéticos es lo que tienen, que no te reconoce ni tu padre.



Los diferentes tipos de Kerak van desde los incordiantes, pequeños y pesados, hasta los... ¡glup! monstruosos de verdad.

HUMANO... ¿O CYBORG?



EL PROTAGONISMO en «Space Siege» recae sobre Seth Walker, un personaje que será el único que controlarás de forma directa durante todo el juego. A diferencia de la serie «Dungeon Siege», no manejarás un grupo, sólo a Seth, aunque estará acompañado por el robot Harvey, o HR-V.



PERSONALIZAR las habilidades de Seth compensará la ausencia de clases. Esta personalización afectará al estilo de juego, así como al aspecto físico de Seth... ¡y al psíquico! Gas Powered Games asegura que podrás hacer que Seth pierda parte de su humanidad mediante los implantes cibernéticos.



¿HUMANO O CYBORG? Tan es así que el estudio afirma que la propia historia del juego se verá afectada en su desarrollo según conviertas a Seth en un cyborg o decidas respetar su parte humana, a medida que apliques en su cuerpo, o no, las mejoras cibernéticas robadas a los Karek.

►► do los recursos tácticos del escenario. Además, todo esto con una perspectiva isométrica, típica del género, pero pudiendo rotar el escenario para contemplar la acción desde distintos ángulos.

Y, a partir de aquí, imagina: acción sin tregua, misiones de todo tipo –sabotaje, ataque, escolta de personajes clave, robo de información, recogida de armas y objetos...– y la promesa de diversión a tope. Pero, ¿dónde están las novedades? Esto ya lo has visto antes, ¿no? Hmmm, sí y no.

UN SETH A TU GUSTO

«Space Siege» se inclina por la cada vez más habitual tendencia en el rol de ofrecer un personaje definido en nombre, clase y raza.

Prepárate para un cóctel de acción sin tregua, personalización de los poderes del protagonista y un compañero robot

Eres Seth Walker, y eso no hay quien lo toque. Pero puedes ser el Seth Walker que tú quieras. O sea, el prota es el prota y lo manejarás sólo a él –a diferencia de, por ejemplo, «Dungeon Siege», donde llevabas un grupo de aventureros–, pero puedes desarrollar las habilidades que mejor te parezcan o se adapten a tu estilo de juego –velocidad, resistencia, agilidad, etc.– y usar los implantes cibernéticos que más te gusten para convertirlo en un Seth a medio camino entre el ser humano y el cyborg. Sí, implantes cibernéticos... intrigado, ¿verdad?

¿EN QUÉ TE HAS CONVERTIDO, SETH?

Estamos ante otro de los aspectos clave –y diferenciadores– de «Space Siege». Los implantes cibernéticos provendrán, en su mayoría, de tecnología alienígena robada a los enemigos que mates o de sus archivos de ingeniería. Estos implantes serán





iNo os acerquéis más! Ya sabes, si quieres mantenerlos a distancia... armas y explosivos al canto.

CONSTRUYENDO EL FUTURO



EL CUIDADO EN LOS MÚLTIPLES DETALLES DE LA ACCIÓN es una característica que ha envuelto a todos los juegos de la serie «Siege» creados por Gas Powered Games. Y «Space Siege» no será una excepción. Todo en el juego, desde los escenarios al armamento, los personajes secundarios o el tufillo a tecnología con visos de realidad, rezumará calidad.

EL DISEÑO DE LA ARMSTRONG –la nave convertida en último reducto de la humanidad y escenario de toda la acción de «Space Siege», es un protagonista más del juego en la práctica– es el perfecto ejemplo del cuidado por el detalle que Gas Powered Games está desarrollando. Nada en los escenarios se ha dejado al azar y todo tendrá su sentido y coherencia.

¿Sabías que...

...el diseño de Seth Walker se inspiró en el John McLane de "La Jungla de Cristal", para potenciar el desarrollo narrativo del juego?



iMaldito Kerak! ¡Toma ésta! ¡Y ésta! ¡Buf, y que no cae! Y es que algunos de los Kerak son duros de verdad.



¡Claro, hombre, los barriles! ¿Dónde se ha visto un juego de ciencia ficción sin barriles explosivos? ¿Eh, dónde?

una pasada, porque te permitirán convertirte en un pedazo de soldado capaz de hacer añicos a un enemigo con tus propias manos. Sí, suena prometedor pero... todo tendrá su contrapartida. Puedes acabar convirtiendo a Seth, precisamente, en aquello contra lo que luche, porque los Kerak son medio orgánicos medio robot.

¿Querrás acabar siendo como ellos? Porque aquí no se tratará de una decisión moral. En «Space Siege» podrás acabar el juego de distintas maneras, siendo "distintos" Seth. Los chicos de Gas Powered Games afirman que el propio desarrollo del guión se verá afectado por las decisiones que tomes al modificar a Seth y a sus habilidades. ¿Mola o no?

EL CONTACTO HUMANO

De todos modos, nunca perderás del todo el contacto humano en «Space Siege», porque pese a manejar sólo a Seth, distintos personajes secundarios te ayudarán en tu tarea de liberar la Armstrong y dar una oportunidad a la humanidad. Algunos, como Gina, la ayudante de comunicaciones, o el sargento Henderson, te darán una asistencia vital en algunas misiones, sin la que no podrás superarlas con éxito. Y, para ayudarte directamente en los combates, te echará una mano –¿los robots tienen manos?– el droide HR-V, o Harvey, como le gusta que le llamen. Todos ellos, junto a Seth, son lo único que se interpone entre los Kerak y la extinción total de la especie humana. ¿Te vas a quedar ahí sin echarles una mano contra el invasor? ■ F.D.L.

Podrás acabar siendo un poderoso cyborg o mantener tu esencia humana



¿Te consideras una **persona creativa**? Esta es tu oportunidad de **demostrarlo**.
Sólo tienes que hacer un cartel a partir del siguiente **planteamiento**:
La piratería, lejos de ser una práctica inocente, **puede acarrear graves consecuencias** al mundo de los videojuegos. Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son elevadas y la piratería puede hacer que se dejen de tradu títulos, que algunos nunca se distribuyan e incluso que se paralicen nuevas ideas. También es un freno para que surjan jóven desarrolladores. El **objetivo de tu cartel** es llegar a la gente como tú y como nosotros, apasionados de los videojuegos.
Tienes una **página en blanco** delante de ti. **¡Aprovéchala!**













CONDICIONES GENERALES

MATERIALES

Los participantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará, además de una prueba a color impresa, el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORÍAS PREMIADAS

MAYORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

MENORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

PREMIOS

MAYORES de 15 años
2.000 €* para el **Mejor Cartel**
1.000 €* para la **Idea Más Original**

MENORES de 15 años
1.500 €* para el **Mejor Cartel**
500 €* para la **Idea Más Original**

*Premios en metálico sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

ENTREGA DE MATERIALES 2008:

Para participar es imprescindible enviar el cupón original de la revista junto con el material y una fotocopia del DNI o NIE (si el participante no lo tuviese deberá enviar el del tutor/a legal) a:

"Concurso de Carteles ANTIPIRATERÍA 2008" Revista: (Indicar nombre revista)
AXEL SPRINGER ESPAÑA
Santiago de Compostela, 94-2ª planta
28035 Madrid

FECHA LÍMITE: 22 de Septiembre de 2008

GANADORES:

Los ganadores serán elegidos por el jurado compuesto por el equipo de redacción de las diferentes revistas. En noviembre de 2008 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS:

Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en sus publicaciones. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.



CUPÓN DE PARTICIPACIÓN

NOMBRE y APELLIDOS: ....
DIRECCIÓN: ....
LOCALIDAD: .... PROVINCIA: ....
CÓDIGO POSTAL: .... D.N.I./N.I.E. ....
TELÉFONO: .... EDAD: ....
TÍTULO CARTEL: ....

CARNE, SANGRE Y MAL ROLLITO

SÓLO PARA ADULTOS. Es lo primero que va a poner «Dead Space» en su caja. Un juego que va a llenar tu PC, tanto de acción espectacular y terror, como de sangre y vísceras.

TERROR, GORE Y MÁS. La ambientación de «Dead Space» se inspira en películas de terror y ciencia ficción, como la saga «Alien» u «Horizonte Final», para ir más allá de la acción y el "survival horror" típicos.





El horror llega del espacio exterior

DEAD SPACE

¿Resident Evil? ¿Alone in the Dark? ¿F.E.A.R.? ¡Juegos para niñitas! Los zombies, las fantasmitas sacadas de pelis japo y demás están más pasados que Freddy Krueger. ¿Quieres saber lo que es el miedo? ¿Sentir cómo el espinazo se te pone tieso y el corazón se desboca? Viaja con nosotros a la Ishimura...

Cuando no se trata de la guerra, son los mundos de fantasía. Otras veces la estrategia bélica, las aventuras de época o los mundos abiertos con libertad de exploración se convierten en el estandarte. Son las modas. ¿O no? De repente, parece que por arte de magia un tema se pone de actualidad y surgen juegos como setas basados en el mismo. ¿Y ahora? Pues le ha tocado el turno al terror. «Alone in the Dark», «Project Origin», «Left 4 Dead»... Terror, horror, miedo, gore, llámalo como prefieras, que de todo hay. Pero, mira, nosotros estamos contentísimos y por varias razones. Primera, nos encanta el terror. Segunda, nos encantan los juegos de terror en PC. Tercera, si todos los juegos son como promete ser «Dead Space»... ¡queremos todavía más modas como ésta!

El nuevo juego que E.A. tiene entre manos tiene una pinta tan, pero tan alucinante, que vas a tener que hacerte una revisión médica del corazón para estar seguro de que vas a poder aguantar este vendaval de horror, gore y angustia, que va a dejar tu PC lleno de casquería alienígena.

TERROR ESPACIAL

Si eres fan del cine de terror y de ciencia ficción, seguro que pelis como «Alien», «Horizonte Final», «Amanecer de los Muertos» y muchos otros títulos están en tu DVDteca. En la de los chicos de EA te aseguramos que sí, porque en pelis como éstas, y muchas otras, se han inspirado para diseñar «Dead Space».

En pocas palabras «Dead Space» vendrá a ser una especie de «Resident Evil» en el espacio. Vale, dicho así, pues como que tampoco justifica mucho por qué nos entusiasma como lo hace. Pero seguro que si te decimos que «Resident Evil» no es más que un paseo por el campo rodeado de flores, comparado con la brutalidad, angustia, terror, claustrofobia y gore explícito de «Dead Space», la cosa cambia, ¿verdad?

Y es que «Dead Space» destacará por muchas cosas, no lo dudes. Entre ellas su portentosa ambientación, la sensación de inmersión en el universo de juego, de estar allí, en medio de la nada espacial, rodeado de... ¿de qué? Pero, también destacará, y mucho, por ser uno de los juegos más terribles visualmente que puedas imaginar. Pero de eso ya hablaremos en detalle más adelante. Ahora, te vamos a presentar a Isaac.

LA NAVE DEL HORROR

Isaac Clarke, ingeniero espacial en un futuro indeterminado en el que la humanidad explota los recursos de planetas deshabitados en el espacio exterior. La CEC, Concordance Extraction Corporation, ha perdido contacto con una de sus naves mineras, la USG Ishimura, durante más de una seman. Así que para allá va Isaac, a ver qué se ha estropeado en las comunicaciones, arreglarlo, ver si la nave está operativa y hacer un informe para sus jefes... ▸▸

Prepárate para vivir el terror total en un juego con una ambientación de película y escenas sólo para adultos

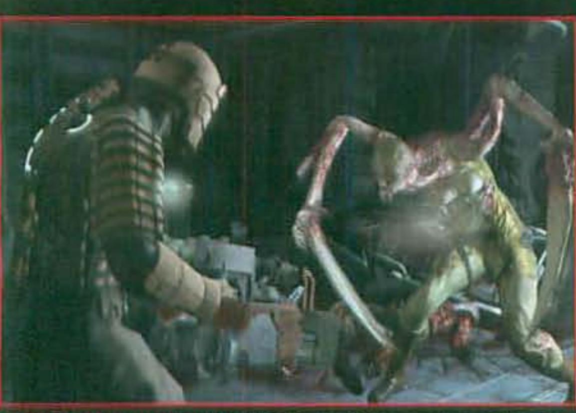
- Género: **Acción/Terror**
- Estudios/Compañía: **Electronic Arts**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre de 2008**
- *deadspace.ea.com*

LAS CLAVES

- Combinará acción y terror, con una ambientación futurista de un realismo increíble.
- El protagonista será un ingeniero atrapado en una nave espacial que iba a reparar.
- Gráficamente será muy explícito en las escenas gore, lo que no lo hará apto para todos los públicos.
- Los enemigos reaccionarán de forma inteligente y realista a tus acciones... ¡y a las lesiones que les produzcas!
- Jugarás en una perspectiva en tercera persona, manejando armas y poderes psíquicos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción y terror sólo para adultos. Un juego único y brutal, con la ciencia ficción como telón de fondo.



▲ ¡MASACRE EN LA ISHIMURA! El futuro, una nave espacial arrasada por aliens y tú, un ingeniero, en medio del fregado... ¡qué mal lo vas a pasar!



▲ ¡QUE NO... QUIERO... JUGAR... BICHO! Sí, sí, jugar... Los aliens de «Dead Space» serán repulsivos y brutales. Y les gusta comer carne... ¡la tuya!





▲ ¡A TU ESPALDA, DETRÁS DE TI! Sustos, tensión, angustia, miedo, horror... ¡vamos, que «Dead Space» te va a poner de los nervios! Y es que con semejantes criaturas agazapadas en la oscuridad, ¿quién no va a sentir miedo?



▲ ¡«DEAD SPACE» HUELE A MUERTO! Bueno, a muerto, a alien, a mutante, a cuerpo poseído... Muchas cosas y ninguna buena, desde luego.



▲ ¡ARMAS Y PODERES PSÍQUICOS! Hombre, el bueno de Isaac, tu personaje, al ser un ingeniero en lo de las armas andará justilo pero, fíjate, quién te iba a decir que iba a tener poderes como la telequinesia que usar contra los alien.

► ¡LIBERTAD CREATIVA! Quería el estudio para hacer algo único, y vaya si la han tenido.

UNA MENTE... ¿MARAVILLOSA?

¿O UNA MENTE ENFERMIZA, es la que ha diseñado las criaturas y enemigos de «Dead Space»? Porque el terror en el juego de E.A. no será sólo psicológico –que también– sino "físico". Una mezcla de repulsión y horror, capaz de sacudirte las tripas como un puñetazo.

LA CONCEPCIÓN DE INVASIÓN Y MUTACIÓN de los cuerpos de los tripulantes de la Ishimura es algo que se perfiló, al comienzo del diseño del juego, como una de sus claves. Un estilo muy alejado del concepto de juegos aparentemente similares en temática, como «Doom 3».

►► Otra trabajo rutinario en la aburrida vida de un ingeniero espacial... ¿o no?

La cosa parece complicarse cuando Isaac aborda la Ishimura y no encuentra a nadie de la tripulación. Poco a poco, descubre la horrenda realidad de la Ishimura. Un ataque alienígena ha masacrado la nave convirtiéndola en una fábrica de materia prima para el Burger King... ya puedes imaginarte lo que se ha encontrado, ¿no? Cuerpos destrozados, sangre por las paredes, la nave destrozada en su caso y estructura en ciertas zonas. Pero lo peor está aún por llegar, porque la nave tiene vida en su interior, además de la de Isaac, y es que los alienígenas han poseído, mutado y deformado hasta lo indecible los cuerpos de muchos tripulantes, transformándolos en terribles abominaciones. Monstruosas criaturas mutantes ávidas de sangre y carne, que intentarán acabar contigo a toda costa. Y, para que sea todavía peor, encima son inteligentes, no son estúpidos zombies que atacan a lo loco, y tú no eres más que un ingeniero... ¡con herramientas de ingeniero!

SUDORES FRÍOS

Los detalles suelen hacer grande –o hundir en la miseria– a los juegos que, como «Dead Space», apuestan por algo diferente ya sea en temática, diseño, jugabilidad o... bueno, es lo que es, violencia visual. Pero aún no ha llegado el momento de eso... Los detalles en «Dead Space» afectan a mucho más y, por lo que hemos visto del juego, para bien. Por ejemplo, pese a que no le hemos podido echar



¡VAYA CARNICERÍA ESPACIAL! Sólo para adultos. Stop. PEGI +18. Stop. Mucho gore. Stop. Sangre por cubos. Stop. uerpos destrozados. Stop. Enemigos desmembrados... ¡Que no, pesado, que no es un juego para todos los públicos!



¿ESTÁS LISTO PARA SER TRINCHADO, AMIGUITO? Atención, pregunta, ¿sabías que desmembrar a un alien podía er un componente táctico en un juego de acción? ¿No? ¡Pues cuando «Dead Space» te lo enseñe vas a alucinar!

El factor "gore" es protagonista de la acción y un componente táctico frente a los terroríficos enemigos

ano aún a una versión final iy no por falta de ganas!-, no s nada arriesgado pronosticar ue «Dead Space» será uno de s juegos mejor ambientados ue hayamos visto, capaz de acerte sentir verdadero mie-o. Notarás como la inquietud, desazón y la angustia crecen n tu interior al moverte por scenarios mal iluminados, parentemente abandonados y ilenciosos, hasta que un cru-do salta por algún lado y te mpiezas a poner muy nervioso. ensaciones reales provocadas or un mundo virtual, pero al ue te sentirás arrastrado de forma irremediable. Algo en lo que también influirá, y mucho, ver a tu personaje siempre en pantalla. Porque cuando empiecen a pasar cosas, verás cómo suceden y no serán agradables.

¿PUEDE EL GORE SER UNA TÁCTICA?

La respuesta es tajante, sí. «Dead Space» da la clave en su diseño. Los enemigos, esos monstruos mutantes y horribles, tendrán una asombrosa capacidad de resistencia a tus armas y poderes psíquicos -como la telequinesia-. Es más, podrán reproducir de forma inmediata miembros que les hayas arrancado con tus disparos, golpes o cortes -¡aquí hay de todo!-. Así que tendrás que decidir en muchos combates qué parte del enemigo cercenarás, desgarrarás o desmembrarás para pararlo y rematarlo. Es algo tan importante en el juego que tiene nombre propio en el diseño del mismo: desmembramiento estratégico. ¡Muy salvaje!

Está claro que «Dead Space» no es un juego para todos los públicos. Será para mayores de 18, sí, pero ni siquiera será sólo para adultos. Será un título para aquellos jugadores de gustos muy especiales, el terror y lo visceral. Un juego que habrían podido firmar David Cronenberg, David Lynch o el Peter Jackson de los inicios. Un juego con el que vamos a disfrutar del terror como nunca. ■ F.D.L.



ANTES DEL JUEGO, EL CÓMIC

EL UNIVERSO DE «DEAD SPACE» ES PROFUNDO. Y no se limita sólo a tu PC. Para dar más solidez a la historia, en E.A. han hecho un cómic que narra los hechos que preceden a la acción del juego.

PERSONAJES Y ESCENARIOS de «Dead Space» aparecen en el cómic y te cuentan detalles que luego adquieren su total sentido en el juego. Puedes encontrarlo en la página web: *deadspace.ea.com*



¡AQUÍ TODOS FLOTAMOS!

LA FRASE DE PENNYWISE EN EL "IT" DE STEPHEN KING le viene al pelo a «Dead Space», porque otro apartado con el que tendrás que contar en muchas fases del juego es la gravedad cero que la Ishimura no puede contrarrestar en ciertas partes de su estructura.

¿CÓMO SE COMBATE SIN GRAVEDAD? Eso es algo que está por ver. «Dead Space» ha desvelado algunos de sus secretos, pero la Ishimura aún encierra muchas sorpresas por descubrir en el futuro.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.









Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

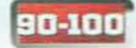
30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.









A B C D E F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



Diabólicamente divertido

Devil May Cry 4

Esto de expulsar a los demonios de la Tierra no es como lo cuentan en el cine. Da igual que seas el más devoto miembro de una orden religiosa, que aquí no valen los crucifijos ni el agua bendita. Sólo a espadazos o a tiro limpio la cosa parece funcionar. Menos mal, eso sí, que a los demonios también les duele, sangran... y lloran.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual y textos), inglés (voces) **Estudio/Compañía:** Capcom
- **Distribuidor:** Proein Games **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** ***www.devilmaycry.com/es*** Información de todo tipo, descargas y noticias. Bien diseñada

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones:** 20
- **Personajes controlables:** 2
- **Habilidades especiales:** 2
- **Número de armas:** 8
- **Tipos de enemigos:** 10
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (Windows XP), 1 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 o ATI X2600 512 MB



¿Una encerrona? Exacto. Algunas salas se cierran de repente atrapándote entro hasta que no hayas eliminado a todos los demonios que allí te esperan.



El arma principal de Nero es un enorme alfanje que le permite efectuar os combos más espectaculares para aniquilar a un demonio.



La ciudad de Fortuna está siendo atacada por una horda de demonios, y u llegada ha coincidido con la aparición de Dante. ¿Están compinchados?



▲ El héroe de los capítulos anteriores de la saga, Dante, irrumpe en una ceremonia de la iglesia, acabando con la vida del líder de la orden religiosa y sin motivo aparente. Pero, ¿qué demonios pasa? Pues eso mismo... ¡Demonios!



▲ El brazo derecho de Nero está poseído por un demonio, aunque lejos de causarle problemas le permite realizar combos especiales para derrotar a sus enemigos.

La popular saga «Devil May Cry» lleva siete años brindando impactantes duelos y batallas a los jugadores de consola. En PC ólo pudimos disfrutar de la tercera entrega hace ya unos tres años. ero ahora –de nuevo después de iunfar en PlayStation– nos llega ambién la cuarta entrega de la se'e, cuya novedad más destacada es que Dante, el protagonista principal de los títulos anteriores, deja de serlo para convertirse en el enemigo a batir.

CAZAR A UN HÉROE

La historia de «Devil May Cry 4» transcurre en la ciudad castillo de Fortuna, una Teocracia gobernada por la Orden de la Espada y que venera como a un dios al Caballero Oscuro Sparda, un demonio que se unió a las fuerzas del bien. El mundo de los demonios se entremezcla de vez en cuando con el mundo de los humanos y por ello la orden ha creado a los Caballeros Santos, para que se ocupen de las criaturas demoníacas. Uno de sus miembros es Nero, el protagonista de esta aventura.

Durante una ceremonia religiosa en honor a Sparda, Dante, el legendario cazademonios, irrumpe en la iglesia y acaba con la vida del jefe de la orden, junto con otros caballeros que estaban a su lado. Nero, que lo presencia todo, decide vengar estos asesinatos a sangre fría y se lanza en persecución de Dante. A partir de entonces, deberá recorrer los veinte niveles de los que consta el juego tras la pista de Dante, mientras eli- ►►

Combate a poderosos demonios y persigue al famoso Dante, que parece haberse pasado a las fuerzas del mal

La referencia



Devil May Cry 3

- **El planteamiento de ambos es idéntico**, combatir demonios mediante estoques y combos.
- **La tecnología y la espectacularidad visual** de la entrega anterior no puede competir con las del actual «Devil May Cry 4».
- **En «Devil May Cry 3» Dante era el protagonista** pero en este capítulo el guión da un giro total y se convierte en el enemigo principal de Nero, un nuevo héroe.







▲ Los cambios de cámara pueden desorientarte. La cámara se puede controlar, pero muy difícilmente en el fragor de la batalla.



▲ Gracias a la calidad obtenida en los modelos y sus movimientos, los combates del juego resultan francamente espectaculares, aunque algunos de los combos son bastante complicados de realizar. Un gamepad te vendrá fenomenal para realizarlos.



▲ Para atacar a distancia, Nero cuenta con una imponente pistola de doble cañón. Claro que también puede emplearla para rematar a un demonio, descerrejándole un tiro entre ceja y ceja.



▲ Aunque la espectacularidad y la emoción del combate se mantienen algunas fases se parecen demasiado a otras.

¿Y CUANDO NO PELEAS?



ADEMÁS DE LUCHAR UNA Y MIL VECES deberás superar algunos obstáculos para avanzar. Muchos girarán en torno a la habilidad de Devil Bringer, que te permite alcanzar ciertas zonas del escenario, a veces incluso saltando de forma seguida, muy al estilo de los «Prince of Persia». Pero también deberás hallar de vez en cuando interruptores para abrir salidas o bajar puentes por los que poder continuar.

►► mina al mismo tiempo a todos los demonios que se interpongan en su camino.

HASTA LOS DIENTES

Para ese fin, Nero dispone de varias armas y habilidades que le permiten efectuar una amplia variedad de combos. En el apartado de armas, cuentas con una pistola de doble cañón para atacar a distancia y una enorme espada que, si se emplea varias veces seguidas, puede lanzar a tus enemigos por los aires de un mandoble.

En cuanto a las habilidades, la que más utilizarás es Devil Bringer, que activa la fuerza demoníaca que habita en el brazo derecho de Nero. Además de poder realizar ataques especiales con él, te permite alcanzar lugares inaccesibles de los escenarios, como pisos superiores, empleando para ello el poder telequinético que te proporciona. Con el tiempo, también obtendrás la habilidad de Devil Trigger, que crea una sombra demoníaca de Nero y que mejora el poder de sus ataques con las armas.

Y por si esto no fuera bastante, también podrá disponer de muchas armas más –desde escopetas a guanteletes– gracias a Dante, el tipo al que persigues, ya que se te da la oportunidad de controlar a este personaje en algunos niveles del juego.

Este arsenal da lugar a una vertiginosa acción que se desa-



Los jefes finales no pueden faltar en un juego de luchas, duelos y acción como éste. Algunos son tan grandes que te echarás a temblar nada más verlos. Tendrás que aprovechar tus habilidades al máximo para poder tumbarlos.



▲ Una vez eliminado, cada enemigo soltará varias calaveras rojas. Hacen las veces de monedas en el juego y con ellas podrás "comprar" nuevos combos y pociones que te ayuden a recuperar tu nivel de salud.



▲ Aprovechando la fuerza de la mano demoníaca, Nero también puede saltar para acceder a zonas aisladas. En ocasiones, hará falta precisión en el salto.

OFERTAS, COMBOS Y 2X1



IGUAL QUE IR DE TIENDAS, te encontrarás con estatuas que representan a la divinidad de tu orden. Frente a ellas, es posible adquirir técnicas de lucha para realizar combos distintos y pociones para recuperar tu salud o mejorar tu resistencia. Casi siempre la encontrarás antes de algún combate importante, como un jefe de final de fase.

LA MONEDA QUE SE EMPLEA en las transacciones es una especie de calavera roja. Los enemigos las sueltan cuando son derrotados, pero cualquier objeto que pueda ser destruido también liberará calaveras. Así que, aunque no sea heroico, no te limites a luchar y destruye también cualquier objeto, que dan pasta.

Cuentas con espectaculares armas místicas para combatir y con un brazo poseído por un espíritu demoníaco

rrolla en escenarios con un diseño artístico soberbio, aunque algo repetitivo, pero que, sobre todo impresiona por su descomunal tamaño. Igual de espectaculares son los personajes y sus movimientos sin olvidar unas secuencias realmente cinemáticas magníficas.

ATAQUES DE VÉRTIGO

Los combates son siempre apasionantes. Y todo se desarrolla sin necesidad de un ordenador muy potente. Sin embargo, al margen de esta espectacularidad, los combates pueden llegar a complicarse más de lo normal debido a los bruscos cambios de cámara que se producen en determinados lugares y que acaban desorientando al jugador más pintado. Tampoco ayuda demasiado el hecho de que a veces ciertos combos pueden resultar muy difíciles –están pensados para el mando de la consola– y al final uno acaba pulsando las teclas al tuntún y cruzando los dedos a ver si sale algo decente.

«Devil May Cry 4», en todo caso, incluso con estos pequeños defectos, no defraudará, ni a los seguidores de la saga, ni a aquellos que disfruten con la formidable acción que le acompaña. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Prince of Persia Las Dos Coronas**
  También en esta saga, se alterna el combate y la habilidad acrobática.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 95
- **Assassin's Creed**
  Más pausado pero también con acción, aquí el sigilo cobra más protagonismo que la fuerza.
  ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

¡El CAZADOR ES TU PRESA! Conviértete en caballero y venga la muerte de tu comandante a manos de un cazademonios que considerabas tu aliado. Pero antes, te esperan unos combates frenéticos contra oleadas de criaturas demoníacas.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La espectacularidad de los combates.
- La gran calidad gráfica de los escenarios, pese a unos requisitos ajustados.
- La cantidad de combos disponibles.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los cambios de cámara pueden desorientar un poco.
- Algunos combos son difíciles de realizar sin un gamepad.

MODO INDIVIDUAL

▶ LA LUCHA ES DURA, PERO GENIAL. La acción de los combates es intensa, algo caótica a veces, pero siempre espectacular y con enemigos por doquier.



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Llámale Dr. Jones, muñeca!

LEGO Indiana Jones
La Trilogía Original

Venga, confiésalo, ¿cuántas veces le has cogido el sombrero a tu abuelo y te has puesto delante del espejo para tararear "Na na nanaaaaa na na naaaaa..."? Tranquilo, que ya no tendrás que hacerlo más.


▲ **El juego está repleto de divertidas secuencias cinemáticas basadas en escenas reales de la trilogía. ¿Recuerdas la huida del club Obi-Wan?**

Después de alcanzar un éxito rotundo con «LEGO Star Wars», la divertidísima conversión de La Guerra de las Galaxias al mundo de los bloques de LEGO, los chicos de Traveller's Tales se atreven ahora con el arqueólogo más famoso de la historia del cine. «LEGO Indiana Jones. La Trilogía Original» posee una nueva ambientación y un nuevo enfoque, con más aventura y menos acción, pero es, te lo aseguramos, tan asombrosamente divertido como ya lo fueron los anteriores juego LEGO en su paso por el PC.

INDIANA, INDIANA...

«LEGO Indiana Jones» reproduce las tres primeras películas de Indiana Jones adaptadas al universo LEGO. Tu misión es controlar a diferentes personajes sacados de las mismas para avanzar por escenarios hechos de bloques de colores, objetos que se desmon tan al golpearlos y villanos qu explotan en piezas LEGO.

A diferencia de los juegos d "Star Wars", que estaban cen trados en la acción, en «LEG Indiana Jones» hay menos ene migos y más puzzles. ¡Ojo!, qu



LEGO Star Wars 2
La Trilogía Original

- **Los dos combinan acción,** plataformas y puzzles, pero en «LEGO Star Wars 2» había un poco más de lo primero.
- **Ambos están ambientados** en las trilogías de películas más famosas del cine.
- **Los dos tienen un buen acabado** gráfico, muy atractivo y perfecto de LEGO.

INFOMANÍA

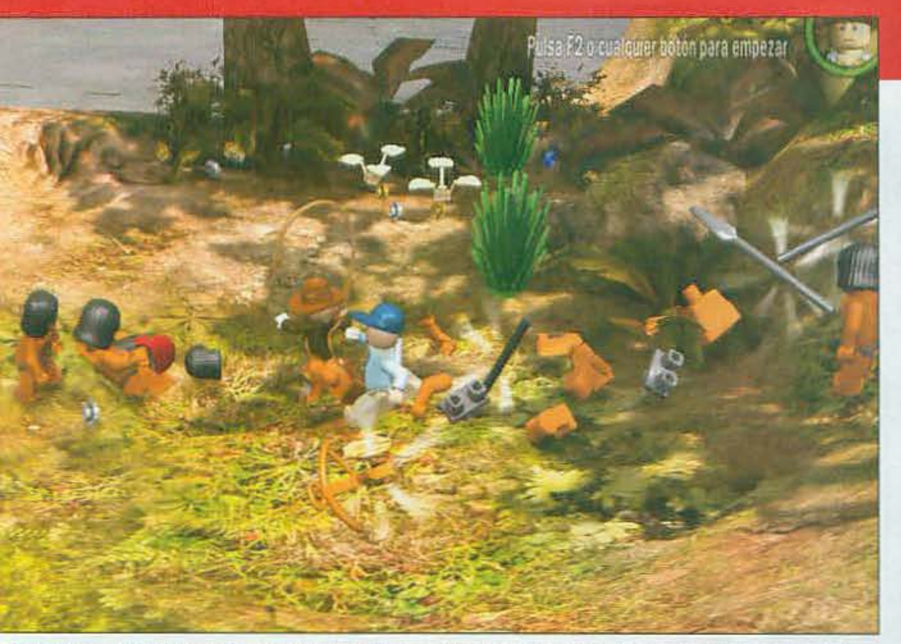
FICHA TÉCNICA 7+
- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Traveller's Tales/LucasArts
- Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.legoindianajones.eu* Montones de contenido y un diseño divertidísimo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 3 (una por película)
- **Capítulos por campaña:** 6
- **Personajes controlables:** Más de 60
- **Contenidos ocultos:** Sí
- **Modo cooperativo:** Sí (2 jugadores compartiendo el PC)
- **Modo multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 3 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



▲ Has visto un millón de veces las tres primeras películas de Indiana Jones pero, ¿a que nunca pensaste que las
bas a protagonizar? Eso es justo lo que te ofrece este juego, con una considerable dosis de diversión añadida.



▲ La reconstrucción de las películas mediante bloques de LEGO es un
cierto que sorprende y combina perfectamente con su jugabilidad.



▲ Para completar muchos de los puzzles tienes que trabajar en equipo.



▲ El apartado técnico del juego es sencillo, pero con un acabado perfecto.



▲ En el modo libre puedes volver a jugar cualquiera de las misiones del juego, eligiendo a tu gusto los personajes que prefieras.

sto no quiere decir que no haya ue combatir, porque buena par- e de las misiones te las pasarás epartiendo porrazos, latigazos y isparos, pero también hay mu- hos momentos en los que tienes ue resolver puzzles o encontrar bjetos ocultos.

LLAMAS A ESTO RQUEOLOGÍA?

n total el juego incluye tres cam- añas, cada una con seis capítu- os divididos a su vez en múltiples scenarios. Además, hay también os modos de juego, el de Cam- aña, en el que juegas cada ca- ítulo con unos personajes fijos, y el modo Libre, que se activa para cada capítulo una vez que lo has completado en el modo campaña y que te permite jugarlo con cualquiera de los personajes disponibles. Esto es muy importante, porque diferentes personajes tienen también diferentes habilidades y cada escenario contiene un montón de zonas que no pueden alcanzarse con los personajes predeterminados del modo campaña, lo que te obliga a recorrerlos una y ►►

Protagoniza las aventuras del arqueólogo más famoso del cine, ambientadas en el universo LEGO

¡TU CARA ME SUENA!



MONTONES DE PERSONAJES. Cuando juegas en el modo campaña el juego te pone al control de un grupo de personajes fijos para cada misión, entre los que puedes ir alternando, pero cada vez que completas un capítulo pasan a estar disponibles para el modo de juego libre. Además, también ganas acceso a más personajes gastándote en la Biblioteca de la Universidad las monedas que ganas en cada misión. ¡La lista completa incluye más de 60 personajes diferentes!



▲ Cada personaje tiene sus propias habilidades: unos saltan más, otros luchan mejor, otros pueden traducir jeroglíficos, y todas son necesarias en un momento u otro de la aventura.



▲ En muchas ocasiones encontrarás objetos desmontados. Por suerte, cualquier personaje puede "arremangarse" y volver a componerlos. ¡Y te abrirán nuevos caminos!



▲ A lo largo de tus aventuras tendrás que luchar con montones de enemigos que, eso sí, en vez de morir se "romperán" en un montón de piezas. Recoge todas las monedas que suelten y úsalas para comprar objetos secretos.

El sistema de juego es sencillo, pero está tan bien equilibrado y es tan variado que te engancha sin remedio.

▸▸ otra vez, alternando personajes hasta descubrir sus secretos.

Este diseño ofrece una enorme rejugabilidad, que se multiplica con las opciones disponibles en la Universidad, el punto desde el que eliges un capítulo u otro para jugar. Allí puedes encontrar "tiendas" en las que comprar personajes secretos y otros extras con las monedas ganadas en las misiones, editores para crear tus propios personajes combinando piezas, museos con objetos sacados de escenas del juego...

¡FORTUNA Y GLORIA, MUÑECA!

Uno de los aspectos más destacados del juego es su descacharrante sentido del humor. Y no lo decimos sólo por lo graciosos que resultan los personajes de la serie convertidos en muñequitos de LEGO, sino porque todo el juego está repleto de secuencias de vídeo en las que se hacen divertidísimas parodias de las escenas más famosas de las tres películas. Combina esta diversión con una enorme jugabilidad, muy accesible y, sobre todo, terriblemente adictiva y lo que te queda es un juego fantástico capaz de tenerte entretenido todo el verano... ¡y mucho más! ■ J.P.V.

Alternativas

- **Assassin's Creed**
  Salta de un lado a otro combinando acción y puzzles, con un tono mucho más serio, por supuesto.
  ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96

- **Sam & Max. Temp. 1**
  Si lo tuyo son los juegos divertidos, esta loca aventura te enganchará sin remedio.
  ▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 93

SOLO O ACOMPAÑADO





TODOS PARA UNO. Aunque el juego pone bajo tu mando a varios personajes, tú sólo puedes controlar a uno directamente. Eso sí, puedes alternar el control entre unos y otros en cualquier momento y, además, el resto te sigue automáticamente a donde vayas y hasta pelea con tus enemigos sin que tengas que decirles nada.

REPARTE EL TRABAJO. Existe también la opción de jugar con un amigo en el mismo PC, de forma cooperativa (compartiendo el teclado o usando uno o dos pads), de manera que cada uno controle uno de los personajes disponibles. Así, claro, la cosa no es sólo mucho más divertida, sino también más sencilla, en líneas generales, porque podéis coordinar vuestros esfuerzos con espectaculares resultados. ¡Os vais a sorprender!

Nuestra Opinión

¡VIVE LA AVENTURA! Ponte en la piel de Indiana Jones y protagoniza sus increíbles aventuras dentro del divertido universo LEGO. Si estás buscando una forma entretenida de pasar el verano, tienes que probarlo.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de juego es muy accesible y adictivo. Se te pasará el tiempo volando.
- La ambientación es soberbia y, lo mejor de todo, divertidísima.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El control con el teclado no está muy bien diseñado. Necesitarás un pad para disfrutarlo a tope.

MODO INDIVIDUAL

▸ **¡TE LO PASARÁS DE CINE!** Toma una gran jugabilidad y dale una ambientación genial: tienes un juego con el que disfrutar a lo grande.



Nuevas tiendas



C.C. Festival Park
Autopista Palma-Inca km. 7,1
Marratxí (Mallorca)



C.C. Carrefour Reus
Avda. María Fortuny s/n, L II
Reus



C.C. Plaza Imperial
Avda. Diagonal Plaza S/N, L-49
Zaragoza

RUÑA
uña C.C. 4 Caminos
C.C. Odeón
Compostela C.C. Área Central

CETE
ete C.C. Albacenter
C.C. Imaginalia

A
-Gasteiz C/ Adriano VI, 4
C.C. Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

ANTE
nte C.C. Plaza Mar 2
C.C. Alzamora
C.C. Aljub
rat C.C. La Marina
ra C.C. Portal de la Marina
ela C.C. Ociopía
ieja C.C. Habaneras

RÍA
a Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterráneo
C.C. El Copo
etas de Mar C.C. Gran Plaza

IAS
C.C. ParqueAstur
ego C.C. Alcampo Valle Nalón
C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
C.C. Azabache
C.C. Parque Principado
C.C. Los Prados
C.C. Espacio Buenavista
C.C. ParqueAstur

C.C. El Bulevar

JOZ
C.C. Conquistadores

ARES
Mallorca C.C. Porto Pi Centro
nrabassa
C.C. Carrefour Palma II
C/ Via Púnica, nº5
C.C. Alcampo Mallorca

ELONA
ona C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
aseo de Fabra y Puig, 162-182
ona C.C. Montigalà
Vallès C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
bregat C.C. Llobregat Centre
C.C. Barnasud
Llobregat C.C. Gran Via 2
C.C. La Farga
driá de Besòs C.C. Sant Adrià
De Llobregat C.C. Sant Boi
gat del Vallès C.C. Sant Cugat
a C.C. Carrefour

OS
C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

RES
C.C. Ruta de la Plata

C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
C.C. Jerez Norte
a De La C. C.C. Gran Sur
ernando C.C. Bahía Sur
car de B. C.C. Las Dunas

ABRIA
ño C.C. Valle Real
ide C.C. Carrefour El Alisal
C.C. Peñacastillo-El Empalme

ELLÓN
lón C.C. Salera

D REAL
d Real C.C. El Parque-Eroski

OBA
ba C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel

CA
ca C.C. El Mirador

NA
a C/ Emili Grahit, 67
es C/Moreria, 10
C.C. Espai Gironès

ADA
ada C/ Recogidas, 39
C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara C.C. Ferial Plaza

GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil C.C. Urbil
Irún C/ Luis Mariano, 7
C.C. Txingudi

HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte C.C. La Plaza

HUESCA
Huesca C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
C.C. La Minilla
Telde C.C. Alcampo Telde
San Fernando C.C. Bellavista
Vecindario C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida C/ Mayor, 68

LUGO
Lugo C.C. As
Termas C.C.
Carrefour Lugo

MADRID
Madrid C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
C.C. Isla Azul
Alcalá de Henares C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo
C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas C.C. Burgocentro II
Leganés C.C. Avenida M-40
C.C. Parquesur
Móstoles C.C. Carrefour Móstoles
Parla C.C. El Ferial
Pinto C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones C.C. Esp. Torrelodones
Villalba C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera C.C. La Verónica
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella C.C. La Cañada
Torremolinos C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Águilas C.C. Águilas Plaza
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
C.C. Carrefour Cartagena
Molina De Segura C.C. Vega Plaza
San Javier C.C. Dos Mares

NAVARRA
Cordovilla C.C. La Morea
Huarte C.C. Itaroa
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra Avda. de Vigo, 1
C.C. Carrefour Pontevedra
Poio C.C. A
Barca
Vigo C/ Elduayen, 8
C.C. A Laxe
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano
C.C. La Laguna
C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
Segovia C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
Utrera C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira C.C. Los Alcores
Camas C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar

SORIA
Golmayo C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona C.C. Park Central
Reus C/ Arrabal Martín Folguera, 1

TOLEDO
Talavera C.C. Azul
Toledo C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Aldaia C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xuquer
Gandia C.C. La Vital
Xirivella C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid C/ Pº Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño C.C. Eroski Abadiño
Bilbao Pza. Arrikibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa C.C. Artea
Portugalete C.C. Ballonti

ZAMORA
Zamora C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo C.C. Alcampo Utebo

Todas nuestras tiendas disponen del servicio de seminuevos y alquiler



ciones no acumulable a otras ofertas o descuentos.
válidas y vigentes hasta el 31/08/2008. Impuestos incluidos.

Promociones Exclusivas

El Increíble Hulk + camiseta



También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 1.000 uds.

Reserva Pure + camiseta

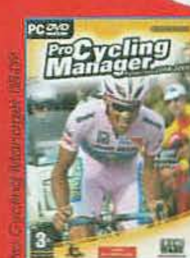


Fecha estimada de lanzamiento: 25/09/08. También disponible en otros sistemas. Promoción limitada 1.000 uds.

Novedades

Desde 1€*

Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€









Super oferta







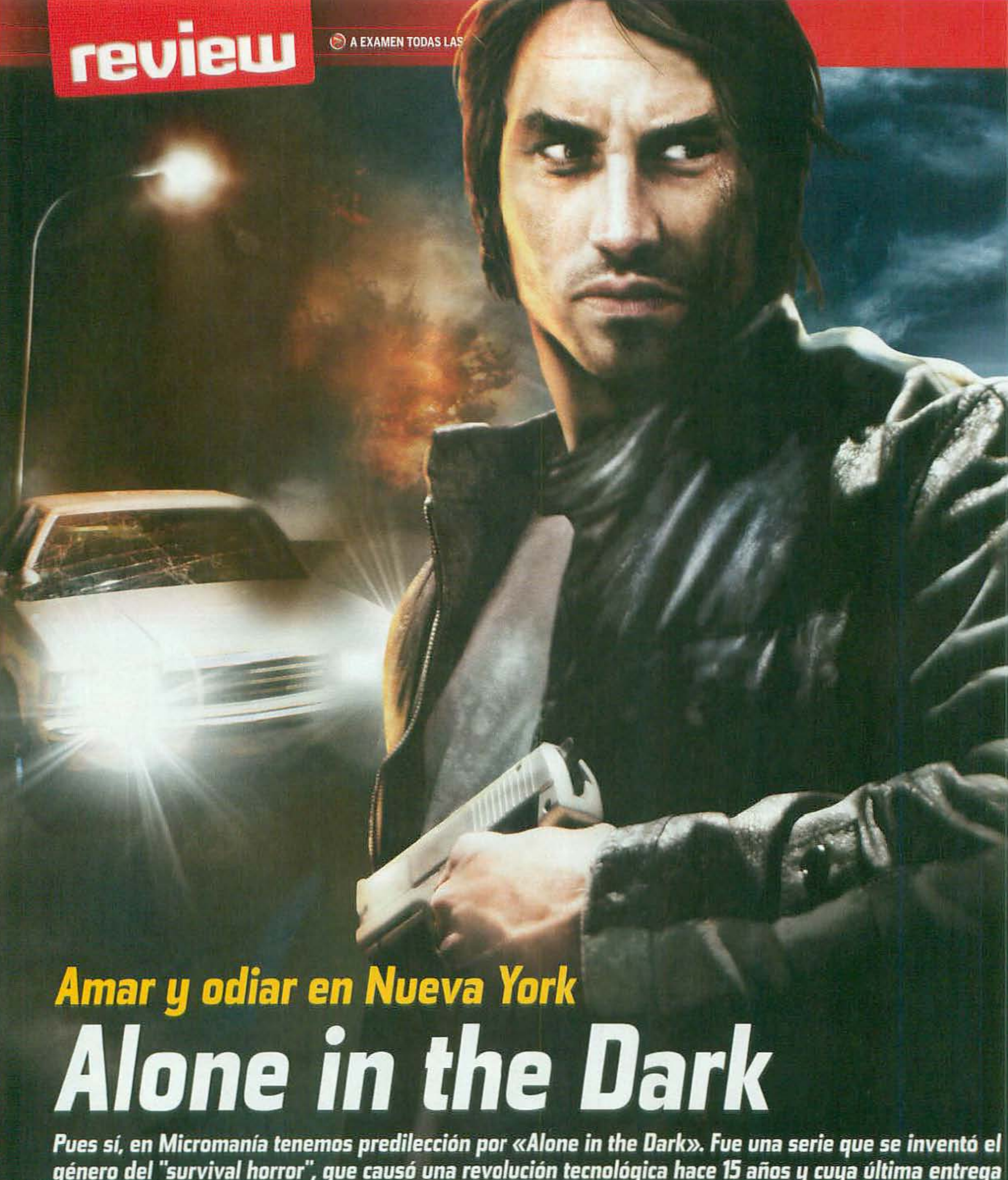






Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos



Amar y odiar en Nueva York

Alone in the Dark

Pues sí, en Micromanía tenemos predilección por «Alone in the Dark». Fue una serie que se inventó el género del "survival horror", que causó una revolución tecnológica hace 15 años y cuya última entrega esperábamos ansiosamente. Y lo queremos como a un hijo... aunque nos haya salido un poco tonto.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Eden Games/Atari
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.centraldark.com** Interesante, con muchos contenidos, pero de navegación confusa

18+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de episodios:** 8
- **Personajes controlables:** 1 (Edward Carnby)
- **Armas:** Pistola y combinaciones de objetos
- **Vehículos:** Coches, furgonetas, carretilla elevadora
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Extreme X6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core 2,6 GHz o Athlon X2 3800+
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GTX, Radeon X1650XT, 256 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, Radeon HD, 512 MB





La maña puede más que la fuerza en muchas partes de «Alone in the ...rk». Piensa los pasos a dar y no te lances a lo loco en ciertas zonas.



Muchas de las secuencias del juego están diseñadas con un claro estilo ...nematográfico. No sólo las cinemáticas, también la acción en tiempo real.



A veces los puzzles no son demasiado evidentes e incluyen usar a ...ichos" como piezas de los mismos. ¿Serás capaz de abrir esta puerta?



▲ Zombies, acción, tiros, monstruos, enemigos sobrenaturales, fantasmas, Nueva York arrasada y Central Park a punto de convertirse en la boca del Infierno. ¡Esto es «Alone in the Dark»!... aunque podía haber estado mejor.



▲ El fuego es tu amigo en el juego, pero respétalo como se merece. Lo necesitas para eliminar a los enemigos de forma -casi- definitiva.

Esperábamos con mucha impaciencia el nuevo «Alone in the Dark», un nombre que... ¿qué? ¿que no te suena? Bue...), la verdad es que la serie ya ...ne unos cuantos años encima, su última aparición en PC fue ...ce la friolera de 7 añazos. Así ...e, venga, un rápido resumen y ...s metemos en faena.

En Central Park el Mal está a punto de invadir el mundo. ¡Prepárate para detenerlo!

ALONE, UN NUEVO COMIENZO

«Alone in the Dark» fue el resultado de una idea genial gracias a la cual acción, aventura, suspense y terror se daban la mano en el título que se inventaría los juegos en 3D en el PC, o casi. Se convirtió en un nombre mítico, y ahora el nuevo «Alone in the Dark» llega queriendo reinventarse a sí mismo. Y lo consigue. En parte. O en partes. Es complicado de explicar, pero este «Alone in the Dark» es la suma de muchas pequeñas cosas: unas geniales, otras aceptables y algunas más -y de no poca importancia-... deplorables.

EL FIN DE NUEVA YORK

El arranque de «Alone» es de los mejores que hemos visto en una aventura. El protagonista se despierta sin recordar quién es ni dónde está. Y la sensación se hace más inmersiva de lo que imaginas gracias a que la visión se pone borrosa y debes parpadear para recuperarla.

El resto de la historia de «Alone» está a la misma altura, con momentos y diálogos fantásticos, secuencias cinemáticas que desarrollan la trama de forma maravillosa, una ambientación espeluznante... Poco a poco, te vas situando a ►►

La referencia

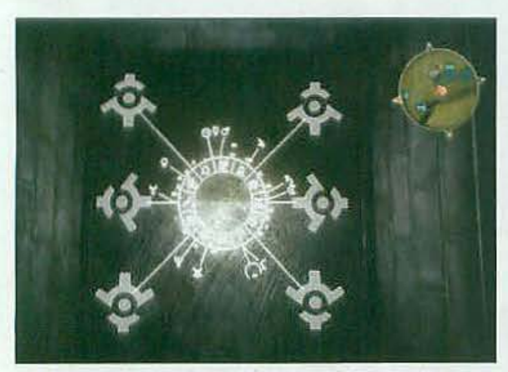
Alone in the Dark The New Nightmare



La perspectiva en «The New Nightmare» era en tercera persona. El nuevo «Alone in the Dark» usa tercera y primera persona.

Los puzzles eran una parte más importante en «The New Nightmare», mientras que en «Alone in the Dark» la acción toma mucho protagonismo.





▲ Los puzzles tan típicos de la serie reaparecen, aunque su resolución te obliga a dar vueltas y vueltas por Central Park.



▲ El fuego es tu gran aliado en el juego contra todos los zombies y monstruos. Y la combinación de mechero y aerosol es de lo más efectiva si quieres achicharrar a conciencia y sin problemas a tus enemigos. ¡A por ellos!

▲ El episodio final del juego te mete de lleno en la esencia del «Alone in the Dark» de siempre: puzzles y más puzzles... de dificultad demencial, por cierto.

▲ Pues Nueva York ha tenido mejores momentos, para qué engañarnos, porque las fases de conducción de «Alone in the Dark» te van a poner de los nervios...

ANTERIORMENTE EN ALONE...

¡ASÍ SE CUENTAN LAS COSAS! En «Alone in the Dark» es genial es el modo en que te narran la historia. Primero, con un montón de cinemáticas estupendas, con un doblaje –como el resto del juego– sensacional. Y después, con el recurso de los capítulos. Estos, a modo de DVD, te permiten "navegar" por el juego y te hacen un resumen del antes y el después de cada capítulo, cuando inicias uno.

▶▶lo largo de un Episodio 1 –hay 8 en total– de la aventura, que te mete en acción de forma magistral. La sensación de realismo, inmensidad del entorno, precariedad de tu integridad física –¡y psíquica!– rayan lo magistral. Así que dices... ¡mola!

¿MOLA? ¡MOLA!

Efectivamente, mola, y mucho. Ese tono se repite en varios capítulos. Estos capítulos forman parte de un conjunto estructurado a modo de serie de TV., con su "anteriormente en..", al principio de cada uno. Buena trama, gra calidad gráfica, increíbles pos bilidades de interacción... Lo qu pasa es que «Alone» es la sum de muchas cosas. Y algunas r funcionan demasiado bien.

BUENO, MOLA, PERO...

Las mayores virtudes de «Alon son también sus defectos m evidentes. Por ejemplo, la int racción con el entorno. En «Al ne» puedes hacer muchas cos que en otros juegos sólo pued soñar. Agarrar cualquier objet lanzarlo, usarlo como ariet como arma, quemarlo.. Una p sada. Ahora bien, para eso nec sitas un diseño de controles q raye lo perfecto, y aquí «Alon la pifia bastante: muchas po bilidades para hacer cosas, c

▲ ¿Estás listo para la decisión que marcará el destino de la humanidad? Algo va a salir de esa puerta y en el último segundo tendrás que hacer tu elección. El final del juego –¡y del mundo!– está en tus manos.



▲ El diseño del inventario es total, pero en términos prácticos la combinación de objetos y la limitación de espacio son un engorro gordo.



▲ Una pistola repleta de balas incendiarias puede hacer pupa a los monstruos, pero algunos jefazos finales requieren de algo más contundente. Mira en tu inventario... ¿no tendrás unas botellas de líquido explosivo a mano?

> **Puzzles, acción, conducción, tiros y enemigos a los que parece imposible eliminar te esperan en la aventura**

muy pocas teclas –o botones, si usas un pad–.

¿TE LÍAS? ES NORMAL...

En espacios cerrados la confusión entre hacer algo, agarrar un objeto, soltarlo, abrir puertas, etc. es una constante. Y el resto de los controles no ayudan demasiado en otras partes pero, amigo, es lo que hay. Y los fallos en la detección de colisiones son un agravante. Estos fallos "cantan" sobremanera en los momentos de conducción. Primero, parece que patinan. Segundo, que intenta ser un simulador sin conseguirlo, y a veces el más mínimo roce te fastidia todo –la fase en que huyes de la grieta roza lo frustrante– de forma casi esperpéntica.

Los cambios entre las dos perspectivas de juego –en primera y tercera persona– no contribuyen a mejorar el conjunto y ensombrecen una visión de un juego que podía haber sido genial.

«Alone», aun así, guarda la esencia de la serie y tiene momentos brillantes. Pese a sus altibajos constantes es «Alone» y, como te hemos dicho el principio, nos ha salido un poco tonto, pero lo queremos igual. ■ F.D.L.

Alternativas

• Clive Barker's Jericho
Acción de la buena y en equipo, con una ambientación gore de lo más salvaje. Clive Barker total.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 95

• Penumbra: B. Plague
Aventura en su más pura esencia repleta de puzzles y con una gran atmósfera y ambientación.
▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 86

¿QUIÉN ES EDWARD CARNBY?

PERO... ¿ES EDWARD, DE VERDAD? Pues sí. Es Edward Carnby. El mismo que viste y calza y que visitó Derceto hace tres lustros en tu PC... y a principios del siglo XX, según «Alone in the Dark». ¿A que se conserva bien para tener casi un siglo encima? La explicación, en el próximo capítulo...



LA RECUPERACIÓN DEL PERSONAJE de la trilogía de los años 90 se explica en el guión de una forma que encaja con los personajes secundarios, la acción y la historia global de la trilogía, de forma somera. Se podían haber explayado más, pero así y todo mola ver a Carnby de nuevo y en forma.



Nuestra Opinión

¡ACABARÁS CON LA NUEVA ENCARNACIÓN DEL MAL?
En Nueva York pasa de todo y nada bueno: pelea con zombis, resuelve puzzles, acaba con monstruos, conduce coches y sobrevive para contarlo. ¡Salvarás al mundo?

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Es «Alone in the Dark» en esencia.
- La ambientación, la estructura narrativa, gran parte del guión... brillantes.
- El doblaje es realmente sensacional.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La inconsistencia y el diseño de los controles, que lastran la jugabilidad.
- Las limitaciones del inventario.
- La conducción de vehículos. Terrible.

MODO INDIVIDUAL
▶ **¡AY, EDWARD! ¡QUÉ TE PASA, HOMBRE!** No es el «Alone» que esperábamos, con fallos de bulto en diseño y control. Aun así, tiene momentos brillantes.





¡La lupa es más fuerte que la espada!

Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones

Si te proponen una visita turística a Londres recorriendo los lugares más emblemáticos de la ciudad, ¿a que te animas? ¡Pues eso está hecho! Lo que pasa es que, bueno, allí tendrás que atrapar a un escurridizo ladrón... Eh, ¿no te irás a echar atrás?

La referencia

Sherlock Holmes: The Awakened

- **La anterior aventura de Holmes** narra una historia mucho más oscura que la de esta última.
- **Ambos títulos enfrentan** a su protagonista con enemigos procedentes de otras sagas literarias.
- **Pese a que los dos hacen gala** de un apartado técnico muy cuidado, el «Rey de los Ladrones» supera a «The Awakened» en este aspecto.

Tras enfrentarse a los horrores del universo creado por Lovecraft en «The Awakened», el más universal de los detectives regresa para demostrar que a la hora de resolver misterios en el PC no hay quien rivalice con su genio y habilidad deductiva. Pero esta vez Sherlock Holmes parece haber encontrado un adversario a su nivel, Arsenio Lupin –el legendario ladrón creado por Maurice Leblanc– quien le desafía en un duelo de intelectos pateándote todo Londres. ¿Qué dices? ¿Te atreves a encarnar al más grande investigador de todos los tiempos?

¡AL LADRÓN, AL LADRÓN!

Si aún no has visitado Londres, considera esta aventura una primera visita virtual a la ciudad. «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones» pone a tu disposición los principales destinos turísticos de la capital inglesa con una fidelidad y un realismo histórico cuidados al extremo. Tras aceptar el desafío de Lupin, tu misión es seguir el rastro criminal que va dejando a medida que desvalija enclaves tan conocidos como E Museo Británico, la Torre de Londres o el Palacio de Buckingham. Cada entorno ha sido recreado con gran detalle para que te sumerjas en la historia al tiempo

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Frogwares/Focus Interactive
- Distribuidor: FX Interactive   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com/p187 Con información, imágenes y la solución completa, en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ambientación:** Londres, siglo XIX
- **Objetos interactivos:** Más de 150
- **Personajes de la trama:** 40
- **Lugares emblemáticos:** La Torre de Londres, El Museo Británico, la Galería Nacional y el Palacio de Buckingham entre otros.
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

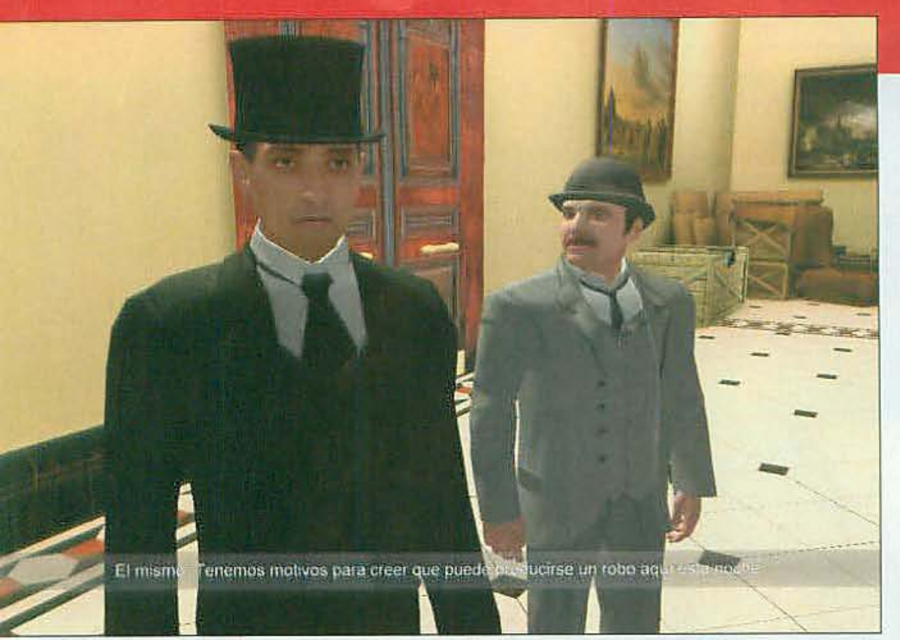
- **CPU:** Intel Core 2, 2 GHZ
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600, 256 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

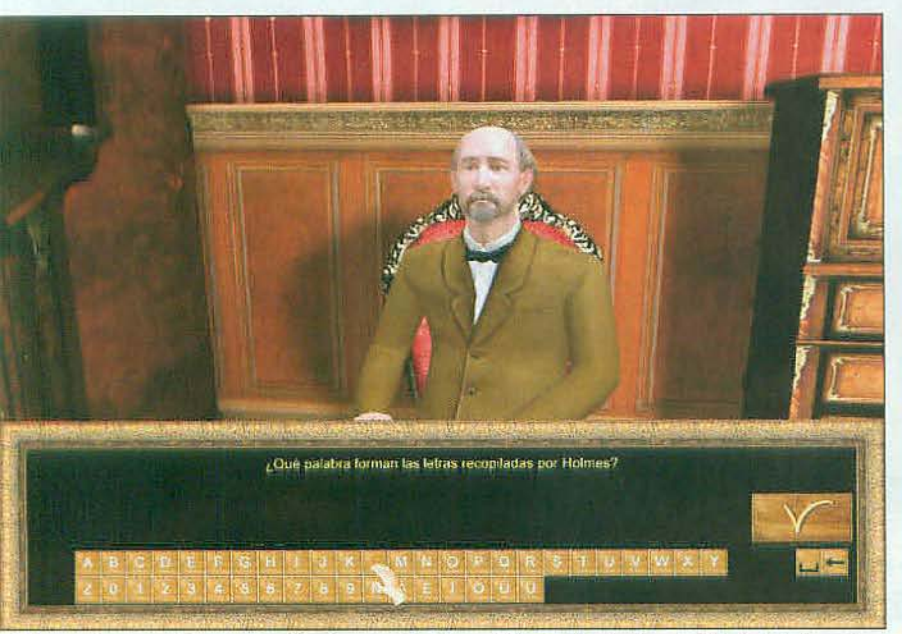
- **CPU:** Pentium 4 1,3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,7 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, compatible con DirectX 9

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2 GHZ, Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 MB, (2 MB en Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9



▲ Lupin te lleva ventaja pero tú eres capaz de ver las pistas que va dejándote. Prepárate para escudriñar a fondo los escenarios de sus legendarios robos en Londres. ¡Cualquier detalle ínfimo podría ser la clave del siguiente enigma!



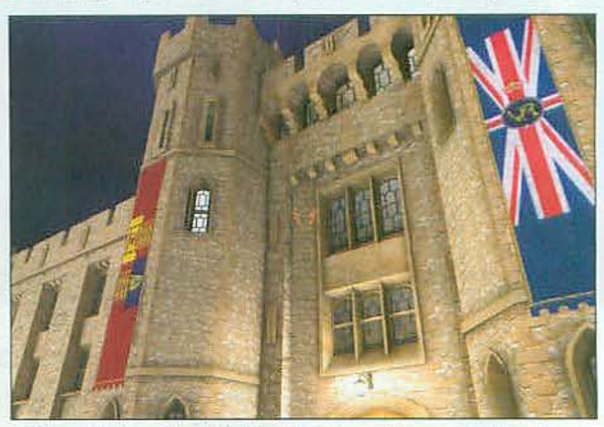
▲ El juego exige en ocasiones que escribas la respuesta a los acertijos, añadiendo aún más dificultad a la tarea de hallar sentido a las pistas para que tu investigación prospere. Veamos...¿por qué letrita empieza?



▲ En tu libreta apuntas cualquier detalle, imprescindible para tus deducciones.



▲ Sólo la lupa te permitirá descubrir pistas ocultas en pisadas, cuadros, etc.



▲ El irascible inspector de Scotland Yard es uno de los personajes que podrás manejar en determinados momentos de la aventura.

Sigue las pistas por famosos museos y palacios de Londres para atrapar al más escurridizo maestro del robo

que buscas pistas en el escenario que te ayuden a conocer el paradero del escurridizo ladrón. Desde que inicias tu aventura –junto al inefable Dr. Watson– te envuelve la atmósfera victoriana.

SENTIDOS RECOMPENSADOS

Pero tú estás ahí para resolver un caso, no para hacer turismo. Lupa en mano y aplicando toda tu intuición, tu objetivo es explorar a fondo cada escenario para descubrir pistas tal y como lo haría Holmes. Debes relacionar pruebas y descifrar los enrevesados acertijos que Lupin te ha ido dejando para poder formular una hipótesis convincente en tu libreta. Un interfaz sencillo y accesible te facilita las labores de investigación, la recogida de pruebas y el registro de la información, hasta que... ¡ajá, elemental! Y das con el meollo de cada enigma.

El momento de dar con la pista clave es emocionante y a medida que avanzas ese "juego del ratón y el gato" por todo Londres se va haciendo más y más apasionante. La sensación de inmersión en el mundo de Conan Doyle es total, no sólo por sus gráficos, sino –especialmente– por unas exquisitas melodías clásicas y un doblaje al castellano impecable.

El conjunto en «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones» es sensacional. Así que, si eres seguidor del famoso detective o simplemente disfrutas de la investigación detectivesca, no puedes pasar por alto este desafío. ■ J.P.S



Alternativas

- **Aghata Christie Maldad bajo el Sol**
  Otra gran trama detectivesca, protagonizada por Hércules Poirot.
  ▶ Más inf. MM 133 ▶ Nota: 81
- **CSI: Pruebas Ocultas**
  Aquí investigas examinando pruebas y rastros, con la tecnología más avanzada a tu disposición.
  ▶ Más inf. MM 157 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

¡ELEMENTAL! Arsenio Lupin se ha propuesto llevar a cabo la más audaz serie de robos en Londres y en Scotland Yard están a por uvas... Sólo tú, el sagaz Sherlock Holmes, puedes echarle el guante. ¡Coge tu lupa y agudiza tu ingenio!



LO QUE NOS GUSTA

- La envolvente y genial ambientación.
- Un desarrollo cautivador te lleva a dar con la clave de un montón de acertijos.
- Divertidas herramientas de investigación.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunas pistas están demasiado escondidas, te costará dar con ellas.
- El interfaz es efectivo, pero demasiado simple para todo lo que permite hacer.

MODO INDIVIDUAL

▶¡MUY AGUDO, SHERLOCK! Envuelto en el ambiente del Londres victoriano, vives una apasionante aventura de investigación repleta de desafíos.



Tres siglos de guerras

Europa Universalis Roma

El auge y la caída del Imperio Romano no ha sido cuestión de días: tres siglos de guerras, política, alianzas y traiciones entre pueblos y civilizaciones. ¿Te apetece revivir todo eso? ¡Alea jacta est!



▲ En «Europa Universalis: Roma» optas por un juego abierto y sin metas definidas o nueve situaciones históricas en las que tomar parte.

Tarde o temprano, la prestigiosa serie de estrategia «Europa Universalis» tenía que fijar sus ojos en una de las épocas más apasionantes de la historia universal, la de la Antigua Roma. Partiendo del año 278 A.C. y abarcando hasta el 25 A.C., en «EU: Roma» encontrarás situaciones históricas como las Guerras Púnicas, la dominación de Hispania, la Guerra de las Galias...

Si no has jugado antes a «Europa Universalis» debes tener claro que se trata de un juego de "alta estrategia" -es decir, profunda y llena de detalles - que transcurre en tiempo real aunque puedes pausar el juego para tomar tus decisiones. El mapa se divide en provincias que forman los distintos países o civilizaciones y con unas características demográficas, culturales, religiosas, económicas, etc. muy determinadas. Utilizar esas características a tu favor es la clave de «EU: Roma»

¿MIEDO AL MAPA?

La partida empieza escogiendo el punto de partida histórico. Puedes fijar una fecha a tu elección, y el juego calcula la situación de



La referencia

Europa Universalis III

- **Ambos parten** del mismo sistema de juego, pero en «Roma» está más pulido.
- **El mapa 3D de «Roma»**, a diferencia del de la referencia, se puede rotar 360 grados.
- **La referencia abarca los siglos XV al XVIII** mientras que «Europa Universalis: Roma» te llevará a tres siglos antes de Cristo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Paradox/Friendware
- Distribuidor: Friendware Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.paradoxplaza.com/rome Info básica, foro, pantallas, fondos, todo en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Culturas:** 10
- **Tutoriales:** 5
- **Inicios históricos:** 9
- **Facciones jugables:** más de 50
- **Ideas desarrollables:** 40
- **Modo multijugador:** Sí (hasta 32 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,9 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 1,9 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



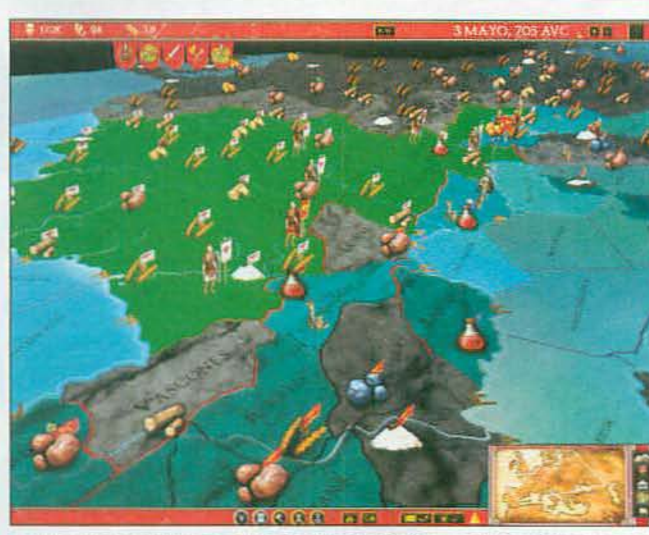
▲ «Roma» pone en juego el mismo sistema de «Europa Universalis» pero con algunos procesos simplificados y unos gráficos bastante mejorados. Por primera vez podrás rotar el mapa a conciencia.



▲ En cada escenario tendrás información sobre las civilizaciones que participan y la situación histórica.



▲ Cada forma de gobierno tiene una serie de ideas nacionales –civiles, económicas, etc– para avanzar.



▲ Hay cinco vistas del mapa que están cargadas de información muy útil para estar al corriente de todo: comercial, geográfica, política, religiosa y diplomática.



▲ En «Europa Universalis: Roma» hay diez culturas principales, pero el número final de razas y pueblos participantes asciende a muchas decenas.

Expande y defiende con uñas y dientes tu civilización frente al resto de culturas vecinas de la Antigua Roma

inicio, o seleccionar uno de los nueve inicios definidos y el país con el que jugar. «EU: Roma» es un juego abierto y no tiene condiciones de victoria, tú mismo puedes ponerte objetivos o bien jugar intentando expansionarte y dominar todo lo que puedas.

El mapa, sobre el que puedes hacer zoom y rotar a voluntad, alterna cinco útiles vistas: política, geográfica, religiosa, económica y diplomática, todas con gran cantidad de información, fundamental para guiar tus pasos.

Así que, como puedes imaginar, el gobernante de un país en «EU: Roma» maneja mil factores concernientes a sus provincias. Desde los más habituales en el género como la creación de rutas comerciales, el establecimiento de impuestos, la investigación tecnológica o el reclutamiento de unidades militares, hasta otros menos evidentes como el celo hacia las culturas minoritarias en tus territorios. Pausar el juego para recopilar información sobre cada provincia y decidir cautelosamente tus movimientos es, más que recomendable, obligado.

UN PASO ADELANTE

Paradox ha aplicado algunos cambios al sistema de juego, intentando hacer más ágil y accesible la experiencia. Algunos procesos se han simplificado y sobre otros pierdes algo de control. Tal vez algunos puristas lo echen en falta, pero son cambios menores y la gran mayoría de jugadores estarán encantados del aumento de ritmo. El aspecto visual también evoluciona y es más vistoso, pero aún mejorable, mientras que el apartado sonoro cuenta con pocos efectos y una música que cumple, sin más.

Si puedes vencer el temor inicial ante las pantallas llenas de datos y su grueso manual, disfrutarás de «EU:Roma» ya que es jugable, adictivo y con una oferta irresistible: revivir la historia universal con los acontecimientos que tú mismo decidas. ■ T.G.G

Alternativas

• Civ City Roma
Localizado también en la antigua Roma, se trata de levantar y gestionar una urbe.
▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85

• E. Univ. III Napoleon
Un sistema de juego similar pero situado en la apasionante Era Napoleónica.
▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 87

Nuestra Opinión

ASÍ SE HA ESCRITO LA HISTORIA. *Todo está aquí: diplomacia, política, guerras, religión... Una lección de Historia apasionante que devuelve cada minuto invertido en su aprendizaje con horas de diversión.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Siempre están pasando cosas y no hay dos partidas iguales.
- Mucha información en pantalla y bien organizada.
- El mapa y los gráficos han mejorado.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Se han simplificado algunos procesos durante el juego; eso puede no gustar a veteranos y amantes del detalle.

MODO INDIVIDUAL

▶ROMA NO SE JUEGA EN UN DÍA, *ni falta que hace. Es un juego tan largo y profundo como absorbente y divertido; si te engancha no te suelta.*





MODO MULTIJUGADOR

▶GENIAL, PERO... *Ofrece partidas emocionantes mediante red local o Internet, pero está pidiendo a gritos contar con un servidor multijugador dedicado.*

¡Desenfreno, chapa y pintura!

FlatOut. Ultimate Carnage

Te da pánico hacerle algo al coche, ¿no? Una abolladura, rozarlo con una columna del parking... Pues no debes preocuparte más por eso. ¿Cómo que no puedes? Que sí, ya verás. Tú lo que necesitas es una terapia de choque



▲ Cuanto más fuerte sea el choque mayor puntuación recibirás por tu osadía. Sí, sí, por hacer esto en el juego no te quitan puntos... ¡Te los dan!

Cuando estás al volante -en la vida real- ya sabes que cualquier precaución es poca. En cambio, frente a la pantalla de un PC puedes arriesgar cuanto quieras y vivir la emoción de probar tu pericia a toda velocidad. Pero, ¿y si vamos más allá? Si te va la adrenalina y lo que quieres es olvidarte de las reglas que impiden que cada piloto acabe dedicándose a embestir a su rival tienes que fijarte en «FlatOut. Ultimate Carnage».

La serie regresa más realista y brutal en «Ultimate Carnage» para que sepas lo que es darse un tortazo morrocotudo al volante en primera persona, ¡pero sin tener que pasar por el hospital!

SIN AIRBAG NI CINTURÓN

¡Aquí se trata de pelear! Bueno, sí, de vez en cuando en «Ultimate Carnage» debes preocuparte por cruzar primero la meta, pero ah acaban todos los parecidos co otros juegos de carreras. Cas siempre de lo que se trata es d reducir a chatarra los coches d tus competidores o el tuyo propi Cuatro modos de juego te pe miten hacerlo de mil forma



Race Driver GRID

- **En «FlatOut» tienes que echar** a tus rivales de la carretera, mientras que en «GRID» se trata llegar el primero y de no pegársela si es posible.
- **Las competiciones en «GRID»** son mucho más variadas que en «FlatOut Ultimate Carnage», con campeonatos oficiales en multitud de categorías.
- **Los gráficos en «FlatOut»** son más impactantes y en «GRID» más realistas.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA
- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bugbear/Empire
- Distribuidor: Planeta Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 9/9/2008 PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.flatoutgame.com* Con imágenes, vídeos y cumplida información sobre el juego

PEGI ONLINE 12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Coches/Circuitos:** 46/39
- **Pilotos/Categorías:** 12/3 (Derby, Callejero, Carrera)
- **Modos de juego:** 4 (Carrera, Carnage Arcade, Party y Eventos)
- **Multijugador:** Sí (6 modos, en Internet o Red local)
- **Multijugador:** 8 jugadores

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2,86 GHz, Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1GB, 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800, Radeon 2900 HD
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2.2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4,75 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7.600, ATI X1800, 128 MB, compatible con DirectX
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2 GHz O Athlon equivalente
- **RAM:** 2GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800, Radeon 2900 HD, 512 MB, compatible con DirectX9.0
- **Conexión:** ADSL 3 MB





▲ En «Ultimate Carnage» compites por ciudades, caminos, autopistas y circuitos donde vale todo con tal de dejar fuera de carrera a tus oponentes. Embiste, arrolla o esquiva y procura cruzar la meta de una pieza.



▲ Cuando te choques acumularás potencia para el turbo "Nitro". ¡Prepárate para quemar goma!



▲ Gracias a las repeticiones puedes disfrutar a tu ritmo de los mejores momentos de cada prueba.



▲ Lanzamiento de bolos, "ranitas" en la piscina, aros en llamas... Y tu piloto en medio. La vida de un "conductor bala" es dura, sobre todo al aterrizar.



▲ ¡Que comience la batalla! La brutal lucha entre vehículos en la arena es una de las estrellas del Modo Carnage. Emplea tu parachoques delantero y evita ser golpeado.

¿Quieres ganar? Aquí se juega sucio, o echas a tu rival de la pista o conviertes su coche en chatarra. ¡Ve a por todas!

pero todas ellas están reunidas en el modo Carrera –el principal– donde compites en una serie de torneos para conseguir dinero, mejorar tu bólido o comprar otro nuevo y más potente.

Si quieres algo más extremo tienes el modo Carnage, desafíos donde la velocidad, el humor negro y la competición más demencial se dan la mano. Las pruebas consisten en peleas al volante, huidas a campo abierto para escapar de una bomba y surrealistas retos donde, tras un impacto brutal, el piloto sale despedido a través del parabrisas, sirviendo como proyectil para derribar bolos o pasar por aros en llamas.

CHISPAS Y CRISTALES

Una locura, ¿verdad? «Ultimate Carnage» está diseñado para que disfrutes del modo más gamberro, estrellando tu coche contra otros y causando el caos del modo más realista. Para conseguirlo recurre a una física avanzada, en la que con cada impacto las piezas se deforman, se desprenden o saltan en pedazos. También el realismo de los gráficos acompañan a la acción de «Ultimate Carnage». El escenario, los coches, los efectos... ¡todo luce a la perfección! Y para rematar, una más que adecuada banda sonora proporciona la atmósfera necesaria a la competición con grupos de rock-punk, como Kazzer y Art of Dying.

¿DEMASIADO BRUTAL?

«Ultimate Carnage» lo tiene todo para sacudir tus sentidos: un apartado técnico brillante, música cañera y una gran cantidad de circuitos, coches y pruebas. En su contra puede decirse que si has jugado a los anteriores añade poco a la serie. Pero lo más llamativo es su clasificación de edad, que por su contenido violento tal vez debería haberse ido a los dieciséis años. Pero si buscas un juego de coches alocado y brutal, –de verdad– aquí lo has encontrado. ■ J.P.S.

Alternativas



• RFactor
Si lo tuyo es la competición, en este realista simulador están reunidas un montón de categorías.
▶ Más inf. MM 158 ▶ Nota: 94

• Test Drive Unlimited
Una vida al volante es lo que te ofrece este juego donde serás un conductor profesional.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

¡PARACHOQUES, PARA QUÉ OS QUIERO! *Arrasa a tus oponentes en las carreras de acción más desmadradas y extremas. Y cuando no te quede adrenalina, somete a tu piloto a las pruebas más gamberras. ¡Diversión bestial!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los gráficos, sensacionales.
- La complejidad de la física hace que cada impacto sea realista al máximo.
- Tiene una gran variedad de pruebas, circuitos y vehículos desbloqueables.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Apenas aporta nada nuevo a «FlatOut».
- Tanto tortazo igual llega a empachar.
- Muy violento para una clasificación 12+.

MODO INDIVIDUAL
▶ **¡TORTAZOS SOBRE RUEDAS!** Intenso, caótico y brutalmente realista, pero con un negro sentido del humor que sólo es apto para los más cañeros.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡APARTA, DOMINGUERO!** Juega en el modo Carreras de Frente y verás que la "mala leche artificial" está muy lejos de la humana. ¿Ganar o aplastar al otro coche?



Rol, acción... y mucho más

Avencast

La referencia

Titan Quest

- **Los dos comparten** un mismo planteamiento en el que se combinan rol y acción, montones de enemigos y combates.
- **«Titan Quest» es más variado** que «Avencast» en cuanto a los tipos de personajes disponibles y las opciones de juego.
- **«Titan Quest» cuenta** con un completo apartado multijugador del que carece «Avencast».

Sí, es una escuela de magos, y sí, hay pizarras, aulas y todo eso, pero no te confundas... No tienes que subirte a una escoba para coger una pelotita. Aquí se trata de luchar contra un ejército de demonios. ¡Como ir de prácticas, sí es... para que espabiles!

Desde los tiempos de «Diablo», el rol junto a la acción ha sido una de las más fructíferas combinaciones en decenas de brillantes juegos. Pero a esa mezcla tan conocida «Avencast» le añade un ingrediente más, la aventura... en pequeñas dosis, eso sí. También, para que haya de todo, hay algo que le quita: el precio. ¿Crees que es demasiado? Pues deja de frotarte los ojos porque es cierto. ¡Atento, vamos mostrarte un juego de rol que te va a sorprender!

DE VUELTA A LA ESCUELA

Además del título del juego, Avencast es la escuela de magia en la que tu personaje está a punto de graduarse. Las similitudes con la escuela Hogwarts de Harry Potter son innegables –con profesores de pociones y exámenes de magia– pero a medida que el juego avanza la cosa se complica y te ves envuelto en una cruzada para detener a un ejército de demonios que amenaza con invadir el mundo.

«Avencast» combina con maestría elementos de géneros diferentes. Así, como buen juego de rol, te lleva a mejorar tu personaje mediante la experiencia, adquiriendo nuevos poderes y objetos. En este sentido, el juego resulta un poco limitado, ya que la de mago es la única clase disponible, eso

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Rol/Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía: Clockstone Studios/Lighthouse Int.
- Distribuidor: FX Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 9,95 €
- Web: **www.fx-interactive.com** Con información, imágenes y otras descargas, una visita obligada

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 1
- **Personajes:** Más de 40
- **Misiones en campaña:** Más de 50
- **Árboles de habilidades:** 3 (de sangre, espíritu e invocaciones)
- **Hechizos:** Más de 50
- **Extras:** Mapa de secretos impreso
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX, con 512 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,2 GHz, Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** DirectX 9.0, 256 MB, (Geforce 5700, Radeon 9700)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0, con 512 MB (Geforce 7600, Radeon 2600)



▲ Acabas de graduarte con honores en la escuela de magia de Avencast y tu primera misión como hechicero será ¡impedir que la escuela sea invadida por un ejército diabólico! ¿Estarás a la altura del desafío?



▲ Los combates son sencillamente espectaculares, gracias sobre todo a unos efectos luminosos impresionantes. Bolas de fuego, energía mística, runas, rayos, explosiones... ¡Te quedarás boquiabierto!



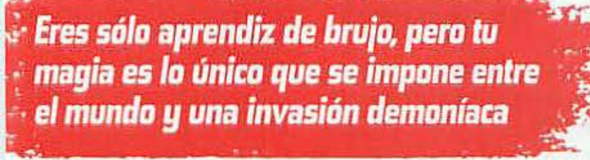
▲ El juego tiene abundantes dosis de aventura, con puzzles, acertijos...



▲ A menudo combates a grandes hordas pero hay un hechizo para cada ocasión.



▲ A medida que tu personaje gana niveles vas adquiriendo nuevos hechizos de tres ramas diferentes: combate cuerpo a cuerpo, a distancia e invocaciones.



sí, con tres ramas de hechizos en los que especializarte. De la acción se encarga la enorme cantidad de enemigos y, por tanto, los combates son continuos. Los ataques básicos se realizan con los botones del ratón, pero para lanzar cada hechizo tienes además que introducir una secuencia de dos o tres teclas. Añádele a eso la posibilidad de esquivar hechizos enemigos rodando por el suelo y el resultado es un juego emocionante repleto de combates únicos.

UN POCO DE CADA

Además del rol y la acción, en «Avencast» se ofrece una buena dosis de puzzles y acertijos al estilo de las aventuras. Ninguno es demasiado difícil, pero tienes que esforzarte para resolverlos. Esta combinación de aventura, rol y acción hace que el juego resulte variadísimo y muy entretenido.

En el lado negativo hay que destacar un acabado que, pese a contar con unos efectos visuales espectaculares, resulta un tanto anticuado. También hay algunos fallos de los movimientos de cámara que pueden hacer que el control resulte complicado.

Aun así estos problemas no hacen sombra a lo fundamental: es un juego divertido y absorbente que les encantará a los aficionados del rol por su original planteamiento y su divertida mezcla de ideas. Si le añades a eso un alucinante precio de 9,95 €, te queda un juego imprescindible para cualquier rolero de pro. ■ J.P.V.



Alternativas

- **Loki**
Otro estupendo juego que combina rol y acción con una gran ambientación mitológica.
▶ Más inf. MM 151 ▶ Nota: 92

- **Mass Effect**
Si te gustan los juegos de rol, no te puedes perder este juegazo de ambientación futurista.
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

EL ROL MÁS MÁGICO. *Ponte en la piel de un joven hechicero y descubre una increíble escuela de magia que está a punto de ser invadida por los demonios. Si te va la combinación de rol y acción no te lo puedes perder.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La combinación de géneros hace que resulte refrescante y original.
- El original sistema de combates a base de combos es muy divertido.
- Por apenas diez euros de precio es un verdadero regalo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Tiene algunos problemas de cámara que lo hacen complicado de dominar.

MODO INDIVIDUAL

▶ **AVENTURAS PARA LARGO.** *Con una ambientación estupenda, un sistema de juego original y un precio de ganga este juego no puede faltar en tu colección.*



No le hagas enfadar...

El Increíble Hulk

Seguro que conoces a Bruce Banner, ese flacucho que cuando le pisan se pone verde y empieza a repartir sopapos... Pues no queremos pensar la que va a liar cuando vea lo que han hecho con su juego.



▲ Grande, verde, con mala uva y más duro que la cara de algunos. Sí, es Hulk, y se ha puesto así cuando ha visto la versión PC de su nuevo juego...

Que la nueva película de Hulk iba a tener su propio juego era algo que estaba claro desde el momento en que se anunció su rodaje, tanto como que iba a haber versiones para todas las plataformas. Lo que no deja de sorprendernos es que una vez más, como ya sucedió con «Spider-Man 2» o «Iron Man», alguien de Marvel ha decidido que los usuarios de PC tengamos que padecer una conversión directa de la versión de PS2 y Wii, en vez de adaptar el juego de Xbox 360, mucho más espectacular. ¿Por qué insisten en hacer esto? Pues no tenemos ni idea, pero te aseguramos que la cosa no tiene ninguna gracia.

DEL CINE AL PC

«El Increíble Hulk» te pone en la piel del coloso verde para que protagonices una historia que combina elementos de la reciente película con otros de "su cosecha". Todo comienza en una base militar de la que debes escapar, pero tras hacerlo la acción se traslada a Nueva York, donde se desarrolla la mayor parte del juego. Allí te encuentras con un

La referencia

Iron Man



- **Ambos juego están basados en una película** de superhéroes, dentro del mismo universo de los cómics Marvel.
- **«Iron Man» ofrece una jugabilidad** mucho más variada, con más opciones y posibilidades que la que se encuentra en «El Increíble Hulk».
- **Los gráficos de «Iron Man»** son mucho mejores que los de «Hulk».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Edge of Reality/SEGA
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *web.sega-europe.com/hulk/es* Info básica y descargas, pero no distingue las versiones.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes controlables:** Hulk
- **Habilidades especiales:** 29
- **Personajes secretos:** 6
- **Contenidos Extra:** Sí (arte conceptual, imágenes...)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7,2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



Nueva York está en peligro y sólo la furia de Hulk podrá salvarla enfrentándose a decenas de enemigos diferentes e la misteriosa organización conocida sólo como el Enclave... pero procura no arrasar la ciudad por el camino.



El escenario de juego tiene unas dimensiones enormes, pero por desgracia tu distancia de visión no llega emasiado lejos y todo aparece sumergido en una absurda niebla...



▲ A medida que vayas avanzando ganarás nuevas habilidades especiales.



▲ Puedes destruir cualquier edificio, pero el resultado no es espectacular.



▲ Cualquier objeto que encuentres puede ser usado como arma, desde una farola o un árbol hasta un coche o incluso un tanque.



istema de juego que te da total bertad para desplazarte por la la de Manhattan mientras eliges ntre varios desafíos que se te lantean. Desde acabar con oleaas de enemigos hasta escoltar tu socio Rick Jones por toda la udad o a destruir las instalacioes de una organización crimial, las misiones son bastante ariadas. Por otra parte, aunque l comenzar a jugar Hulk apenas ene poderes especiales y sólo uedes golpear y saltar, según anzas tienes la oportunidad e ir completando una serie de azañas" prefijadas y a medida ue lo haces vas ganando nuevos poderes y habilidades, de ataque, movimiento o defensa.

MUCHOS PROBLEMAS

Desgraciadamente este interesante planteamiento se malogra con un acabado técnico realmente pobre, propio de un juego de hace años. Los problemas son especialmente graves en los escenarios -prácticamente desiertos, con texturas terribles y repetidas hasta la saciedad y una distancia de visión de apenas unos cuantos metros, incluso subido a un rascacielos-, pero se extienden también a todos los modelos, a la simulación física, al control... Así las cosas, un juego que podría haber sido realmente atractivo se queda reducido a una simple curiosidad que sólo resultará atractiva a los fans del protagonista. Vamos, toda una oportunidad perdida. ■ J.P.V.

Alternativas

• Spider-Man 3
Sin duda se trata del mejor juego de superhéroes que ha salido para PC, en los últimos años.
▶ Más inf. MM 149 ▶ Nota: 90

• Assassin's Creed
Si te van las aventuras en tercera persona esta es la mejor elección que puedes hacer.
▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

UN SUPERHÉROE EN APUROS. Protagoniza las aventuras del Increíble Hulk mientras controlas su alucinante poder para acabar con una oleada tras otra de enemigos. La idea es buena, pero la ejecución está plagada de fallos.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El tamaño del mapa y la cantidad de misiones disponibles.
- Las hazañas aumentan la variedad.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Técnicamente es paupérrimo. ¿De quién fue la idea de convertir la versión de PS2 en lugar de las "buenas"?
- El control tiene muchos fallos que afectan a la jugabilidad.

MODO INDIVIDUAL

▶ NO ES TAN FIERO... *La abundancia de problemas técnicos es tanta que ni el atractivo de controlar todo el poder de Hulk consigue compensarlo.*



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





TOMB RAIDER LEGEND
Acrobacias de leyenda
Nadie salta y trepa como la veterana Lara Croft y para dejarlo claro la arqueóloga está dispuesta a dar una nueva pirueta y colocarse a un precio aún más bajo, para aquellos que aún no han disfrutado de su andanzas: ahora por 11,95 €.



RISE & FALL
El héroe de la batalla
La estupenda estrategia de este título que cuenta con la originalidad de permitirte alternar entre el manejo en primera persona de un héroe o el control de multitudinarios ejércitos, se pone aún más a tu alcance al rebajarse a 19,95 euros.



WOW BATTLECHEST
El comienzo perfecto
No existe un modo mejor de introducirte en el increíble mundo de «World of Warcraft» que con esta nueva recopilación: 29,99 € por el juego, la expansión «The Burning Crusade» y dos miniguías para dirigir tus primeros pasos.



SUPREME COMMANDER
El poder en tus manos
Pocas veces podrás disfrutar de una estrategia a una escala tan colosal: aprovecha la oportunidad de sentirte en la piel de un comandante que tiene bajo su batuta a robots gigantescos y miles de unidades, y hazlo por tan sólo 9,95 euros.

Guild Wars Eye of the North
Amenaza bajo Tyria

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

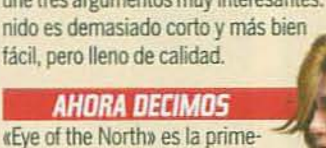
Planta cara al Gran Destructor y derrótale en la Batalla Final enfrentando los grandes peligros que se ciernen bajo el suelo de Tyria: si eres habitual de este mundo aquí tienes un nuevo reto a tu medida, puesto que «Eye of the North» es una expansión pensada sólo para aquellos con nivel 20 ó más. Dos nuevas razas, cuatro zonas enormes, dieciocho mazmorras más y una campaña principal que une tres argumentos muy interesantes. Su contenido es demasiado corto y más bien fácil, pero lleno de calidad.



▲ La expansión incorpora cuatro zonas nuevas mediante la historia principal: La Costa de Bronce, Picoescalofriantes, Las Tierras Natales de los Charr y las Profundidades.

AHORA DECIMOS

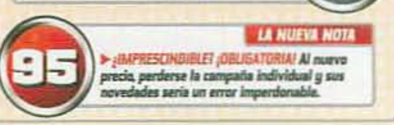
«Eye of the North» es la primera expansión del juego y aunque está llena de contenidos peca de corta en horas de juego, si bien tienen toda la calidad y excelente diseño de «Guild Wars». Tal vez hiciera dudar a algunos compradores por la brevedad de la campaña pero ahora, a menos de la mitad de su precio de lanzamiento, la relación calidad-precio se dispara y se ha convertido en un producto totalmente recomendable.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM154 (Nov. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: ArenaNet/NCSoft
- Distrib.: Friendware
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: es.guildwars.com



LA ANTIGUA NOTA 92
▶ IMPRESCINDIBLE. Los veteranos disfrutarán como nunca con el reto que supone cada una de las dieciocho mazmorras nuevas.

LA NUEVA NOTA 95
▶ ¡IMPRESCINDIBLE! ¡OBLIGATORIA! Al nuevo precio, perderse la campaña individual y sus novedades sería un error imperdonable.



▲ «Eye of the North» también añade al juego dos nuevas razas, los pequeños e inteligentes Asura y los gigantescos y temibles Norn.



▲ Cada mapa está lleno de enemigos. Matarlos te proporcionará puntos de reputación que te permiten, entre otras cosas, comprar en las tiendas.

Dangerous Waters

Navegando por aguas turbulentas

ANTES DECÍAMOS

¿Te apetece estar al mando de un submarino nuclear y acometer misiones mientras evitas el acoso de fragatas, helicópteros y aviones cazasubmarinos? «Dangerous Waters» te lleva a través de distintas situaciones tácticas y ofrece miles de horas de simulación al más alto nivel, tal vez demasiado elevado si no eres un amante de la guerra submarina. Pero si ésta es tu pasión y estás dispuesto a leerte las 150 páginas del manual, te encontrarás con un nuevo nivel de realismo en simulación y con una IA portentosa, además de un modo cooperativo multijugador sensacional.

AHORA DECIMOS

El paso del tiempo no ha hecho la simulación de «Dangerous Waters» más accesible para quienes busquen simuladores con una acción más rápida y un aprendizaje más breve, pero los parches recibidos la han pulido más y su reducidísimo precio convierte su adquisición en una apuesta de bajo riesgo pero excelentemente pagada: si te haces con los mandos de este submarino nuclear estarás navegando muchos meses por sus aguas sin pensar siquiera en el momento de subir a la superficie y disfrutando de sus numerosos escenarios y misiones y el extremado realismo de su simulación.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Simulación
- PVP Rec.: 7,95 €
- Comentado: MM138 (Julio 2006)
- Idioma: Inglés (manual en castellano)
- Estudio/Cía.: Sonalysts/Black Bean
- Distrib.: Virgin Play   Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.scs-dangerouswaters.com

LA ANTIGUA NOTA 82
▶ REALISMO AL 100% con una atmósfera absorbente, pero al mismo tiempo un desarrollo de la acción que resultará lento para la mayoría.

LA NUEVA NOTA 89
▶ EXIGE, PERO COMPENSA. Necesita dedicación, pero si te enganchas habrá merecido la pena. A su nuevo precio apenas pierdes nada por probarlo.



▲ Cada unidad en «Dangerous Waters» cuenta con sus propios sistemas de navegación, rastreo y armamento.



▲ Tanto el mar como las profundidades están muy bien conseguidas, con reflejos y una iluminación de cine.



▲ Acción y rol se dan la mano en «Loki» para enseñarte la mitología como nunca la habías visto hasta ahora: combates épicos, criaturas monstruosas y héroes de leyenda.



▲ La variada ambientación va desde heladas tierras vikingas hasta desiertos egipcios.





▲ El desarrollo es el clásico de los juegos tipo «Diablo»: apuntar y pulsar con el ratón.

Loki

Los dioses juegan a rol

ANTES DECÍAMOS

Explora cuatro mitologías de la antigüedad y enfréntate a sus monstruos y dioses. Loki, el dios del engaño y la traición, está tramando un plan para sembrar el caos y tú debes impedirlo encarnando a un héroe de leyenda y recorriendo diversas civilizaciones y momentos históricos. El sistema de juego es calcado al de la serie «Diablo», pero «Loki» incluye ideas frescas e interesantes, un completo modo multijugador y unos gráficos impresionantes. Hay que contar con el esfuerzo inicial de hacerse con su floja interfaz, pero merecerá la pena.

AHORA DECIMOS

«Loki» es otro de estos juegos que se beneficia del paso del tiempo gracias a unos cuantos parches que ajustan fallos e imprecisiones iniciales. No es que haya cambiado la impresión de estar utilizando una interfaz torpe e incómoda, pero la experiencia de juego sí que ha sido mejorada y al tiempo las virtudes de su lanzamiento se mantienen: largo, divertido, lleno de entornos muy variados, muy atractivo visualmente y, como guinda, con un adictivo multijugador cooperativo o para enfrentarte a otros siete jugadores.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Rol/Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM151 (Agosto 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Cyanide
- Distrib.: Nobilis
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.loki-game.com

LA ANTIGUA NOTA 92
▶ JUEGA SIN PARAR. Con la abundancia de opciones, los tres niveles de dificultad y los modos multijugador tienes para mucho tiempo.

LA NUEVA NOTA 93
▶ ASÍ NO HAY QUIEN FIRME LA PAZ. Mientras siga siendo tan divertido y emocionante, y ahora más barato, hay guerra para rato.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
SimCity Societies Deluxe	49,95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN)	29,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Martin Mystere	9,95€
Nibiru	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Strategic Command 2 Blitzkrieg	19,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI

Pro Evolution Soccer 6	14,95€

MICROSOFT

Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€

NOBILIS IBÉRICA

Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Loki	19,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	19,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Spellforce 2	29,95€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI

El Matador	9,95€
PC Fútbol 2007	9,95€

PROEIN

ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Conflict Denied Ops	19,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€

SEGA

Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€

TAKE 2

Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€

THQ

Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest	14,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

UBI SOFT

Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	5,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€

VIRGIN PLAY

Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War of Terror	7,95€

VIVENDI

Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Nibiru
El mensajero de los Dioses

Aventura con sabor de siempre

ANTES DECÍAMOS

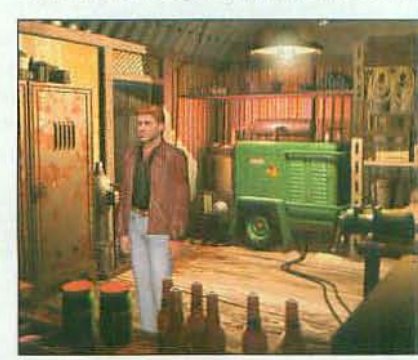
¿Hallaron los nazis restos de una civilización alienígena? Descúbrelo pero, ¡cuidado!, no eres el único interesado... «Nibiru» es una aventura en 2D de lo más clásico: explorar, dialogar, recoger y utilizar objetos... los acertijos están bien integrados en el argumento y el diseño artístico de los escenarios es estupendo aunque es una lástima que sean estáticos. Técnicamente está muy superado por las aventuras actuales, pero aun así encandilará a los fans del género.

AHORA DECIMOS

Últimamente el género de la aventura gráfica está recibiendo títulos en los que se combinan historias y puzzles de calidad con una tecnología poco actual. «Nibiru» es uno de estos casos, el argumento es interesante y la mayoría de los acertijos resultan lógicos e ingeniosos -aunque alguno hay que no da la talla- pero el aspecto visual se ha quedado muy corto. Si valoras más lo primero que lo segundo, aprovecha la rebaja de su precio y corre a embarcarte en su propuesta.



▲ Se trata de obtener pistas y resolver enigmas explorando, usando objetos y hablando con personajes



▲ Examinar a fondo los escenarios es obligatorio par encontrar hasta el último de los objetos necesarios.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM134 (Marzo 2006)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Unknow Id./Future
- Distribuidor: Friendware
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.futuregames.cz/nibiru

LA ANTIGUA NOTA 71

▶ PARA AVENTUREROS CLÁSICOS. Todo recuerda a las clásicas aventuras de apuntar y pulsar. Te divertirá si aceptas sus limitaciones.

LA NUEVA NOTA 74

▶ LO QUE IMPORTA ES LA HISTORIA. Si piensas así, aquí tienes los elementos necesarios para disfrutar de un buen puñado de misterios.

Superbikes Riding Challenge

Frenar no es una opción



▲ «Superbikes Riding Challenge» reúne un control de pilotaje intenso, realista y jugable, IA desafiante, sensación de velocidad a raudales y gráficos de quitarse el sombrero.

ANTES DECÍAMOS

Aceleración de vértigo, efecto túnel, tumbadas al límite... disfruta de la velocidad más extrema sobre dos ruedas mediante un pilotaje de máxima intensidad y realismo que los más "moteros" apreciarán enseguida. Para el resto, y gracias a su modo "escuela de conducción", subirse a una de estas impresionantes máquinas será realmente divertido y enseguida estarán probando las delicias del pilotaje deportivo disfrutando de la cantidad de modos y circuitos que trae, de los elementos de rol incluidos en el modo profesional y de la cantidad de contenido por desbloquear.

AHORA DECIMOS

«Superbikes Riding Challenge» ha encontrado un estupendo equilibrio entre la simulación realista, para los más exigentes, y el arcade para quien busque velocidad y diversión sin demasiados quebraderos de cabeza. La combinación ha ofrecido innumerables horas de juegos y seguirá haciéndolo hasta la inminente llegada de su relevo, la edición 2008. Mientras tanto, y con un precio sin competencia, sería una pena dejar a este juego en boxes.



▲ Tendrás que vértelas con pilotos hábiles y en ocasiones no demasiado deportivos.



▲ Las animaciones están llenas de detalles y le dan un aspecto de lo más realista.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 7,95 €
- Comentado: MM142 (Nov. 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Milestone/Bl. Bean
- Distrib.: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Julio 2008
- Web: www.super-bikes.blackbeangames.com

LA ANTIGUA NOTA 87

▶ FÓRMULA GANADORA. Un pilotaje realista pero jugable, junto a la elevada IA de los rivales y sus gráficos le hacen todo un ganador.

LA NUEVA NOTA 91

▶ SIN BAJARSE DEL PODIO. Aún es muy divertido, jugable y de largo recorrido. Con un precio tan reducido continúa siendo un ganador.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

La calma veraniega llega a la lista que por primera vez en bastante tiempo, registra un pequeño número de novedades. «Devil May Cry 4», «LEGO Indiana Jones» y «Avencast» te ayudarán a hacer más llevaderos estos calores.

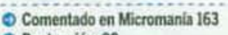


1 Devil May Cry 4

Acción · Capcom · Proein · 39,95 €

Una saga mítica vuelve a nuestros PCs con una apasionante entrega, tan jugable como siempre pero más espectacular que nunca. ¿Quieres saber qué misterio hay detrás del cambio de bando de Dante? Pues no te pierdas este genial juego.

Comentado en Micromanía 163
Puntuación: 92







2 Age of Conan

Rol Online · Funcom/Eidos · Proein · 49,95 €

Sumérgete en un espectacular juego de rol online, con una ambientación brutal, un sistema de juego original y un aspecto de lujo. Sin duda un firme candidato para el trono del género.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 97







3 LEGO Indiana Jones

Aventura · T. Tales/LucasArt · Activision · 29,95 €

Que no te engañe su "inocente" apariencia, detrás de todas esas piezas y bloques se esconde una jugabilidad alucinante y, lo más importante, divertidísima.

Comentado en Micromanía 163
Puntuación: 90



8 Crysis

Acción · Crytek/Electronic Arts · Electronic Arts · 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.

Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 98







9 Call of Duty 4 Modern Warfare

Acción · Infinity Ward/Activision · Activision · 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 98



10 Assassin's Creed Director's Cut Edition

Aventura/Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero la espera ha merecido la pena.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 96









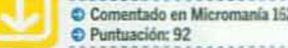
11 Turok

Acción · Propag./Touchstone · Atari · 34,95 €

Tras varios años de ausencia vuelve una serie legendaria con más acción, más emociones y, sobre todo, más dinosaurios que nunca. ¿Estás preparado para ir de caza?



Comentado en Micromanía 16
Puntuación: 92







La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



Acción

Crysis

Crytek/Electronic Arts · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a segui

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Age of Conan (+18)	Rol Online	Proein
3. Los Sims 2 y sus Hobbies (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. Los Sims 2: Cocina y Baño (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Los Sims 2: Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. Activa Tu Mente (+3)	Puzzles	El Periódico
7. Pro Basket Manager (+3)	Deportivo	Planeta DeAgostini
4. Pro Evolution Soccer 2008 (+3)	Deportivo	Konami
5. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
6. W.o.W. The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a junio de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. World of Warcraft. Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard
2. The Sims 2: Free Time (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Civilization IV Complete (+12)	Estrategia	Take 2
4. Mass Effect (+18)	Rol	Electronic Arts
5. Sins of a Solar Empire (+7)	Estrategia	Kalypso Media
6. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
8. Age of Conan (+18)	Rol Online	Eidos
9. C&C 3. Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
10. The Sims 2: Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de julio de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Nancy Drew: The Ph. of Venice	Aventura	Her
2. Diablo	Rol	Blizzard
3. Civilization IV. Beyond the Sword	Estrategia	Take 2
4. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
5. The Sims 2: IKEA Home Stuff	Estrategia	Electronic Arts
6. Spore Creature Creator	Estrategia	Electronic Arts
7. World of Warcraft. Battlechest	Rol Online	Blizzard
8. C&C 3: Kane's Wrath	Estrategia	Electronic Arts
9. W.o.W. The Burning Crusade	Rol Online	Blizzard
10. SimCity 4 Deluxe Edition	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de julio de 2008.

4 Mass Effect

Rol · Bioware
Electronic Arts · 49,95 €

El mejor rol viene de manos de los maestros Bioware, en un entorno de ciencia ficción con una realización soberbia y una historia genial que te mantiene pegado al PC.

Comentado en Micromanía 161
Puntuación: 97



5 WorldShift

Estrategia · FX
FX · 19,95 €

FX vuelve al género de la estrategia y lo hace por todo lo alto, con un título revolucionario que combina lo mejor de este género con elementos de rol y estrategia y con un modo

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 92



6 Race Driver GRID

Velocidad · Codemasters
Codemasters · 49,95 €

Ponte al volante de tu coche preferido, de entre un impresionante repertorio con doce categorías, y participa en las carreras más apasionantes que puedas imaginar.

Comentado en Micromanía 162
Puntuación: 96





7 Rainbow Six Vegas 2

Acción · Ubisoft Montreal
Ubisoft · 59,95 €

La acción táctica más realista te lleva de nuevo a la ciudad de las Vegas. La tensión es máxima y la diversión total, viviendo una apasionante trama de intrigas y conspiraciones.

Comentado en Micromanía 161
Puntuación: 92



12 Avencast

Rol · Clockstone/Lighthouse
FX · 9,95 €

FX vuelve a sorprendernos con una excelente combinación de rol y acción tan divertida como absorbente, con una gran ambientación y a un precio realmente increíble.

Comentado en Micromanía 163
Puntuación: 88







13 Frontlines Fuel of War

Acción · Kaos Studios/THQ
THQ · 49,95 €

Descubre cómo será la guerra del futuro con este fantástico juego de acción y su impresionante modo multijugador.

Comentado en Micromanía 160
Puntuación: 90



14 Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm

Estrategia · Relic/Iron Lore
THQ · 34,95 €

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

Comentado en Micromanía 159
Puntuación: 96





15 The Orange Box

Acción · Valve/Electronic Arts
EA · 49,95 €

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 96



Rol



Mass Effect

Bioware · Electronic Arts · 49,99 €

Por longitud, variedad, ambientación o argumento, el nuevo juego de Bioware es un título imprescindible para cualquier aficionado al género.

Comentado en MM 161 · Puntuación: 97



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Worldshift» se incorpora directamente y con firmeza en el segundo puesto de la lista, mientras que en el cuarto entra otra novedad, las batallas de «Siglo XIII Muerte o Gloria».



1 World in Conflict (=)
33% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



2 Worldshift (N)
25% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Black Sea Studios/FX
FX



3 Warhammer 40K. DoW. Soulstorm (=)
22% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 96
Relic/Iron Lore
THQ

4 Siglo XIII Muerte o Gloria (N)
11% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 85
Unicorn Games/1C
Friendware

5 Europa Universalis III Napoleon (↓)
9% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 87
Paradox Interactive
Friendware

Acción

«Call of Duty 4» mantiene su liderazgo, pero hay cambios para algunos otros: «Crysis» desciende un puesto y ahora el tercer lugar lo ocupa el estreno de «Turok».



1 Call of Duty 4 Modern Warfare (=)
31% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision



2 Assassin's Creed Director's Cut Edition (=)
28% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 96
Ubisoft Montreal
Ubisoft



3 Turok (N)
27% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 92
Propaganda/Touchstone
Atari

4 Crysis (↓)
9% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts

5 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 (↓)
5% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 92
Ubisoft Montreal
Ubisoft

Aventura

El loco humor de «Sam & Max» se ha impuesto sobre «Jack Keane», y en el quinto puesto tenemos el retorno de todo un veterano: «Dreamfall: The Longest Journey».



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga (=)
31% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 Sam & Max Primera Temporada (↑)
27% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Iberica



3 Jack Keane (↓)
19% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

4 Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens (=)
13% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 90
Silver Style/Playlogic
Virgin Play

5 Dreamfall The Longest Journey (N)
10 % de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware

Rol

Escala un puesto el espectacular «Mass Effect» y el bárbaro más famoso entra directamente a la segunda posición, pero ninguno puede con el veterano líder de la lista.



1 World of Warcraft The Burning Crusade (=)
28% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 Age of Conan (N)
26% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 97
Funcom/Eidos
Proein



3 Mass Effect (↑)
23% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware/EA
Electronic Arts

4 The Witcher (↓)
14% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 97
CD Projekt/Atari
Atari

5 Oblivion Shivering Isles (↓)
9% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K Games
Take 2

Velocidad

Se veía venir que «Race Driver GRID» haría una potente entrada, pero aún así ha sido espectacular: primer puesto, muchos votos vuestros y méritos que nadie puede discutir.



1 Race Driver GRID (N)
38% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari



2 RFactor (↓)
26% de las votaciones
MM 158 · Puntuación: 94
Image Space Inc
Virgin Play



3 Need for Speed ProStreet (↓)
19% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España

4 Moto GP 07 (=)
9% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 95
Climax/THQ
THQ

5 Test Drive Unlimited (↓)
8% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari

El espontáneo

"Es grande, verde y un poco feo, sí. ¡Pero me parece un tipo adorable!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Elena Muñoz

Simulación

Dos novedades para un género que suele tener pocos movimientos: la última expansión de los omnipresentes «Los Sims 2» y el retorno de un clásico, «Falcon 4.0».



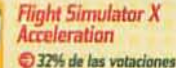
1 *Silent Hunter 4*



36% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 *Flight Simulator X Acceleration*



32% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsof
- Microsoft



3 *Los Sims 2 y sus Hobbies*

17% de las votaciones
- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts

4 *Los Sims 2 Bon Voyage*

10% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 91
- Electronic Arts
- Electronic Arts

5 *Falcon 4.0 Allied Force*

5% de las votaciones
- MM 134 · Puntuación: 82
- Lead Pursuit/Graphsim Ent.
- Friendware

Deportivos

Los mismos tres juegos se reparten el podio, pero los dos primeros intercambian sus puestos. «UEFA Euro 2008» se mantiene como tercero y pisando los talones de los líderes.



1 *FIFA 08*

28% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



2 *Pro Evolution Soccer 2008*



26% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 *UEFA Euro 2008*

25% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts



4 *NBA Live 2008*

15% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 90
- EA Sports
- Electronic Arts



5 *Speedball 2 Tournament*

6% de las votaciones
- MM 159 · Puntuación: 82
- Kylotonn/Frogware
- Nobilis



Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 *Civilization III*	2 *Civilization IV*	3 *Starcraft*
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 131	Comentado en MM 41
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 90
Firaxis	Firaxis	Blizzard

Acción



1 *Half-Life 2*	2 *Half-Life*	3 *Doom 3*
45% de las votaciones	36% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 *Sam & Max*	2 *Grim Fandango*	3 *Fahrenheit*
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 128
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 *Neverw. Nights*	2 *Ultima VII*	3 *Baldur's Gate*
45% de las votaciones	35% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 91	Coment. en MM 63	Coment. en MM 49
Puntuación: 92	Puntuación: 97	Puntuación: 93
Bioware	Origin	Bioware

Velocidad



1 *TOCA 2*	2 *Need for Speed*	3 *Test Drive Unlim.*
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 107	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	EA Games	Eden Games

Simulación



1 *Silent Hunter II*	2 *Silent Hunter 4*	3 *IL-2 Sturmovik*
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 148	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Ubisoft	1C/Maddox Games

Deportivos



1 *Virtua Tennis*	2 *Pro Evo Soccer 4*	3 *PC Fútbol 2001*
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Turok

De caza en el mundo perdido

Roland Kane se ha convertido en uno de los hombres más buscados de la galaxia. No sólo ha desertado del ejército, también ha formado su propio grupo de terroristas en una colonia remota. Incluso se rumoreaba que lleva a cabo experimentos inimaginables... ¡Es hora de pararle los pies!

Tu nave se dirige hacia la colonia donde se oculta Kane. Junto a los demás miembros de un comando especial, debes detenerle y evitar que lleve a cabo lo que sea que esté haciendo. ¡Seguro que no es nada bueno! Pero al llegar parece que Kane ya os estaba esperando, porque un misil procedente del planeta alcanza a tu nave, justo cuando estaba a punto de emprender la maniobra de entrada en la atmósfera. Sorprendidos, los pilotos sólo pueden intentar un aterrizaje forzoso, esperando que la nave aguante el impacto.

Aunque gravemente dañada, la nave resiste y casi todos los ocupantes han conseguido sobrevivir. Pero no váis a tener mucho tiempo de alegraros por seguir con vida. Muy pronto descubres que en el planeta la fauna resulta mucho más peligrosa que los propios soldados de Kane...

COMBATIENDO ENTRE MONSTRUOS

Sorprendentemente, esas criaturas no son ni más ni menos que dinosaurios, exactamente iguales a los dominaron la Tierra en el pasado. Están por todo el planeta. Así, aunque tu misión principal es acabar con la amenaza que representa Roland Kane, los feroces reptiles también son temibles enemigos. Te recibirán con las fauces abiertas y no dudarán en atacarte cuando menos te lo esperes.

Por supuesto, los soldados de Kane también son vulnerables a los ataques de los grandes saurios. Así que, siempre que sea posible, podrás sacar partido de la situación para enfrenta ambos enemigos y así dejar q se aniquilen entre ellos. E mano de una *escopeta* y de que llevan lanzabengalas inc porados. Lanzando una de el puedes atraer a los dinosau cercanos, allá donde caiga, ¿ puesto enemigo tal vez? Pero cuidado, porque el enemigo muy astuto y podría usar el m mo truco contra ti.













El comienzo de tu misión es de lo más desalentador, tu nave ha sido destruida y estás en un entorno hostil, con grandes saurios al acecho pero aún estás vivo

\ TIERRA PERDIDA

| *Despertarás medio inconsciente* la cubierta de lo que queda de nave después de ser derriba- . Recorre unos cuantos pasi- s, luego tírate por un agujero legarás a una puerta cerrada. rela y sube por unas tuberías exterior, donde encontrarás a o de tus compañeros y más ;tos de la nave a lo lejos, bajo a espesa cortina de humo.

| *Es allí a donde tienes que ir.* compañero se alejará por la iz- erda para ver si recibe algo por lio, pero lo único que recibirá á un mordisco de un dinosau- escondido entre la maleza. Ve a su arma porque un velocirrap- te atacará enseguida. Sigue :lante, atraviesa una pequeña :va y encontrarás otro cadáver ı un machete. Toma el arma, s adelante la necesitarás.

3 *Más adelante verás* nuevos restos de la nave. Déjalos atrás y salta por encima de los troncos de la derecha. Llegarás a una cueva con huesos de dinosaurios. Otro de tus compañeros, Slade, aparecerá en el momento oportuno para salvarte la vida. Síguelo en busca de más supervivientes.

4 *El camino te llevará a un descampado* con un helicóptero, del que saldrán soldados de Kane. Acaba con ellos antes de que aparezca el plato fuerte del día: un Tiranosaurio Rex. Por suerte, el reptil no tendrá mucho interés en ti y se marchará, pero no sin merendarse a varios soldados enemigos.

Quiz 1

¿Qué arma están entre los restos de la nave en la zona de la criosección?

- A. Una ametralladora.
- B. Un arco.
- C. Un cuchillo.

MALA SANGRE

5 *El humo de la nave no está ya muy lejos.* Continúa por el sendero, baja los escalones naturales de piedra y llegarás a una encrucijada. Da igual el camino que escojas, porque los dos te llevarán al mismo sitio: a los restos de un helicóptero estrellado junto a un nido de dinosaurios. Registra la zona y sigue a Slade.

6 *Tras subir por varias lianas y cruzar algún que otro puente,* llegarás a unas instalaciones enemigas. Debes cruzarlas para poder llegar al puente que atraviesa el valle. Por el camino hasta allí, encontrarás más restos de la nave. Entre ellos, en la zona de la criosección, podrás conseguir un formidable arco. ¡No te lo dejes! ▶▶

EL PRIMER T-REX





LA UNIDAD DE COMUNICACIONES QUE TANTO BUSCAS está junto a la entrada de una enorme cueva. Pero en cuanto la cojas, el Tiranosaurio Rex que se la llevó aparecerá de nuevo. Viendo su tamaño, no es de extrañar que te pueda engullir de una sola dentellada, así que lo primero que debes hacer es buscar un lugar donde esconderte. El árbol del centro de la cueva es la mejor opción, ya que como mucho el animal sólo podrá meter un poco el hocico para intentar morderte, algo que puedes esquivar con facilidad.

UNA VEZ ATRINCHERADO EN EL ÁRBOL, dispárale cada vez que se acerque a ti, a ser posible en la cabeza. Podrás saber si le estás haciendo daño cuando veas que su cabeza se desfigura y se llena de sangre. Al final, y tras muchos disparos, el animal se desplomará. Será el momento de rematarlo. Acércate con el cuchillo y acaba con su vida en cuanto aparezca el icono correspondiente. Date prisa, porque si no lo haces rápido volverá a levantarse y tendrás que empezar de nuevo.















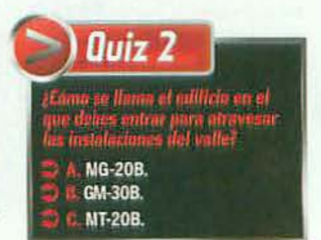
13 Pegado a la pared

7 *El camino a las instalaciones está lleno de soldados.* Una vez allí ve a un edificio llamado MG-20B. Baja por la escalera de la derecha y ve por la puerta. Slade sugerirá que os dividáis para cubrir más terreno. Tendrás que recorrer varias estancias repletas de enemigos, pero nada de lo que no puedas ocuparte.

8 *Ya de nuevo con Slade, sube al ascensor del centro.* Casi llegando al último nivel, el ascensor se detendrá y tendrás que anular un cierre de seguridad para poder continuar. Sube por la rampa hasta la segunda planta y allí encontrarás el panel de control. En el último nivel, el siete, sal por la puerta y atraviesa el puente que te sacará del valle.

VALLE DE LA MUERTE

9 *Empieza a cruzar el valle por la izquierda* hasta que el Tiranosaurio Rex decida aparecer de nuevo. Pégate lo antes que puedas a la pared de la izquierda, hasta que el Rex pase de largo. Después, entra en un tronco hueco que hay cerca y finalmente dirígete directo hacia adelante. No tardarás en encontrarte con Slade en la entrada de una cueva. Al otro lado, podrás reunirte con otro superviviente de la nave.



REUNIONES

10 *Sigue hasta un pequeño valle,* deja atrás los restos humeantes y sube por una rampa, a la derecha. Verás un pequeño campamento enemigo y un helicóptero de los que se descolgarán más enemigos. Tras unos el encuentro con unos cuantos saurios, llegarás por fin a la zona de impacto principal de la nave.

FANTASMA EN LA SOMBRA

11 *El jefe del escuadrón empezará a impartir órdenes* a los soldados, y a ti te ha tocado encontrar la unidad de comunicaciones. Ve por entre los árboles de la izquierda, luego entra en un pequeño valle a la derecha y sigue por una rampa a la izquierda, donde está el cadáver de un miembro del pelotón.

12 *Tras cruzar un pequeño desfi dero,* llegarás a un campamer enemigo donde verás aterri: un helicóptero. Ve por el peque a la izquierda. Allí hay una an tralladora pesada, pero es n jor que no la utilices, porque deja expuesto al fuego enemi Cuando el combate contra el concluya, baja al campament

MADRE SUPERIORA

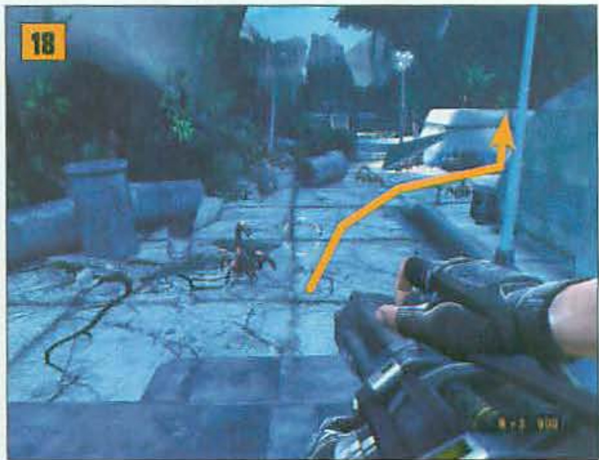
13 *La unidad de comunicacio aún anda perdida,* así que de seguir buscándola. Sigue de fr te y luego sube por las pied de la izquierda. Ahora conti recto hasta llegar a las afueras un complejo, donde uno de compañeros será abatido por francotirador. Hay dos aposta allí. Acércate pegado a la pa de la derecha.













Para reunirte con otros miembros de tu grupo y recuperar lo que queda de la nave, tienes que recorrer las zonas de fragmentos del impacto

4 *Ahora emplea las piedras como ubertura* y, cuando estés lo basante cerca para verles, tensa l arco y emplea el zoom con el otón derecho del ratón. Si eres ertero podrás eliminarlos de un olo disparo. Trata de acabar con odos los mercenarios, antes de ajar al complejo. Luego atrinhérate para combatir a los que stán a punto de llegar.

5 *Un poco más adelante,* entre lo ue es una nueva concentración e restos de la nave, tu compaero encontrará por fin la radio. ero su alegría no durará mucho, orque el Tiranosaurio Rex apareerá de repente para comérselo. e llevará la radio en la boca, así ue persíguelo hasta una cueva, onde tendrás que enfrentarte a Mira el **recuadro T-Rex**.

CAMPO DE FUEGO

16 *Tras reunirte con tus compañeros,* varios helicópteros asaltarán de improviso la zona. Cerca del lugar donde empiezas, hay varias cajas de cohetes. Memoriza bien su posición. Después, cúbrete con los restos de la nave y avanza para ayudar a tus compañeros hasta que llegues a la siguiente zona.

17 *Aquí, entre tus enemigos hay uno armado con un lanzacohetes.* Ten cuidado con sus disparos. Cuando los hayas eliminado, recoge el lanzacohetes y vuelve a la zona anterior, donde una araña mecanizada aparecerá en escena. Ve a por los cohetes de las cajas que viste al principio. Necesitarás acertar con varios impactos para acabar con el vehículo arácnido.

EL PALITO MÁS CORTO

18 *Sigue el camino hasta llegar a un complejo enemigo.* Fuerza la puerta hasta una sala de control y luego sube por la escalerilla que conducirá a una nave. El camino hasta ella está plagado de escorpiones. Baja por el agujero abierto en la barandilla de la izquierda. Ábrete paso hasta otra escalerilla y luego hasta el vehículo.

DERROTADO

19 *Justo antes de llegar a la nave,* el suelo se desploma bajo tus pies. Ahora estás solo en una cueva. Coge el arma de Slade y ponte en camino por sus estrechos pasillo donde abundan los escorpiones. Al final, llegarás a una cueva donde tendrás que vértelas con una serpiente marina gigante. Consulta el **recuadro La Serpiente**. ▶▶

LA SERPIENTE





LA CAÍDA EN LA CUEVA HA HECHO QUE SLADE y tú quedéis separados. Acabarás por encontrarlo donde una enorme serpiente marina lo acecha. En el suelo de la cueva verás tres pozos de lava. De uno de ellos surge una humareda, que va cambiando de un pozo a otro cuando se le prende con alguna llama. Eso y el lanzallamas de Slade es todo lo que necesitas para acabar con el monstruo.

COLÓCATE DETRÁS DEL POZO CON LA HUMAREDA. Cuando el monstruo abra sus fauces emplea el lanzallamas para prender los gases de la humareda, de modo que la explosión dañe a al reptil. Tendrás que hacer esto en uno y otro pozo. Hasta que consigas derrotar a la serpiente, te atacará con sus tentáculos y con las piedras y estalactitas que encuentre a su alrededor. Para evitar los tentáculos sólo tienes que saltar en el momento exacto. Para las piedras y estalactitas, basta con rodar por el suelo para esquivarlas con facilidad.













A menudo tu cuchillo y tu arco son la clave para acabar con ingenios temibles y con bestias descomunales



▶▶ **20** *Una vez hayas acabado con ella,* sigue a Slade por encima de *la serpiente*, recorre las cuevas y, al final, llegarás a una escalerilla. Arriba, encárgate de los soldados, luego baja por la rampa de la derecha hasta otra cueva con otra escalerilla. Finalmente alcanzarás la última plataforma. Sigue por la puerta hasta la superficie.

FIN DE LOS HÉROES

21 *Continúa avanzando adentrándote en el bosque.* Tras un encuentro con varios soldados que llegarán en vehículos blindados, podrás reunirte con el resto de tus compañeros. En ese momento, más enemigos harán su aparición rodeándote por todos los flancos. Son muy numerosos, así que emplea las paredes para cubrirte y echa mano de un arma de larga distancia para diezmarlos, antes de tener que combatirlos frente a frente.

22 *Durante el combate, un helicóptero aparecerá en escena* para no dejar títere con cabeza. El compañero que lleva el lanzacohetes ha caído en combate pero el arma aún funciona. Ve rápido a cogerlo, escóndete detrás de una piedra y derriba el aparato. Luego continúa hasta que llegues a otro complejo donde encontrarás una nave espacial. Parece ser la mejor oportunidad para escapar del planeta. ¿Podrás capturarla?

23 *Antes de preocuparte por ello deberás recorrer el complejo.* Encontrarás muchos enemigos que intentarán flanquearte. Justo a la derecha de la entrada hay una escalerilla para subir a una torre. Allí arriba hay un rifle de francotirador. Con él podrás eliminar a muchos de tus enemigos sin exponer tu pellejo.

> **Quiz 3**
>
> *¿Qué misión te encomienda el jefe del escuadrón?*
>
> A. Encontrar la unidad de comunicaciones.
> B. Encontrar la antena.
> C. Encontrar un vehículo.

SAL EN LA HERIDA

24 *Tras recorrer los pasillos de la subestación del complejo,* y encontrar una nave en un estado lamentable, llegarás a una sala de control. Sigue por la otra puerta hasta un patio, donde tendrás que encargarte de un helicóptero. Por la pasarela de la derecha hay un lanzacohetes para hacerlo. Luego sigue por la puerta del otro extremo y sal del complejo.

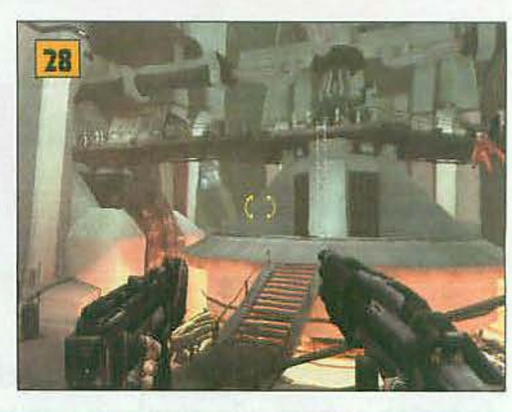
FINAL DEL CAMINO

25 *Continúa por el sendero* hasta un complejo desde el que se despliega un puente. Varios insectos gigantes están rondando por él. Sube a la torre de la izquierda y utiliza la ametralladora para eliminar a tantos como puedas. Cuando tus compañeros abran la puerta de salida, desciende y crúzala hasta llegar a la fachada de la base principal de Kane. Tal vez allí sí haya una nave que funcione...





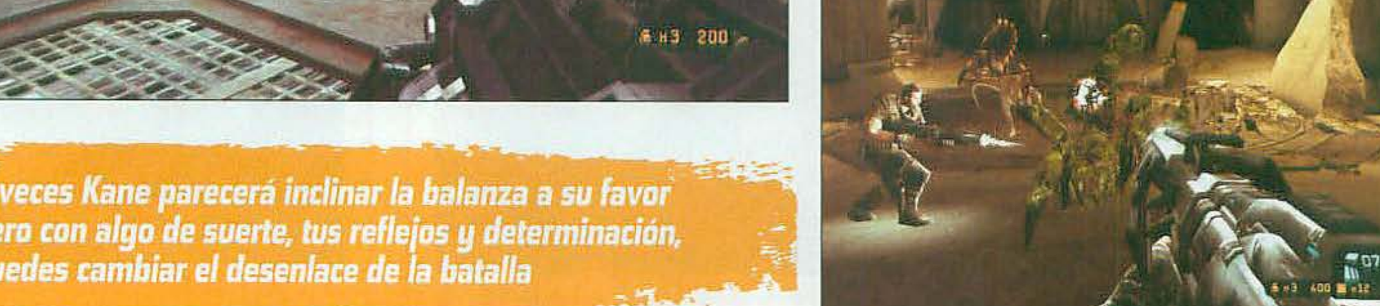








31



26 *Tras eliminar a los primeros mercenarios del interior* sube por la escalera de la izquierda y baja por la del otro extremo de la pasarela. Pasando una puerta y un par de escaleras llegarás a una azotea, donde verás un enorme conducto. Un helicóptero aparecerá para deteneros. Encontrarás un lanzacohetes dentro del edificio de la esquina con el que podrás derribarlo.

EN LA BRECHA

27 *Recorre el conducto, que no huele a rosas precisamente,* hasta que, a través de una escalera puedas llegar a la base propiamente dicha. Sube por la rampa y luego ve por la puerta. Recorre la pasarela siguiente hasta bajar a una sala de control. Desde ella, sube por otra pasarela.

28 *Tendrás que recorrer unas cuantas salas más* hasta llegar a otra sala de control con un enorme ventanal. Por él podrás ver los generadores que alimentan el complejo. Sal por la puerta de la derecha hasta llegar al generador. Sube por la escalerilla.

29 *Debes colocar bombas en los tres reactores* que rodean al generador. El problema es que la sala está repleta de mosquitos gigantes. En los propios reactores estás a salvo, pero en el trayecto de un reactor a otro estás en peligro, porque pueden rodearte.

30 *Antes de iniciar ese trayecto* elimina a cuantos insectos puedas y cuando veas que está un poco despejado equípate con el cuchillo y sal corriendo. Con un arma tan ligera serás más rápido. Cuando hayas acabado vuelve por donde has venido y reúnete con tus compañeros... Así Kane podrá capturaros a todos juntos.

31 *La cosa pinta muy mal* pero, por suerte, la explosión de las bombas que has colocado provocará tal confusión que podréis escapar con vida. Ahora debes recorrer los pasillos medio derruidos del complejo para salir al exterior. Afuera te espera la nave, pero Kane aún sigue suelto. Consulta el **recuadro Ojo por ojo** para acabar con él. ■ **J.T.A.**

Soluciones Quiz

1.B. Un arco **2.A.** MG-20B **3.A.** Encontrar la unidad de comunicaciones

OJO POR OJO





NO PUEDES ABANDONAR EL PLANETA MIENTRAS KANE sigue suelto. Primero combatirás a numerosos enemigos hasta llegar al otro extremo del complejo donde te espera Kane y otra nave espacial. Para derribarla, recorre la pasarela hasta el final y usa el cañón que está allí. Al usarlo serás un blanco fácil, dispara y escóndete rápidamente. Repite la operación varias veces y derribarás la nave.

KANE SOBREVIVIRÁ AL IMPACTO y tendrás que vértelas con él cara a cara. Si consigues acabar con él, ahí no termina la cosa, porque ahora tendrás que enfrentarte a otro rex. Como eres el único que queda vivo, irá a por ti. A tu izquierda, verás un contenedor. Junto a él hay una escopeta. Dispara con ella al saurio hasta que lo tumbes. Para evitar que te muerda da vueltas alrededor del contenedor. Ya que eres más rápido que él le será muy difícil alcanzarte. Cuando lo tumbes usa el cuchillo para rematarlo, como hiciste con el primero.

WorldShift

La guerra de los mundos

Tres especies se están disputando el control de la Tierra a base de tortas, y para ello emplean una tecnología muy avanzada, poderes mentales y mágicos... ¿por cuál apostar?

Si eres un consumado estratega, estarás pensando en poner en práctica esas tácticas que tantas veces te han llevado a la victoria. Sin duda, tu experiencia te dará una gran ventaja en el campo de batalla, pero en «WorldShift» debes adaptarte a un escenario al que tal vez no estés acostumbrado, muchas cosas son nuevas. En primer lugar, te enfrentas a un terreno muy hostil pero, sobre todo, debes considerar la gran variedad de armas, poderes, capacidad de curación, magia y otros elementos que resultan imprevisibles y, sin embargo, muy amenudo son decisivos. De ahí que aplicar viejas tácticas pueda ocasionarte algunos problemas. Así que deja siempre abierta la puerta a la improvisación según la reacción del enemigo.

El modo multijugador cooperativo abre aún más el abanico de maniobras durante el combate, pero la premisa debe ser una perfecta compenetración entre los jugadores para actuar con objetivos definidos.

Tácticas generales

Como es habitual en las tácticas del género, hay que saber mantener varios frentes al mismo tiempo y realizar, siempre que sea posible, ataques hostigando la retaguardia del enemigo con grupos exploradores. Proteger al líder es la premisa, pero siempre debe estar en primera línea de fuego para aprovechar su incomparable potencial ofensivo.



Crea grupos de unidades asignando un oficial para cada una. Procura que estén equilibrados con unidades similares en sus habilidades y forma de combatir. Mantener con vida cada unidad es primordial, conviene que cada grupo disponga de al menos una con poder de curación pasiva o funciones de recuperación instantánea.



No pierdas tiempo al transmitir tus órdenes. Para ello utiliza la opción de acción conjunta presionando [CTRL] mientras especificas el objetivo y la acción. La mayoría de los poderes especiales requieren un lapso de tiempo durante el cual no puedes realizar otro ataque, no te quedes parado y aprovéchalo para actuar sobre otras unidades.



Debes emplear las unidades mejor blindadas para atraer el fuego sobre ellas y así proteger a las demás, hay varios ítems para ello. Procura promocionar a las tropas al rango de elite usando los poderes de "The Judge". Cuando te enfrentes a un gran enemigo final, combina los ataques desde larga distancia con las unidades de melé.



Enfréntate a los grupos de enemigos uno a uno, concentrando el fuego en el más próximo. Algunas misiones de exploración exigen sigilo, así que procura no atacar a las bestias o a los enemigos que puedas sortear. Si en una misión en solitario quedas desorientado, utiliza la función de agrupación de unidades para que acudan a buscarte.



Tácticas Multijugador

La modalidad cooperativa es el gran desafío de «Worldshift». Así que cuenta con tus aliados en las tácticas. Las herramientas de chat y comunicación son esenciales para mantener la cohesión en la batalla.



Una planificación detallada de los objetivos para cada jugador es esencial atendiendo a la capacidad de los grupos de combate. Así podréis crear varios frentes que confundirán al enemigo. Es inútil perder el tiempo atacando el mismo objetivo secundario. Una buena idea es asignar individualmente las funciones de exploración, los ataques, las tácticas defensivas y la curación.



Para desbloquear los mapas cooperativos debes acabar estas misiones. El primer nombre es la misión y el segundo el mapa desbloqueado: Justa Venganza, Safari; Infiltrados, Coliseo de Saling; En Busca de la Ciudad Perdida, Amenaza de los Droides; Laberinto, Ciudad Perdida; Atrapados, Kharum; Caos, Criaturas del Inframundo, y Kharum para Desguace.

Humanos

Después de un gran avance en su evolución tecnológica los humanos se mantienen diversificados en naciones con diferentes culturas y políticas. Así, se han organizado en cinco enormes ciudades gobernadas por sus respectivos senadores. Esto provoca numerosas rencillas que minan la necesaria unión de la especie para hacer frente a las amenazas alienígenas.



El líder Lord Commander no se queda en la retaguardia, su lugar está en primera línea de fuego. Posee un fabuloso blindaje y poderosas armas de corto alcance. Puede curarse a sí mismo, teletransportar a sus oficiales al campo de batalla y atraer el fuego enemigo para favorecer otros avances.



Oficiales. Los Judge son los jefes de tropa. Por su parte, los Assassin se encargan de explorar y convertirse en francotiradores. Los Surgeon curan a los heridos y crean áreas de recuperación instantánea. Los Constructor son androides capaces de disparar sobre varios objetivos y reparar máquinas.



Unidades. Los Trooper, básicos y económicos, permiten crear ingentes escuadrones para sembrar el caos. Los Ripper son robots de combate cuerpo a cuerpo. Los Assault Bot son la artillería móvil, armados con cohetes. Y los blindados HellFire pueden arrasar al enemigo con sus lanzallamas.

Mutantes

Estos mutantes surgieron como resultado de una plaga que asoló a los humanos. Han sobrevivido incrementando su fuerza y perfeccionando nuevas habilidades físicas y mentales. Su jerarquía social tiene fuertes vínculos de alianzas y cada tribu está dirigida por un High Priest. Para ellos, las fuerzas sobrenaturales están por encima de la tecnología.



Los líderes High Priest son capaces de sanar a los aliados situados a su alrededor. También pueden teletransportar oficiales sin recurrir a la tecnología. Sus hechizos hacen cosas como congelar al enemigos, destruirlo con una tormenta de rayos o extraer su energía hasta dejarlos exhaustos.



Oficiales. Los Guardian pueden clonarse a sí mismos o transmutarse. Los Shaman pueden sanar a distancia. Los Sorcerer controlan el poder del fuego para incinerar al enemigo o incluso derretir el suelo. Los Stone Ghost pueden transformar a sus enemigos haciéndoles que ataquen a sus propias filas.



Unidades. Los Warrior son tan numerosos como letales en sus ataques a distancia. Los Brute, criaturas cuadrúpedas extremadamente feroces, son casi imbatibles en el cuerpo a cuerpo. Los "Ancient Shade" es un ente que levita sobre el campo de batalla y lanza proyectiles perforantes.

Una comunidad galáctica

Para disfrutar del multijugador cooperativo de «Worldshift» es imprescindible que conozcas a fondo la inmensa comunidad que se ha creado en torno a la página oficial. Aquí te la presentamos:

Los foros de la página oficial en *forums.blackseastudios.com* son la principal vía de acceso a los recursos y comunidad. Encontrarás temas específicos con ayudas y consejos tácticos, soluciones a problemas técnicos y un foro donde exponer fallos en el balance de las unidades. También hay una sección para promover clanes o poner los enlaces a páginas de aficionados.

La Electronic Sports League (ESL), bien conocida por su excelente organización de competiciones online, ya ha puesto en marcha varios "ladders" en modo de uno contra uno y está preparando las ligas del modo dos contra dos. Las reglas de juego están muy controladas y el sistema de participación es bien sencillo. También puedes participar en una copa de bienvenida y enfrentamientos de entrenamiento. Tienes toda la información en *www.esl.eu/eu/worldshift/*



Aliens

Los orígenes de los estos alienígenas son desconocidos, pero basta con saber que han aterrizado en el planeta con tanta hostilidad que se han convertido en la principal amenaza para las otras facciones. Con una clara mentalidad de colonia, con roles de soldados o esclavos, sus especies combinan la ingeniería genética y los artefactos cibernéticos.



El líder, denominado Master, es capaz de reflejar algunos ataques para aniquilar a sus enemigos con sus propias armas. La versatilidad es su mejor baza, combinando gran capacidad ofensiva con poderes de curación. Puede crear un vórtice de energía que causa enormes daños a organismos y máquinas.



Oficiales. El Arbitrer está equipado con una excepcional arma de largo alcance. Los Dominator pueden paralizar al enemigo para extraer su energía y no hay armadura que resista sus ataques. Los Manipulator reparan unidades. Y la armadura de los Harvester les permite forzar el cuerpo a cuerpo.



Unidades. Los Trisat son empleados para los ataques masivos. Los Tritech son unidades de largo alcance que incrementan su energía con cada ataque. Los Shifter puede crear escudos para proteger a sus unidades. Por último, los Overseer adoptan formas distintas para adaptarse al combate.



Tabla de habilidades

Una de las novedades que aporta «Worldshift» es que cambia el habitual modo de progresión mediante un árbol tecnológico por un conjunto de poderes extra, llamados "ítems" para que no tengas límite adaptando tus tropas a tu estilo táctico.



Los primeros ítems puedes conseguirlos al completar misiones del modo individual. Explorar a conciencia los extensos mapas, pues algunos ítems se encuentran en zonas de difícil acceso. También puedes comprar ítems con los puntos de batalla de las partidas "deathmatch". Los mejores los obtendrás al acabar con los grandes enemigos finales.



Antes de comenzar cada partida multijugador entra en la Tabla de Habilidades para definir el inventario de ítems con los que equiparás a tus unidades. De esta forma puedes personalizar tu ejército para adaptarlo a tus tácticas, el estilo de combate, el escenario y los rivales. No olvides que el inventario se guarda para las siguientes partidas.



Las especializaciones se organizan en árboles para que sea más sencillo distribuirlas a tus unidades. No tengas miedo a probar varias combinaciones, pues en cualquier momento puedes volver al árbol predefinido. Para desbloquear las especializaciones necesitas "xenocards", que obtendrás acumulando o reciclando artefactos.



Examina al detalle la descripción de cada ítem para seleccionar los más adecuados a las características de la raza y unidades que vayas a emplear. Algunos ítems son exclusivos de ciertas unidades. Lo importante es lograr un buen equilibrio entre mejoras tecnológicas ofensivas y defensivas, poderes mentales y de curación.

Laboratorio de misiones

Cada misión en escenarios cooperativos es un mundo porque la actuación de cada miembro del equipo no se puede prever, especialmente en el exigente nivel "hardcore". No obstante, sí es posible reunirse en el chat antes de iniciar la misión y crear un plan de acción similar a los que describimos a continuación. Por su parte, las misiones individuales sí admiten ser más abiertos en la concepción táctica, aunque con estos consejos será más sencillo allanar el camino hacia el objetivo final.



El Safari. Ve hacia el norte para acabar cuanto antes con Jack y evita enfrentarte al escorpión. Encuentra la entrada a la cueva de Bill. Divide al grupo, mandando un jugador al norte y otro al sur. Mata a la reina y luego al mech. Para atacar a Bill, el jefe final, utiliza las unidades mejor blindadas y con capacidad de atraer el fuego enemigo para distraer a Bill y atacarle a distancia con proyectiles.



La Base de Dunetown. Antes de enfrentarte a los dos enemigos finales debes matar a todos los enemigos del mapa. Lo más complicado es que acabar con Adam y Frankenstein en un tiempo limitado, por lo que cada jugador debe encargarse de uno de ellos. La clave es atacarlos por varios flancos al mismo tiempo y desde lados opuestos, utilizando constantemente a los sanadores para no perder unidades.



Kharum. Protege al líder High Priest creando frentes defensivos en la izquierda y sur de la villa. Mientras un jugador mantiene la defensa el otro debe ir hacia el norte para contactar con Ran Boo y recoger varios objetos. A continuación debe limpiar cuatro bases, situadas en cada extremo del mapa. Vuelve junto al líder para entregarle los objetos y enfréntate al jefe final reuniendo todas las fuerzas disponibles.



El Desguace. Cada jugador debe acudir a los teletransportadores con su líder para detener la cuenta atrás. Perderás a todas las unidades menos al líder, pero si os reunís todos podréis acabar fácilmente con el primer jefe final. El segundo ya es más complicado, pues deberás acabar en primer lugar con las unidades técnicas y luego encargarte de todos los enemigos desde la izquierda hacia el norte.



La Amenaza de los Droides. Para acabar con el jefe final cada jugador debe centrarse en destruir uno de los tres paneles de control que restauran el mana, el escudo y el armamento, eliminando también a los androides de reparación. Luego reunir a los tres líderes para lanzar los ítems más destructivos mientras las unidades de melé y los oficiales entran en el cuerpo a cuerpo.



Traición. Debes proteger a Eji, la aprendiza del High Priest de los Tribes. Para ello debes controlar al líder para reunirte con el grupo situado en la parte central del mapa y defender la villa. Como las ofensivas no parecen tener fin, deberás crear un pequeño grupo con el líder, un oficial y una unidad de tropa para rodear el campamento enemigo por el pasadizo del sureste y atacarlo por la retaguardia.



La Batalla Final. Ve hacia la base norte y acaba con todos los enemigos. Elimina a las unidades alienígenas Cult, especialmente a los Arbitrer, reduciendo a cero su capacidad de concentración. Luego regresa junto a Eli para protegerla de un ataque inminente. A continuación arrasa la base del sector oeste y nuevamente reduce a cero la capacidad de concentración de los alienígenas.



Laberinto. Puedes eliminar fácilmente al jefe final si creas un grupo con el líder y dos oficiales, Denkar y Eji. Entra en el combate con los niveles de maná al máximo y sitúa a Denkar en el lado derecho para que ataque con sus proyectiles, mientras el High Priest utiliza el ítem de congelación y Eji realiza ataques rápidos transmutándose cuando esté en peligro.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



AVENCAST
Trucos mágicos



A toda la magia que protagoniza este juego puedes añadir otra que te será muy conveniente, la de los trucos. Empieza realizando una copia de seguridad del fichero **"game.cfg"** que encontrarás en la carpeta del juego y luego edítalo. Busca la línea que dice **"Debug=0"** y cámbiala a **"Debug=1"**. A continuación, añade esta línea: **"AllowConsole=1"**. Ya puedes abrir la consola de trucos con la tecla [:] y teclear el o los que quieras:

- **cheat("health"):** Salud al máximo
- **cheat("mana"):** Mana al máximo
- **cheat ("strength",x):** Añade x Magia de Sangre
- **cheat ("spell",x):** Añade x Magia de Espíritu
- **cheat("experience",x):** Añade x Experiencia
- **cheat("advance",x):** Añade x Puntos de Avance
- **AddGold(mc_ID,x):** Añade x Oro
- **SetMoveSpd(mc_ID,x):** Cambia a x la Velocidad de Movimiento
- **SetImmortal(mc_ID,1):** Activa el Modo dios
- **SetImmortal(mc_ID,0):** Desactiva el Modo dios
- **UncoverMap():** Revela Mapa
- **CoverMap():** Oculta Mapa
- **ExportHero("nombre"):** Exporta Héroe
- **ImportHero("nombre"):** Importa Héroe



F.E.A.R. PERSEUS MANDATE
Armas y munición



Aquí te ofrecemos dos códigos nuevos que puedes unir a los que publicamos hace unos meses y que te repetimos ahora. Entre todos serán capaces de ponerte las cosas más fáciles. Eso sí, sólo en lo que tiene que ver con la acción, porque los sustos y la angustia no te los va a ahorrar nadie. Pulsa la tecla [T] durante el juego e introduce estos códigos:

- **guns:** Todas las armas
- **tears:** Todas las armas con munición ilimitada
- **god:** Invulnerabilidad
- **armor:** Armadura a tope
- **health:** Salud a tope
- **ammo:** Munición a tope
- **poltergeist:** Modo fantasma
- **gimmegun [arma]:** Obtener [arma]



KUNG FU PANDA
Pandas invulnerables

Cambia algunas cosas en este simpático juego para ponerte las cosas bastante más fáciles o, simplemente, pasártelo mejor. Lo único que tienes que hacer es introducir en el menú de trucos estas combinaciones:



- **Chi Infinito:** Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, Abajo
- **Invulnerabilidad:** Abajo, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda
- **Todos los personajes multijugador:** Izquierda, Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo
- **Modo Cabezones (Modo Historia):** Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha, Derecha
- **Traje Dragón Guerrero (Modo Multijugador):** Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba

EL TRUCO DEL MES





EL INCREÍBLE HULK
Seis nuevas skins

Para cambiar el aspecto de Hulk no hace falta llevarle a las rebajas sino que con tus logros desbloquearás hasta seis aspectos nuevos, todos muy reconocibles. Toma nota de lo que necesitarás:

- **Abominación:** Derrota a Abominación
- **Ironclad:** Derrota a los U-Foes, haz que uno golpee a su compañero y derrota a Abominación
- **Hulk Gris:** Destroza 10.000 objetos
- **Hulk Clásico:** Reúne cinco portadas de cómic-book
- **Profesor Hulk:** Tienes que completar todos los desafíos de salto
- **Maestro:** Destruye un edificio en cada barrio

L

LEGO INDIANA JONES LA TRILOGÍA ORIGINAL
Y aún más personajes

De nuevo regresamos con una parte más de la extensa lista de personajes desbloqueables de este juego, que puedes sumar a la del número anterior y así seguir ampliando el reparto artístico a la vez que multiplicas la diversión. Recuerda una vez más que para conseguir estos personajes deberás introducir estos códigos en el juego, desde el aula de matemáticas de la Universidad.

- **Hombre del desierto con espada:** 1MK4RT
- **Donovan:** 3NFTU8
- **Dr. Schneider (Desierto):** JSNRT9
- **Dr. Schneider (Oficial):** VMJ5US
- **Enemigo con bazooka:** S93Y5R
- **Mayordomo enemigo:** VJ48W3
- **Oficial de Comunicaciones enemigo:** 1MF94R
- **Guardia enemigo:** VJ7R51
- **Guardia enemigo (Nepal):** YR47WM
- **Oficial enemigo:** 572E61
- **Piloto enemigo:** B84ELP
- **Fedora:** V75YSP
- **Primer Oficial:** 0GIN24
- **Caballero del Grial:** NE6THI
- **Hovitos de tribu:** HOV1SS
- **Indiana Jones (Oficial):** VJ850S
- **Indiana Jones (Disfrazado):** 4J8S4M

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

SILENT HUNTER III
Más reconocimiento







Con este truco adquirirás todo el reconocimiento que quieras con el que luego mejorar tu submarino o cambiar de nave. Antes de hacer nada, en la partida, tu submarino debe estar en una base tras una misión.

A continuación, sal del juego, busca y abre la carpeta "\sh3\data\cfg\careers\" del juego y busca la carpeta con el nombre de tu partida (el que le dieras). En ella, localiza el archivo Patrols_0.cfg, haz una copia de seguridad y ábrelo con un editor de textos. Busca los detalles de tu última misión y cambia la cantidad de reconocimiento ("DeltaRenown") recibida. Por ejemplo, la línea dice algo así como: DeltaRenown=498.750000 y tú puedes cambiarlo a DeltaRenown=6500.750000. Guarda el archivo y reinicia el juego en el que tendrás el reconocimiento que hayas establecido.

M

MARTIN MYSTERE
En el templo azteca



Uno de los escenarios que el investigador protagonista de esta aventura visita es México, y allí se topará de bruces con todo un templo azteca en el que encontrará varios puzzles por resolver. Uno consiste en una columna llena de glifos en la que puedes girar los anillos que la forman. ¿Qué hay que hacer aquí? Pues es más fácil de lo que parece, lee con atención antes de rendirte: fíjate en las cinco filas de la pared que está a la izquierda: en cada fila hay un símbolo resaltado con un color distinto. Ese será el símbolo que debes colocar en la columna. Es decir, el símbolo resaltado de la fila 1 en la izquierda irá en el anillo 1 de la columna, el de la fila 2 en el anillo 2, etc. Colocando correctamente los cinco glifos se abrirá la puerta del templo.

R

RACE DRIVER GRID
Nuevo coche y dificultad

El mes pasado te mostramos unos códigos mediante los que conseguir unos cuantos coches extra, y ahora añadimos otro a la lista. Recuerda que debes introducir el código en la opción **"Bonus Codes"** del menú **"Opciones"**.

- **F93857372:** Buchbinder 320si



Además, hay dos extras por desbloquear si eres lo suficientemente habilidoso con los giros bruscos y los derrapajes: al completar todas las carreras y ganar todos los trofeos, te habrás ganado un nuevo y desafiante nivel de dificultad conocido como **Ninja.** Y si obtienes todas las licencias regionales junto a un millón de puntos globales te harás con la **Licencia Global**, que además te proporcionará cualquier otra licencia que te faltara por conseguir.



S

SAFECRACKER
Puzzle símbolos monetarios



Esta retadora y apasionante aventura está repleta de difíciles puzzles, y algunos de ellos pueden llevarte al borde de la desesperación. Vamos a echarte una mano diciéndote cómo solucionar uno de ellos, el de los símbolos monetarios que están situados en los postes del museo. El objetivo del puzzle es colocar los cuatro símbolos de manera que no se repitan en ninguna columna o fila. Vamos a identificar euro como "E", dólar como "S", libra como "L" y yen como "Y". La solución sería así:

- **Primera fila:** E, Y, L, S
- **Segunda fila:** L, S, E, Y
- **Tercera fila:** S, L, Y, E
- **Cuarta fila:** Y, E, S, L

SONIC RIDERS
Circuitos SEGA



Si quieres desbloquear los dos circuitos SEGA del juego, **Ilusión** y **Carnaval**, tan sólo debes preocuparte de obtener las insignias de oro en el **Grand Prix**.

SPORE CREATURE CREATOR
Consigue más ADN

¿Te has quedado corto de ADN a la hora de crear a tu criaturita? No es un problema tan grave como pueda parecer, simplemente pulsa **[Ctrl]** + **[Shift]** + **[C]** y aparecerá la consola de trucos.



En ella puedes utilizar estos dos comandos y aprovecharte de sus beneficios:

- **help:** muestra todos los códigos disponibles
- **AddDNA:** añade 150 de ADN

Pero hay más secretos por descubrir. Por ejemplo, si en el menú principal pinchas sobre la galaxia que está de fondo entre los dos iconos y, sin soltar, la haces girar suficientemente rápido, aparecerá el rostro... ¡del mismísimo Will Wright, el creador del juego!



T

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS 2
Bonus Asalto



Este juego está tan lleno de acción emociones como de sorpresas y extras que puedes desbloquear a medida que te vas haciendo un experto en combatir amenazas terroristas. Ya te hemos desvelado todos los bonus disponibles en el modo Tirador y los del modo de Combate en rango cercano (CQB) durante los meses anteriores, ahora le toca el turno a los del modo Asalto, que son exactamente igual de jugosos:

- **Nivel 1:** 250 puntos de experiencia
- **Nivel 2:** 21E LMG
- **Nivel 3:** 500 puntos de experiencia
- **Nivel 4:** Pistola Desert Eagle
- **Nivel 5:** 750 puntos de experiencia
- **Nivel 6:** Rifle de Asalto G3KA4
- **Nivel 7:** 1.000 puntos de experiencia
- **Nivel 8:** MG36 LMG
- **Nivel 9:** 1.500 puntos de experiencia
- **Nivel 10:** Pistola Raging Bull
- **Nivel 11:** 2.000 puntos de experiencia
- **Nivel 12:** Rifle de Asalto AKS 74U
- **Nivel 13:** 2.500 puntos de experiencia
- **Nivel 14:** M249 SAW
- **Nivel 15:** 3.000 puntos de experiencia
- **Nivel 16:** Rifle de Asalto FNC
- **Nivel 17:** 4.000 puntos de experiencia
- **Nivel 18:** Rifle de Asalto AK 47
- **Nivel 19:** 5.000 puntos de experiencia
- **Nivel 20:** Escudo

TUROK
Modo dios y armas



Para enfrentarte a las amenazas más primitivas que te puedas imaginar, nada mejor que las ayudas más antediluvianas y clásicas: el modo dios y otras ventajas que se adquieren mediante el siempre bienvenido modo de trucos. Para activarlo tendrás que editar el fichero **"TurokInput.ini"** y, como siempre, te recomendamos hacer antes una copia de seguridad. Busca en el fichero la sección **"ConsoleKey=None"** y cámbiala por **"ConsoleKey=Tab"**. Guárdalo y al iniciar de nuevo el juego podrás activar la consola de trucos con la tecla **[Tab]**. Ahora utiliza estos códigos para hacer más fáciles tus partidas:

- **god:** Modo dios
- **fly:** Modo vuelo
- **walk:** Desactivar modo vuelo
- **allammo:** Munición para todas las armas
- **allweapons:** Todas las armas
- **loaded:** Todas las armas, munición y 100 de adrenalina



W

WALL-E
Sigiloso y destructivo

El simpático robot protagonista tiene por delante un montón de objetivos complicados, así que no está de más proporcionarle unas ayudas. Ve al menú principal y desde allí al menú de trucos, donde podrás introducir los siguientes códigos:



- **BOTOFWAR:** Elimina o neutraliza a los enemigos
- **BOTOFMYSTERY:** Wall-E lleva gafas de esquiar
- **EXPLOSIVEWORLD:** Todos los cubos son explosivos
- **GLOWINTHEDARK:** Ilumina las zonas oscuras
- **STEALTHARMOR:** El enemigo no te puede detectar

EL TRUCO DEL LECTOR

MASS EFFECT
Puzzle de Noveria



En el planeta de Noveria necesitarás resolver un puzzle en el que te encuentras tres columnas y cuatro discos que están colocados en la de la izquierda y debes llevarlos a la derecha. Estos los pasos necesarios para solucionarlo, ten en cuenta que "1" es la casilla más superior y "4" la más inferior.

- Paso 1: **Mueve 1 al centro, 2 a la derecha, 1 a la derecha sobre 2 y 3 al centro**
- Paso 2: **Mueve 1 a la izquierda, 2 al centro sobre 3, 1 al centro sobre 2 y 4 a la derecha**
- Paso 3: **Mueve 1 a la derecha, 2 a la izquierda, 1 a la izquierda sobre 2 y 3 a la derecha sobre 4**
- Paso 4: **Mueve 1 al centro, 2 a la derecha, 1 a la derecha**

Sephard 2183



Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



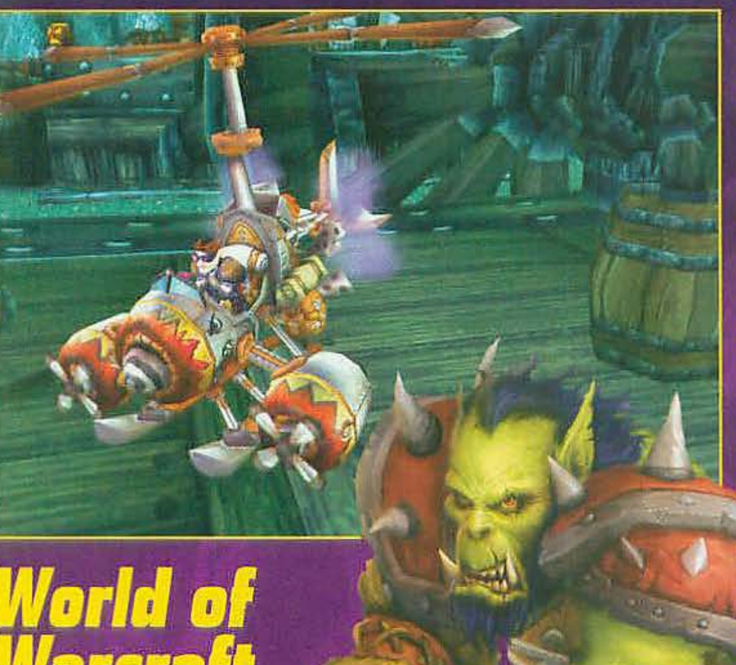
Juegos de Rol Online

UNIVERSOS PARALELOS

Si estás pensando en hacer un viaje extraordinario, no busques ninguna agencia... Tu PC puede llevarte a mundos fantásticos, poblados por visitantes como tú, en busca de gloria y aventuras. ¿Quieres hacer turismo rolero? Venga, vamos allá.

DE MAGIA Y ESPADA

Dragones, castillos, magos, arqueros y, por supuesto, caballeros siguen siendo los protagonistas de los mundos persistentes más populares.



World of Warcraft

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Vivendi - Año: 2005
- Comentado MM: 122 - Puntuación: 94

Sigue siendo el que más jugadores reúne y no es por casualidad. Completísimo, muy estable y lleno de posibilidades, tiene la ventaja de que los 10 millones de jugadores enriquecen su mundo, en el que, tengas el nivel que tengas y le dediques el tiempo que le dediques, siempre encuentras a alguien con tus mismas inquietudes para que te acompañe. ¡Una apuesta segura!

Infomanía

- Estilo: Fantasía/Medieval
- Idioma: Castellano - Evolución: Sí
- PvP: Sí - Razas/facciones: 10/2
- Clases/profesiones: 9/13 profesiones
- Cuota mensual: 12,99 €
- Web: www.wow-europe.com



World of Warcraft The Burning Crusade

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Vivendi - Año: 2007
- Comentado MM: 146 - Puntuación MM: 96

Un continente completo para los niveles más altos, dos nuevas razas y una nueva profesión convierten esta expansión en imprescindible tanto para los más veteranos como para los que pisan por primera vez este universo.

Age of Conan Hyborian Adventures

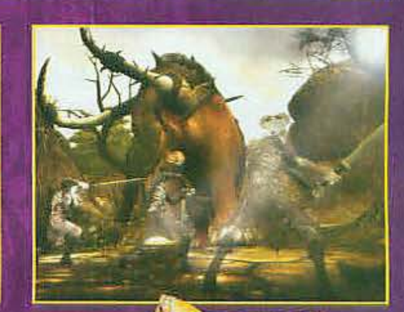
- Estudio/Compañía: Funcom/Eidos
- Distribuidor: Proein Games - Año: 2008
- Comentado MM: 162 - Puntuación: 97

Durante mucho tiempo los aficionados al rol online han esperado impacientes la aparición de «Age of Conan» pero apenas dos meses después de su lanzamiento ha superado las expectativas de la mayor parte de los jugadores y sigue mejorando. La fabulosa ambientación en el universo de Conan es su valor primordial, pero no el único. Cuenta con un innovador sistema de combate e innumerables posibilidades de juego, pero todo ello sin descuidar ninguno de los aspectos esenciales del rol online. Es uno de los grandes, sin duda. ¡No te equivocarás!

Infomanía

- Estilo: Fantasía/Medieval
- Idioma: Castellano
- Evolución: Sí - PvP: Sí
- Razas/facciones: 3/Variable
- Clases/profesiones: 12/11
- Cuota mensual: 14,99 €
- Web: www.ageofconan.com





Trata de imaginar un mundo en el que te gustaría vivir tus propias aventuras... Da igual que sea de ciencia-ficción o de fantasía. ¿Lo tienes? Bien, pues no hace falta que exprimas tanto tu imaginación porque... ¿sabes qué? Existe ya, está en la Red. El rol online ha crecido de tal manera que hay que esforzarse por pensar en algo que no esté inventado. Lo más sorprendente es que todo este universo de mundos hace solo unos años ni siquiera existía.

Además, hasta hace muy poco, a los juegos de rol online se les tenía por juegos rígidos que exigían mucha dedicación y esfuerzo, y no sin motivo. Era difícil entrar en ellos, si llegabas tarde te costaba mucho más avanzar y todo lo que quisieras hacer con tu personaje estaba sujeto a un montón de limitaciones.

Afortunadamente, todo esto ha cambiado hoy. Con el ánimo de hacerse con su propio espacio y atraer la atención de los jugadores, las compañías han hecho ▸▸

Y ADEMÁS: LINEAGE II

- Estudio/Compañía: NCSoft - Distribuidor: Friendware
- Año: 2008 - Comentado MM: 160 - Puntuación MM: 85

PUEDE QUE LINEAGE II ya no compita con otros juegos más actuales, pero conserva un público fiel. Con el capítulo «The Chaotic Chronicle» inaugura una nueva saga que introduce la raza de los Kamael. Pretende atraer también a nuevos jugadores a este universo típico del rol oriental, que en el PvP y en los asedios tiene sus principales bazas. ¡Adictivo como pocos!



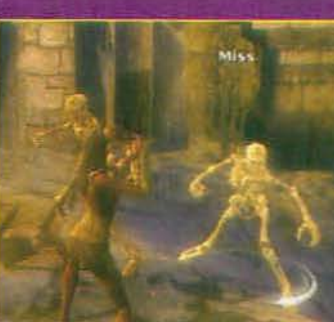


Dungeons & Dragons Online



- Estudio/Compañía: Turbine/Codemasters
- Distribuidor: Atari
- Año: 2006 · Comentado MM: 136
- Puntuación MM: 82

Aunque «D&D Online» ha aparecido hace pocos meses es, curiosamente, el primer juego que se ha atrevido a trasladar a la Red la licencia original del juego clásico de lápiz y papel que dio vida al Rol como género. Vamos, casi nada. Lo mejor es que lo consigue con una fidelidad digna de elogio una vez que te familiarizas con sus reglas. Mazmorras llenas de secretos y puzles esenciales para los amantes del rol más auténtico.



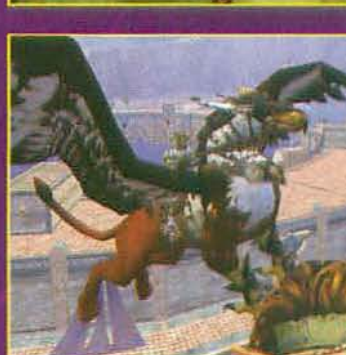
Infomanía
- Estilo: Fantástico
- Idioma: Inglés · Evolución: Sí
- PvP: Sí · Razas/facciones: 6/Variable
- Clases/profesiones: 9/No descritas
- Cuota mensual: 12,99 €
- Web: www.ddo-europe.com/

Vanguard. Saga of Heroes



- Estudio/Compañía: Sigil Games/SOE
- Distribuidor: Sony Online Entertainment
- Año: 2007 · Comentado MM: 147
- Puntuación MM: 86

Si tienes en cuenta que Sigil Games está fundado por parte del equipo de desarrollo del «Everquest» original comprenderás porque «Vanguard. Saga of Heroes» recupera la complejidad de los clásicos convirtiéndose en uno de los juegos de rol online más "duros" del momento, con interesantes opciones de evolución en un mundo amplísimo, 100% persistente, donde a las esferas tradicionales de combate y artesanía se une ahora la diplomacia. ¿Estás tú al nivel?



Infomanía
- Estilo: Fantástico · Idioma: Inglés
- Evolución: Sí · PvP: Sí
- Razas/facciones: 19 / No descritas
- Clases/profesiones: 15 / 4
- Cuota mensual: 14,99 $ (9,50 €)
- Web: www.vanguardsoh.com



Guild Wars
Eye of the North

- Estudio/Compañía: ArenaNet/NCSoft
- Distribuidor: Friendware
- Año: 2007 · Comentado MM: 154
- Puntuación MM: 92

Es la primera expansión que aparece como tal -no como un nuevo capítulo- para «Guild Wars» y supone una recompensa dedicada a su comunidad de jugadores y para ello se concentra en el ámbito del jugador contra el entorno PvE. Cuenta con una compleja historia en la que se incluyen dieciocho mazmorras espectaculares, donde te enfrentas a enemigos totalmente diferentes a los vistos hasta ahora en «Guild Wars», utilizando poderosas habilidades nuevas. Parece que su "Museo de los Monumentos" nos adelanta algo de información del próximo «Guild Wars 2», pero... ¿quién sabe?

Infomanía
- Estilo: Fantasía · Idioma: Español
- Evolución: Sí · PvP: Sí
- Razas/facciones: +1 / Variable
- Clases/profesiones: 10 · Cuota: No
- Web: es.guildwars.com

▸▸ que estos mundos fueran accesibles, sencillos y divertidos. Las compañías han entendido que lo importante es que la gente disfrute jugando. Hay jugadores que sólo quieren jugar durante un par de horas a la semana y otros no dejan pasar un día sin entrar en su mundo favorito.

Si en su día «World of Warcraft» y «Guild Wars» demostraron que el éxito y la calidad no están reñidas con la diversión, cargándose de un plumazo buena parte de los tópicos del género, ahora juegos como «Tabula Rasa» o «Age of Conan» rompen definitivamente las barreras entre rol y acción. ¿El resultado? Una gran variedad de títulos de gran calidad, atractivos para gente con gustos completamente distintos y la mayoría de ellos traducidos al castellano.

TODO UN MUNDO DE ROL ONLINE

¡Por supuesto, te gustan los juegos de rol online y ahora ya no tienes que sentirte como un bicho raro por ello! ¿A quién debemos esta popularización? Bueno, seguro que todos los juegos han puesto algo de su parte, pero «World of Warcraft» es el título que más ha contribuido. Y es que cuatro años después de su lanzamiento nos preguntamos si el próximo juego de rol online será una alternativa al universo creado por Blizzard. Desde luego, «World of Warcraft» aún es una opción segura para la mayoría de jugadores y muchos sólo se



Millones de jugadores encuentran aventuras a su medida en uno de los muchos mundos del universo online

Pirates of the Burning Sea

- Estudio/Compañía: Flying Lab Software/SOE
- Distribuidor: Atari
- Año: 2008 · Comentado MM: 159
- Puntuación MM: 94

Ya sólo la posibilidad de convertirte en pirata hace que «Pirates of the Burning Sea» sea una alternativa interesante. Pero el juego no es sólo una exótica rareza, va mucho más allá. Te propone un interesante reto, al timón de barcos manejados por jugadores que pueden batallar, abordar y saquear. Un sistema económico hace que las tres naciones enfrentadas en el Caribe del siglo XVIII luchen por cada cabo de cada puerto. ¡Un desafío diferente!



Infomanía

- Estilo: Acción / Ciencia-Ficción
- Idioma: Español · Evolución: Sí
- PvP: No · Razas/facciones: 1/4
- Clases/profesiones: 3 + 2
- Cuota mensual: 13,99 €
- Web: *www.piratesoftheburningsea.com*

El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar

- Estudio/Compañía: Turbine/Codemasters
- Distribuidor: Atari
- Año: 2007 · Comentado MM: 148
- Puntuación MM: 92

Imprescindible para los amantes de la obra de Tolkien, «El Señor de los Anillos Online» es también una buena opción para aquellos que disfrutan con misiones en una historia apasionante. No cabe duda de que es la mejor forma de recorrer la Tierra Media, aunque desgraciadamente el camino está completamente en inglés... Y tú estudiando élfico.

Infomanía

- Estilo: Fantástico / Tierra Media
- Idioma: Inglés · Evolución: Sí
- PvP: Sí · Razas/facciones: 4/Variable
- Clases/profesiones: 7/10
- Cuota mensual: 9,99 €
- Web: *lotro.turbine.com*

Y ADEMÁS

Everquest II



- Compañía: SOE/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Precio: 19,99 €
- Reedición en: MM 121
- Puntuación: 86

Serie completa

Archlord



- Cía: NHN/Codemasters
- Distribuidor: Codemasters
- Precio: 0 €
- Comentado en: MM 144
- Puntuación: 80

Descarga digital gratuita

Star Wars Galaxies



- Compañía: SOE/LucasArts
- Distribuidor: Activision
- Precio: 14 €
- Comentado en: MM 108
- Puntuación: 80

Capítulo 10º, al completo

La Prisión Online v.7.0



- Compañía/Distribuidor: Serving Online Worlds
- Precio: Descarga gratuita
- Comentado en: MM 134
- Puntuación: 74

Serie actualizada

Requiem: Bloodymary



- Compañía/Distribuidor: Gravity Interactive
- Precio: Descarga gratuita
- No comentado en MM
- Puntuación: Descarga digital

Final Fantasy XI



- Cía.: Square Enix/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Precio: 29,99 €
- Comentado en: MM 118
- Puntuación: 80

(Incluye todas las expansiones)

Labyrinth of the Minotaur



- Cía.: EA Mythic / GOA
- Distribuidor: EA
- Precio: 19,99 €
- Comentado en: MM 148
- Puntuación: 85 (Expansión para «Dark Age of Camelot»)

plantean otras posibilidades tras recorrer durante un tiempo las tierras de Azeroth. El resto de propuestas no siempre van dirigidas a todo el mundo y se concentran en aspectos que solo algunos jugadores consideran cruciales.

Así, los nostálgicos de la profundidad de «Everquest» la encuentran mejorada en «Vanguard. Saga of Heroes», un juego en el que sudarás por cada punto de experiencia. Por su parte, los seguidores del rol de estilo asiático siguen teniendo en «Lineage II» –con el inicio de la nueva saga «The Chaotic Throne»– uno de los mundos más completos del momento. El combate entre jugadores –o PvP– sigue siendo el punto fuerte de cualquiera de las campañas de «Guild Wars». Esta serie, además, completa notablemente su faceta de PvE con la última expansión «Eye of the North», mientras que sigue apostando por un modelo de negocio sin cuotas mensuales. También los amantes de las grandes obras de rol clásico tienen a su disposición títulos ▸▸

¿Qué hay de las cuotas?

ADENTRARSE EN UN MUNDO DE ROL ONLINE suele conllevar el pago de una cuota mensual que varía según el juego. Entre los grandes, la única excepción es la de «Guild Wars». Sin embargo, su mundo, aunque de rol online, no es persistente y no requiere el mantenimiento de otros juegos.

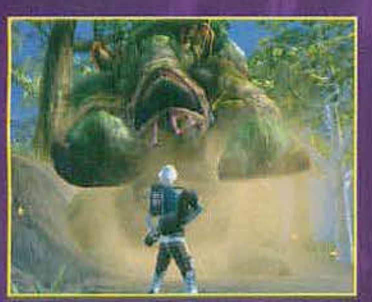
ANTES DE DECIDIRTE ten claro el dinero que te va a suponer cada mes y el tiempo que puedes dedicar a jugar, sin olvidar que todas las compañías tienen ofertas interesantes por tres o seis meses.



FANTASÍA FUTURISTA

No todos llevamos un elfo, un mago o un guerrero dentro. Tranquilo, en las galaxias más remotas también hay rol.







Tabula Rasa

- Estudio/Compañía: Destination Games/NCSoft
- Distribuidor: Friendware
- Año: 2007 · Comentado MM: 156
- Puntuación MM: 91

La apuesta personal de Richard Garriott, creador del clásico «Ultima Online», no podía ser menos que sorprendente. Se aleja de la tradicional ambientación de magia y espada y te traslada a un lejano futuro convertido en un AFS, un soldado elegido para asegurar la supervivencia de la humanidad. «Tabula Rasa» combina a la perfección el rol y la acción, sustituyendo las espadas por armas láser y los hechizos por poderes tecnológicos llamados "logos". Cuando juegas, la sensación de peligro es constante mientras no dejas de descubrir cosas nuevas en su original y exótico universo.

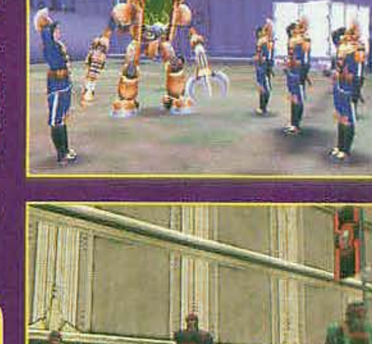
Infomanía
- Estilo: Fantasía Futurista
- Idioma: Inglés · Evolución: Sí
- PvP: Sí · Razas/facciones: 1+3/Variable
- Clases/profesiones: 8 /todas
- Cuota mensual: 12,99 €
- Web: eu.rgtr.com

City of Heroes City of Villains

- Estudio/Compañía: Cryptic Studios/NCSoft
- Distribuidor: Friendware · Año: 2004/2005
- Comentado MM: 122 · Puntuación MM: 94

Dos juegos y un mismo universo. Así puedes ser un superhéroe o su archienemigo para disfrutar de acción instantánea. El editor de personajes en ambos no sólo continúa entre los mejores sino que, tras varias actualizaciones, no dejará de sorprenderte. ¡Un mundo tan divertido como sus personajes!

Infomanía
- Estilo: Cómic
- Idioma: Inglés · Evolución: Sí
- PvP: Sí · Razas/facciones: 5/2
- Clases/profesiones: 5/todas
- Cuota mensual: 12,99 €
- Web: eu.cityofheroes.com/ eu.cityofvillains.com/



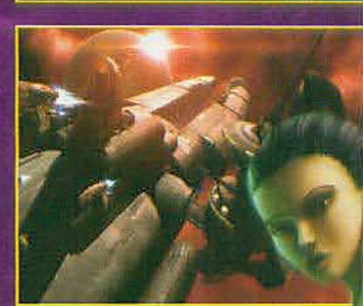


Eve Online

- Estudio/Compañía: CCP
- Distribuidor: CCP · Año: 2007
- Comentado MM: NC · Puntuación MM: NC

De ambientación intergaláctica es posiblemente el universo más completo y complejo del momento. Un único servidor donde cada acción repercute en el conjunto. La libertad de juego es total, no hay un sistema de niveles y su sistema económico se asemeja más al de la realidad que cualquier otro juego. «Eve» es extraño, divertido y único.

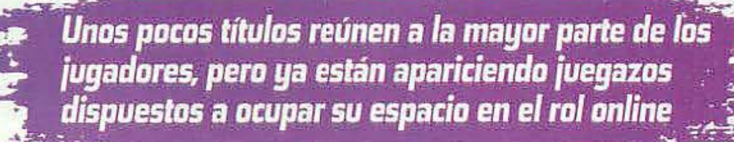
Infomanía
- Estilo: Ciencia Ficción
- Idioma: Inglés · Evolución: No
- PvP: Sí · Razas/facciones: 4/4
- Clases/profesiones: 12/2
- Cuota mensual: 14,99 $ (9,50 €)
- Web: www.eve-online.com



▸▸ como «El Señor de los Anillos Online» o «Dungeons & Dragons». En ambos se encuentran posiblemente las misiones y puzzles mejor diseñados. Aquellos que buscan algo más que combatir y subir de nivel apuestan por el futurista «Eve Online», cuyo complejo sistema económico sigue sin tener rival. Por último, los que creen que lo han visto todo y buscan algo original de verdad aciertan con juegos tan diferentes entre sí como «City of Heroes», «Tabula Rasa» o «Pirates of the Burning Sea».

¿HEREDERO AL TRONO?

Los juegos ya mencionados completaban el panorama hasta la reciente aparición de «Age of Conan». El de éste es un universo extraordinario y con una ambientación tan fiel al cómic original, que no es de extrañar que haya superado el millón de copias vendidas en sólo tres semanas. Dirigido a cualquier jugador, el ambicioso mundo de «Age of Conan» profundiza en todas las facetas del rol online. Eso sí, es el juego más exigente con el hardware a cambio de los escenarios visualmente más impactantes del momento. Pero, ¿conseguirá pisarle terreno a «World of Warcraft»? Eso está por ver.



OTOÑO DE INFARTO

De todas formas, tal como está la cosa nadie puede dormirse en los laureles porque para

ELIGE TU JUEGO DE ROL ONLINE

	DE MAGIA Y ESPADA								FANTASÍA FUTURISTA		
	WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE	AGE OF CONAN HYBORIAN ADVENTURES	LINEAGE II: THE CHAOTIC THRONE	GUILD WARS: EYE OF THE NORTH	PIRATES OF THE BURNING SEA	DUNGEONS & DRAGONS ONLINE	VANGUARD SAGA OF HEROES	EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE: LAS SOMBRAS DE ANGMAR	TABULA RASA	CITY OF HEROES/ VILLAINS	EVE ONLINE
PRECIO	14,95 € (necesita juego original)	46,95 €	14,99 €	14,95 € (necesita campaña original)	36,95 €	14,95 € (descarga digital)	21,99 €	9,99 €	44,99 €	24,99 € (dos juegos)	Descarga digital gratuita
AÑO	2007	2008	2008	2007	2008	2006	2007	2007	2007	2004/2005	2003
PEGI/ADESE	+12 (violencia/ lenguaje)	18+ (violencia)	+12 (violencia)	+12 (violencia)	+12 (violencia/ lenguaje)	+12 (violencia)	12+	+12 (violencia)	+16 (violencia)	+16 (violencia/ lenguaje)	+12 (violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Blizzard/Vivendi	Eidos/Proein	NCSoft/Friendware	NCSoft/Friendware	SOE/Atari	Codemasters/Atari	SOE/Atari	Codemasters/Atari	NCSoft/Atari	NCSoft/Atari	CCP
PÁGINA WEB	wow-europe.com	ageofconan.com	www.lineage2.com	es.guildwars.com	burningsea.com	ddo-europe.com	vanguardsoh.com y vgplayers.station.sony.com	lotro-europe.com www.lotro.com	eu.rgtr.com	eu.cityofheroes.com y eu.cityofvillains.com	www.eve-online.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium III - 800 MHz - RAM - 512MB - 10 GB Disco duro - Trajeta 3D: 32 MB compatible DirectX9 - Conexión: 56 K	Pentium 4 - 3 GHz - RAM: 1 GB - 32 GB Disco duro - Tarjeta 3D: Shader modelo 2.0, 128 MB - Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 - 2.4 GHz - RAM: 1 GB - 20 GB Disco duro - Tarjeta 3D: Compatible DirectX9 GeForce 6600 o ATI Radeon 9550 - Conexión: 56K	Pentium III - 1 GHz - 512 MB RAM - 4 GB Disco duro - Tarjeta 3D: Compatible DirectX8 ATI Radeon 8500/ NVIDIA GeForce 3 64 MB - Conexión: 56 K	Pentium 4 - 1.5 GHz - RAM: 512 MB - 6 GB Disco duro - Tarjeta 3D: Compatible DirectX9 128MB - Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 - 1.5 GHz - 512 MB RAM - 3GB disco duro - Tarjeta 3D: 64 MB - Conexión: 56K	Intel o AMD - 2.4 GHz - RAM: 512 MB - Disco duro: 20 GB libres - Tarjeta 3D: Compatible DirectX9 128MB - Conexión: 56K	Pentium 4 - 1.8 GHz - RAM: 512 MB - Disco duro: 7 GB libres - Tarjeta 3D: Compatible DirectX9 64MB - Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 - 2.5GHz - RAM: 512 MB - Disco duro: 5 GB libres - Tarjeta 3D: ATI Radeon 9600 o GeForce 3 FX 5700 128MB - Compatible DirectX9 - Conexión: Banda Ancha	Pentium III - 800 MHz - RAM: 256 MB - Disco duro: 4 GB libres - Tarjeta 3D: ATI Radeon 7500 o GeForce 2 - Compatible DirectX9 Conexión: 56K	Pentium III - 800 MHz - RAM: 512 MB - Disco duro: 6 GB libres - Tarjeta 3D: ATI Radeon 7200 32MB - Conexión:56K
IDIOMA JUEGO/ MANUAL	Castellano/ Castellano	Castellano/ Castellano	Inglés/Inglés	Castellano/ Castellano	Castellano/ Castellano	Inglés/Inglés	Inglés/Inglés	Inglés/Inglés	Inglés/Castellano	Inglés/Castellano	Inglés/Inglés
CUOTA MENSUAL	12,99 €	14,94 €	12,99 €	Juego sin cuotas	13,99 €	12,99 €	14,99 $ (9,5 €)	9,99 €	12,99 €	12,99 €	14,99 $ (9,5 €)
PRUEBA GRATUITA	10 días (Juego original)	No	14 días	5 horas en 14 días	14 días con invitación de amigo	10 días	No	14 días	3 días con invitación de amigo	14 días	14 días
FACCIONES/RAZAS	2 / 10	Indeterminadas / 3	Indeterminadas / 6	Indeterminadas /1	4 / 1	Indeterminadas / 6	Indeterminadas / 19	Indeterminadas / 4	Indeterminadas / 1+3	2 / 5	4 / 4
CLASES/ PROFESIONES COMERCIO	9 / 13	12 / 11	30 / 1	10 / ***	3 para naciones y 2 para piratas / 1	9 / Todas	15 / 4+5	7 / 10	8 / Todas	5 / Todas	12 / 2
CALIDAD GRÁFICA	Aceptable	Muy buena	Buena	Buena	Buena	Buena	Muy buena	Buena	Muy buena	Buena	Buena
NIVELES	70	80	80	20	50	14	50	50	50	50	No tiene
TAMAÑO DEL MUNDO	Grande	Grande	Muy grande	Medio	Grande	Medio	Muy grande	Medio	Grande	Grande	Muy grande
INSTANCIAS	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No
PERSONALIZACIÓN DEL PERSONAJE	Buena	Muy buena	Aceptable	Buena	Muy buena	Aceptable	Muy buena	Muy buena	Aceptable	Muy buena	Muy buena
COMBATE ENTRE JUGADORES	Sí / Importante	Sí / Muy importante	Sí / Muy importante	Sí / Muy importante	Sí / Muy importante	Sí / Poco importante	Sí / Poco importante	Sí / Poco importante	Sí / Importante	Sí / Importante	Sí / Muy Importante
PRINCIPAL FORMA DE TRANSPORTE	Monturas / Monturas voladoras	Monturas / Teletransporte / PnJ	Teletransporte / Montura	Mapa	Personajes no jugadores	A pie	Monturas / Barcos	A pie / Monturas / Mapa	Vehículos	Habilidades / Transporte aéreo	Naves / Puertas espaciales
TIEMPO DE CARGA DE ZONAS	Muy bueno	Aceptable	Bueno	Aceptable	Aceptable	Regular	Sin cargas	Regular	Buena	Regular	Sin cargas
CALIDAD GUIÓN HISTORIA	Aceptable	Muy buena	Aceptable	Buena	Aceptable	Buena	Aceptable	Buena	Buena	Buena	Buena
EDIFICIOS JUGADORES	No	Ciudades Gremios	Castillos	No	Barcos	En desarrollo	Casas y barcos	Casas	No	No	Sí
ENFOQUE	Grupo / Solo / Clan última generación	Solo / Gremio / Grupo	Grupo / Clan / Solo	Solo / Grupo	Sociedades / Solo	Grupo / Solo	Grupo	Solo / Grupo	Solo / Guild	Solo / Grupo	Corporación / Solo
COMERCIO ENTRE JUGADORES	Media	Importante	Media	No existe	Muy importante	Media	Muy importante	Importante	Media	Poco importante	Muy importante
DIFICULTAD	Baja	Media	Alta	Baja	Alta	Alta	Muy alta	Media	Media	Baja	Alta
COMUNIDAD	Alta	Alta	Media	Alta	Media	Baja	Baja	Baja	Baja	Baja	Media
PRINCIPALES PÁGINAS COMUNIDAD	www.wow-esp.com y todowow.com	www.ageconan.es y www.aoc-esp.com	dragonesnegros.com	www.guildwiki.es y guildwarslatino.com	pirates-hispano.com	www.ddo-esp.com	vanguard-esp.com	lotrohispania.com	tabularasa-hispano.com	No tiene	eve-hispano.com

este otoño están anunciados algunos de los juegos más esperados de los últimos tiempos. Para empezar, por si alguien cree que el ocaso de «World of Warcraft» está próximo, hay que prestar atención a los cambios que se incluirán en su siguiente expansión: «Wrath of the Lich King». Entre muchas otras cosas añadirá un continente completo abriendo el camino hacia el nivel 80. Pero es que, además, el enfrentamiento entre el "Orden" y el "Caos" propuesto por «Warhammer Online. Age of Reckoning» promete hacer temblar los cimientos del rol online, recreando un universo ya familiar para millones de aficionados.

Por si esto fuera poco no hay que perder de vista otras prometedoras novedades que se esperan para más adelante, como «AION» o «Guild Wars 2»... ¿Demasiado? Sí, ya sabemos que nunca ha sido tan difícil elegir. Pero míralo de este modo, las posibilidades de acertar son muy altas y, bueno, no te van a pedir los papeles así que, ¿por qué quedarte en un solo mundo? ■ I.R.L.

NUESTROS FAVORITOS

En todos encuentras algo que hace que merezca la pena elegirlo, pero valorados en su conjunto nos quedamos con:

- **AGE OF CONAN. HYBORIAN ADVENTURES.** Acción salvaje, con una ambientación total, una gran profundidad y tan amplio que es imposible aburrirse.
- **WOW: THE BURNING CRUSADE.** Siempre encuentras algún desafío nuevo y siempre bien acompañado.
- **GW: EYE OF THE NORTH.** Es una expansión que completa el combate entre jugadores con una fenomenal opción para jugar frente al entorno de «Guild Wars».



MUY PRONTO SÓLO EN TU PC



World of Warcraft
Wrath of the Lich King

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Vivendi
- Lanzamiento: 2008

Con esta expansión Blizzard pretende llegar más lejos que nunca en el universo de «World of Warcraft». Añadirá un continente completo, más grande que el de Terrallende e incrementará el tope de nivel para el personaje hasta el 80. Pero además incluirá un nuevo tipo de personaje -el héroe- con los Caballeros de la Muerte. También contaremos con una nueva profesión, la "inscripción", y un nuevo sistema de misiones que promete hacerlas más divertidas.

Infomanía
- Estilo: Fantasía /Medieval
- Idioma: Castellano
- Web: www.wow-europe.com

AION. The Tower of Eternity

- Estudio/Compañía: NCSoft
- Distribuidor: Friendware
- Lanzamiento: 2009



Imagina contemplar un conflicto abierto entre una legión de ángeles y hordas de demonios, todos ellos con poderes sobrenaturales. Pues tú podrás participar en la batalla entrando en el mundo de «AION», asumiendo el papel de un guerrero, un mago, un explorador o un clérigo en cualquiera de las dos facciones. Súmale a todo esto una raza de dragones que irrumpen para equilibrar la balanza. Además, el proyecto de NCSoft se presenta con una calidad gráfica soberbia. ¿A que entiendes porqué es uno de los más esperados?



Infomanía
- Estilo: Fantástico
- Idioma: Inglés
- Web: eu.aiononline.com

Champions Online

- Estudio/Compañía: Cryptic Studios
- Distribuidor: 2K Games
- Lanzamiento: 2009



Los creadores de «City of Heroes» y «City of Villains» han anunciado el ambicioso proyecto que tienen entre manos actualmente junto con la compañía 2K Games, que quiere entrar en el rol online a lo grande. «Champions Online» toma como base un juego clásico de rol de mesa y promete acción a raudales en combates de héroes contra villanos. Al igual que los anteriores juegos de Cryptic, «Champions Online» contará con un poderoso editor de personajes para que crees tu héroe con todo detalle. ¡Genial!



Infomanía
- Estilo: Fantástico
- Idioma: Inglés
- Web: www.champions-online.com

Y ADEMÁS

Otros títulos, más lejanos o menos conocidos también están dispuestos a animar el universo online. Muchos de ellos ya presentan espectaculares imágenes y prometen ideas y sistemas de juego nuevos. No les pierdas la pista... ¿Darán la sorpresa?

The Agency

- Sony Online Entertainment
- Por determinar





◄ «The Agency» es el primer mundo persistente inspirado en los agentes secretos. Tú serás uno de ellos, dentro de una compleja red en la que no te podrás fiar de nadie.

Universe Online

- Colony Studios
- 2009



◄ Inspirado en un lejano futuro, en «Universe Online» podrás explorar los confines del universo y pilotar naves en batallas espaciales masivas entre jugadores.

Ya te habrás hecho una idea de cómo está la cosa en el ámbito del rol online: calentita. Dentro del PC, los de mundos persistentes son los juegos más emblemáticos. Pero si echas un vistazo al futuro te darás cuenta de que aún se va a poner al rojo vivo con estos títulos.

Stargate Worlds

Estudio/Compañía: Cheyenne Mountain Entertainment · Distribuidor: Por determinar · Lanzamiento: 2008





Seguro que conoces la famosa película "Stargate". Pero tal vez también hayas visto una serie de televisión con el mismo título que nació a partir de aquella. Si es así, recordando la serie te puedes hacer una idea de lo que vas a encontrarte en «Stargate Worlds». El juego te permitirá explorar los principales planetas alienígenas, encontrar antiguas civilizaciones y, por supuesto, entrar y combatir contra los jugadores de otra facción. Todo ello en entornos que recrean a la perfección los de la serie.



Infomanía
- Estilo: Ciencia Ficción
- Idioma: Inglés
- Web: www.stargateworlds.com

Guild Wars 2

Estudio/Compañía: NCSoft · Distribuidor: Friendware · Lanzamiento: 2009

Tras el éxito de la primera parte y su dominio absoluto en el campo del combate entre jugadores, esta segunda entrega de «Guild Wars» es el juego que esperan con impaciencia todos los habitantes de este universo. Promete convertir el juego en un mundo persistente al uso y dar mucha más libertad de acción al jugador. Sin embargo, mientras NCSoft permanece enfrascado en el desarrollo no ha dado a conocer más detalles sobre el proyecto.



▲ ¿Qué razas de «GW Eye of the North» estarán en «Guild Wars 2»?

Infomanía
- Estilo: Fantástico
- Idioma: Castellano
- Web: es.guildwars.com

Warhammer Online
Age of Reckoning



Estudio/Compañía: EA Mythic / G.O.A. · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: 2008

Basado en el popular juego de estrategia de mesa y de la mano de los creadores de «Dark Age of Camelot», éste es uno de los juegos más esperados del momento tanto por su ambientación de este mundo del rol clásico como por sus opciones de combate entre jugadores y entre reinos. Ya sea en el Ejército del Orden o en el de la Destrucción en «Warhammer Online» te espera un mundo amplísimo, profundo y con una realización formidable.

Infomanía
- Estilo: Fantasía /Medieval
- Idioma: Castellano
- Web: www.war-europe.com





LEGO Universe

NetDevil · Finales 2008



◄ Si el interesante pero extraño «Auto Assault» no funcionó, los chicos de NetDevil vuelven a la carga con un mundo, el de LEGO que nos es familiar. ¿Cómo será?

The Chronicles of Spellborn

Frogster Interactive · 2009



◄ Empleando la tecnología «Unreal Engine 2.5», «The Chronicles of Spellborn» recreará un oscuro mundo de fantasía medieval repleto de magia y acción.

Earthrise

Masthead · 2009



◄ El de «Earthrise» será un mundo post-apocalíptico, tras una devastadora Tercera Guerra Mundial. La nanotecnología convertirá a los humanos en inmortales.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

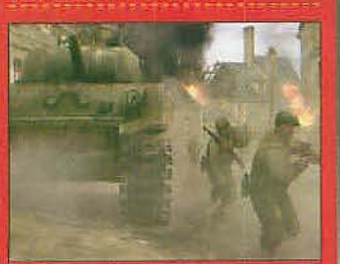
Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Sigue jugando

Noticias del frente

DESCARGAS » ACTUALIZACIÓN «COMPANY OF HEROES»



Después de la aparición de varios parches que ajustaban algunos detalles en las unidades Relic ha lanzado una actualización definitiva en "Balance", que viene a ser una recopilación de todos aquellos parches y funciona tanto con «Company of Heroes» como en su expansión «Opposing Fronts». Además, añade una mejora en la conexión en las partidas multijugador online, nuevos mapas creados por la comunidad, distribución de extras y parches mediante el servicio P2P "Bit Torrent" y un sistema de actualización más eficaz y mejor implementado en los juegos.

Lo encontrarás en: *thq.vo.llnwd.net/o10/CoH/playtest/CoH_Playtest_Setup.exe*

Mudanza a la vista

ACTUALIDAD » EXPANSIONES Y AÑADIDOS DE «LOS SIMS 2»

La vida de tus Sims va a cambiar en los próximos meses. No, esta vez no se trata de más noticias sobre el desarrollo de «Los Sims 3», sino de una nueva expansión para «Los Sims 2», que con el título de «Comparten Piso» saldrá a la venta el día tres de septiembre y va a suponer nada menos que mudarse a un espacioso apartamento en la zona más lujosa de la ciudad.

Cuidado, serás un poco pijo

Con «Los Sims 2. Comparten Piso» vas a darle un vuelco a la vida de tus Sims porque podrás vivir en un nuevo hogar entre diferentes estilos de vivienda; amplios apartamentos con varias habitaciones para compartir con amigos, coquetos estudios ideales para un pareja, pisos de lujo, etc. Ya te puedes imaginar que será mucho más que un cambio de residencia pues vivir en el barrio más selecto de la ciudad te llevará a un entorno social totalmente distinto. Tendrás que replantearte tus relaciones con los demás para aumentar el nivel de popularidad, no será nada fácil ganarte la reputación de grupos como los artistas bohemios, los deportistas de elite o los apasionados por la tecnología. Mientras preparas la mudanza, recuerda que ya tienes disponible el añadido «Los Sims 2. Accesorios para el hogar IKEA» para que puedas renovar tu mobiliario con lo último del diseño práctico y atractivo de IKEA.



▲ Tus Sims se han ganado un nuevo nivel de vida, llévatelos a un apartamento de lujo rodeados del ambiente más exclusivo.



▲ Presume de mobiliario con lo último en las líneas de muebles y toda clase de accesorios de IKEA.

MÁS INFORMACIÓN: *www.portalmix.com/sims, thesims2.ea.com*

Manos a la obra

Criaturario

INTERNET » CONCURSO CRIATURAS «SPORE»

Ya sabes que, como anticipo al lanzamiento de «Spore» está disponible gratuitamente una demo del creador de criaturas. Pues bien, ya puedes mostrar a toda la comunidad tu pequeña criatura subiéndola a la sección dedicada en la página oficial en español. Y, ya de paso, apúntate a su comunidad.

Más info.: *www.spore.com*

A cañonazos

Invasión en marcha

DESCARGAS » EXPANSIÓN «SUDDEN STRIKE 3»

Los aficionados a la estrategia en tiempo real basada en la Segunda Guerra Mundial tienen en «Sudden Strike 3» una de las recreaciones más fieles y cruentas del conflicto. Y ahora amplía aún más sus horizontes con un paquete de añadidos que puedes descargar gratuitamente en la página oficial. Las novedades más llamativas son el editor de mapas, dos misiones multijugador y tres misiones individuales. También se han rediseñado escenarios como la campaña aliada de 1944 o la batalla de Iwo Jima.

Lo encontrarás en: *www.suddenstrike.com/index.php?uid=addon*



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ponte al día

No dejes ni uno

DESCARGAS · PARCHE PARA «C&C3: LA IRA DE KANE»



La actualización 1.01 para «C&C 3 Tiberium Wars: La ira de Kane» mejora la creación de partidas multijugador con el sistema de búsqueda automática de rivales y corrige diversos valores del motor del juego para ajustar el equilibrio táctico. También se han solucionado algunos problemas de sincronía durante las partidas online.

Lo encontrarás en: www.commandandconquer.com

Conquista sobre seguro

DESCARGAS · PARCHE «CIV IV: BEYOND THE SWORD»



Si no te convence la función de espionaje en «Civilization IV: Beyond The Sword» ahora puedes desactivarla con la nueva actualización que instala la versión 3.17. Asimismo, soluciona algunos fallos ocasionales y modifica más de cien valores y funciones internas para mejorar la experiencia de juego y para equilibrar las diferentes facciones en el juego.

Lo encontrarás en: www.2kgames.com/civ4/

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de

Drácula: Origin. Vuelve el mito

ACTUALIDAD · LAS AVENTURAS MÁS ESPERADAS

La aventura es el género más antiguo de los videojuegos y eso le da cierto caché a los personajes que han estado deambulando entre nosotros durante décadas. Drácula es, sin duda, uno de los más míticos por su profundidad literaria y popularidad. Se estrenó en las aventuras de texto de los ochenta, siendo uno de los primeros juegos censurados, y en los últimos años nos lo hemos encontrado en «Dracula: The Last Sanctuary» y «Dracula: The Resurrection». Ahora Frogwares nos presenta «Drácula: Origin».

Amores perdidos

En esta nueva aventura conoceremos al famoso Conde Drácula antes de convertirse en vampiro. Su mente se trastorna cuando su amada fallece, y entonces hará todo lo posible para devolverla a la vida. Investigando viejos ritos se convertirá en vampiro, dispuesto a asesinar a una joven y usar su cuerpo para traer de vuelta el alma de su amada, con el peligro de abrir las puertas del Otro Mundo y condenar a la Humanidad. Aquí es donde entras tú, manejando al popular cazavampiros Van Helsing, en una aventura de corte clásico manejada con el ratón, con fondos en 2D de una belleza abrumadora, y personajes en 3D. Tendrás que hablar con personajes, resolver puzzles, y encontrar y usar objetos. Y aunque las aventuras de Drácula suelen desarrollarse en sitios cerrados, en esta ocasión tendrás que viajar por todo el mundo para impedir su macabro plan: Londres, Cairo, Austria y, claro está, Transilvania...

MÁS INFORMACIÓN: www.dracula-origin.com

Hazlo tú mismo

Aprende a diseñar aventuras

COMUNIDAD · JUEGOS AMATEURS



Seguro que alguna vez se te ha pasado por la cabeza crear tu propia aventura. Existen muchas herramientas que lo permiten, si tienes ingenio y estás decidido. Pero claro, antes hay que saber cómo hacerlo... Eso es lo que te ofrece Phoenix Online Studios, creadores de «The Silver Lining», una continuación amateur de la mítica saga «King's Quest», autorizada por Vivendi. En su "Journal", encontrarás seis cursos para aprender a diseñar una aventura, en donde se explican conceptos como el argumento, los escenarios, los personajes, la música, las voces y la programación.

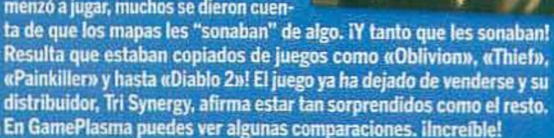
Más información: www.tsl-game.com/journal/special/index.php

La polémica

Limbo of the Lost

JUEGOS PARA DESCARGA

«Limbo of the Lost» es una aventura desarrollada por Majestic que se vendía en tiendas y en Internet. Hasta aquí, todo normal. Lo que ya no es tan normal es que, a medida que la gente comenzó a jugar, muchos se dieron cuenta de que los mapas les "sonaban" de algo. ¡Y tanto que les sonaban! Resulta que estaban copiados de juegos como «Oblivion», «Thief», «Painkiller» y hasta «Diablo 2»! El juego ya ha dejado de venderse y su distribuidor, Tri Synergy, afirma estar tan sorprendidos como el resto. En GamePlasma puedes ver algunas comparaciones. ¡Increíble!



Más información: www.gameplasma.com/limbo_of_the_lost_or_oblivion



La web del mes

Paz y prosperidad

PARA LOS FANS DE "STAR TREK"

Los "trekkies" tienen una cita ineludible en la página "Star Trek Games", dedicada en exclusiva a crear comunidad de los juegos inspirados en la famosa saga creada por Gene Roddenberry. Hay secciones dedicadas a "Star Trek: Tactical Assault" o "Star Trek: Contest", entre otros. Foros, campeonatos online y mods son algunos de los recursos disponibles.

Más info.: startrek-games.com, crypticgamers.org

Juegos descargables

La saga de Haluz

ACTUALIDAD · PASATIEMPOS GRATUITOS

Las aventuras en Flash están de moda. La últimas versiones de esta herramienta de programación permiten crear aventuras muy vistosas e interactivas, que se juegan directamente en el navegador de Internet. Es el caso de la saga de «Haluz», dos divertidos títulos con unos gráficos de gran belleza artística, y entretenidos puzzles. Ayuda a un extraño personaje a recuperar su antena parabólica, para que pueda ver la tele, y rescata a un misterioso prisionero retenido en una peligrosa cueva, mientras recorres originales paisajes. ¿Verdad que te pica la curiosidad?

Lo encontrarás en: www.haluz.eu

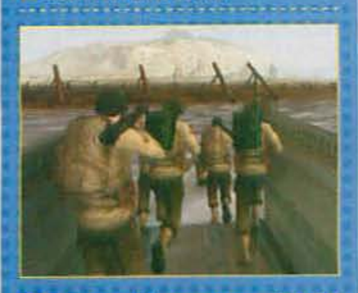


▲ El molesto pájaro quiere robarte tu preciada antena parabólica. Mejor que lo detengas antes de que te quedes sin fútbol...

Más munición

Todos los frentes

DESCARGAS MOD
«BATTLEFIELD 1942»



"Battlegroup 42" es un mod para «Battlefield 1942» diseñado para convertir el título multijugador en una fiel recreación de la Segunda Guerra Mundial. El resultado habla por sí solo: 130 vehículos, 50 aviones, más de 40 mapas y la posibilidad de elegir entre siete naciones. Y todo ello, además, con muchas mejoras en el sistema de juego. ¡Genial!

Lo encontrarás en: *www.battlegroup42.com*

Autopista a la acción

DESCARGAS MOD
«BATTLEFIELD 2»



"InterstateNitro" es un mod para «Battlefield2» basado en el clásico «Interstate '76», un juego de coches creado por Activision en 199. El mod nos invita a participar en combates a lo "Mad Max", con coches armados hasta los dientes. Aunque siempre puedes bajarte de tu "muscle car" y tratar de luchar a pie con todo tipo de armas.

Lo encontrarás en: *www.isnitro.net/Interstate_Nitro_OB2.exe*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Acción medieval y algo de rol

DESCARGAS «MOUNT & BLADE»

La acción participa de una o otra forma en todos los demás géneros. Pero también, cada vez más, toma de éstos sus rasgos más típicos. Y si te atraen el rol y la época medieval vas a pasarlo en grande con «Mount & Blade», un título que te traslada a una tierra lejana en la que dos facciones se encuentran en disputa y cuya extensión puedes recorrer, a caballo o a pie, de un extremo a otro.

Con la misma libertad puedes trazar el rumbo de tu personaje durante el juego, ya que sólo tú decides cuál va a ser su destino: puedes formar tu propio grupo de mercenarios y combatir al mejor postor, robar a todo aquel que encuentres o unirte a una de las dos facciones y participar en la guerra. Todo ello acompañado por un sistema de combate francamente espectacular que simula el realismo del manejo de los caballos con gran maestría, hasta el punto de que podrás ser testigo de batallas memorables entre grandes grupos de soldados a caballo.

Un mundo que puedes cambiar

Y si algún aspecto del juego no te satisface siempre es posible cambiarlo gracias a una serie de herramientas: armas, texturas, personajes, entornos... Casi todo se puede alterar en menor o mayor medida.



▲ El juego te permite hacer lo que quieras en un mundo casi completamente abierto a los cambios mediante un poderoso editor.



▲ Ambientado en un mundo medieval, «Mount & Blade» ofrece acción a caballo, con las armas y las tácticas de la época.

De hecho, algunos jugadores ya le han sacado provecho y han creado su propia versión ambientada en el universo de "El Señor de los Anillos".

«Mount & Blade» se puede descargar gratuitamente desde la página oficial, aunque aquí el término gratuito tiene sus matices, como verás. El juego está completo, pero el personaje sólo puede alcanzar el nivel 6. Si quieres pasar de ahí, tienes que pagar unos 20 € para que te envíen el código que desbloquea el resto del juego. Aun así, sigue siendo un precio pequeño a pagar por todo lo que puede ofrecer, e incluso la compañía desarrolladora ya planea venderlo en tiendas en un futuro próximo. ¡Ah!, y si el inglés es un problema para ti, no te preocupes, porque los chicos del Clan Dlan crearon hace tiempo un parche que lo traduce completamente al castellano con gran detalle y cuidado.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.taleworlds.com*

Sigue jugando

Nuevos campos de batalla

DESCARGAS «CALL OF DUTY 4»



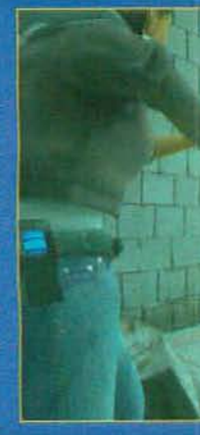
Hace ya meses que los seguidores a «Call of Duty 4» en su versión de Xbox 360 pudieron disfrutar de un pack de cuatro mapas multijugador gratuito. Nosotros hemos tenido que esperar un poco más, pero por fin están disponibles para la versión de PC y aparecen incluidos en el parche de actualización 1.6. Los mapas van desde un pueblo, a un edificio de comunicaciones pasando por un barrio chino.

Lo encontrarás en: *www.atomicgamer.com/file.php?id=69845#*

La física en tus manos

DESCARGAS TECNOLOGÍA HAVOK

El motor de física Havok, que tan buenos momentos nos ha dado con juegos como «Half-Life 2» y «Halo 2», ha dejado de ser de dominio exclusivo por las compañías desarrolladoras. Havok Inc., tras ser adquirida por Intel el año pasado, ha decidido que cualquier persona pueda descargarse una versión limitada de forma gratuita, siempre y cuando no sea para uso comercial. El paquete incluye el motor de física, algunos ejemplos, la documentación técnica necesaria, el SDK y los programas de animación a los que puedes exportar creaciones diseñadas con herramientas externas, como 3D Studio o Autodesk Maya. Requiere conocimientos amplios, pero seguro que pronto podremos disfrutar de obras maestras creadas por los más aplicados de la comunidad.



Lo encontrarás en: *tryhavok.intel.com*

...gue jugando

...amos a la playa

DESCARGAS ▪ MOD «RED ...CHESTRA» ▪ «DARKEST HOUR»



"Darkest Hour" es un mod para «Red Or...stra: Ostfront 41-45» que se concentra ...lusivamente en el desembarco de Nor...ndía. Además de los escenarios acor... con el lugar, podrás disfrutar de quin... nuevas armas y diez nuevos vehículos. ...emás, se ha añadido la posibilidad de ...scender en paracaídas en los mapas y, ... supuesto, desembarcar en las playas.

Lo encontrarás en: www.darkesthourgame.com

...ás medievo

DESCARGAS ▪ MOD «HALF-LIFE 2»



Si no tienes bastante con «Mount & Blade» ... te presentamos un mod multijugador ... también está ambientado en la época ...dieval para «Half-Life 2». Podrás elegir ...re tres clases de personajes (arquero, ...lado raso y caballero) luchar con más ...veintidós armas diferentes –que inclu... catapultas y otros artilugios de ase...– y recorrer evocadores escenarios.

Lo encontrarás en: www.age-of-chivalry.com



▸ Havok ahora es gratis, ¿vas a ponerte manos a la obra?

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

A toda máquina hacia el futuro

ACTUALIDAD ▪ «AGE OF CONAN: HYBORIAN ADVENTURES»

Si pensabas que tras el éxito del lanzamiento de «Age of Conan» los chicos de Funcom iban a centrarse en corregir algunos errores para tomarse un merecido descanso, estabas equivocado. No sólo es notable el esfuerzo que están haciendo para corregir cada fallo según aparece, sino que además han desvelado sus planes a corto plazo que incluyen cambios sorprendentes para este verano. ¡Veamos de qué se trata!



Justicia en los combates entre jugadores

Buena parte de las novedades las encontraremos en la parte PvP. Hasta ahora, el combate entre jugadores podía resultar algo caótico. Para evitarlo, además de impedirse que puedas atacar por ejemplo a jugadores de tu gremio, se introducirá la figura del fugitivo que castigará los asesinatos injustos. De este modo, como ocurre en «Lineage», cada jugador recibe un estado de fugitivo. Si actúas como un asesino despiadado o luchas con jugadores de nivel muy inferior tu nivel de fugitivo aumentará y entonces será legítimo atacarte. Por otra lado se introducirán niveles que darán acceso a un equipamiento especial y se añadirá un sistema de duelos que te permitirá, sobre todo en servidores PvE, medir tus fuerzas sin tener que entrar en minijuegos. Pero los cambios van más allá, la próxima actualización de "Reinado" incluirá entre otras cosas, alianzas de gremios, castillos legendarios, Maravillas del mundo y mucho más contenido que irán desvelando según se acerque la fecha. ¡Síguele la pista!

MÁS INFORMACIÓN EN: community-es.ageofconan.com

Y además...

10 años de EQ

Increíble, pero ya han pasado casi 10 años desde el lanzamiento de uno de los pioneros del rol online masivo y uno de los juegos más imitados del género «Everquest». Sony, para celebrarlo, regala «Everquest» completo y hasta dos meses de suscripción gratuita. Los antiguos usuarios de «Everquest II» también podrán volver gratuitamente durante dos meses a la segunda entrega y con la expansión «Rise of Kurnak» incluida. ¡No te lo pierdas!

Lo encontrarás en: livinglegacy.station.sony.com/en

¡Terrorífico!

Requiem: Bloodymare

ACTUALIDAD ▪ NUEVO JUEGO DE TERROR

Se presenta como un juego de terror para adultos y viene de la mano de Gravity, los creadores nada más y nada menos de «Ragnarok Online». Un mundo de pesadilla donde tres razas tratan de sobrevivir enfrentándose a criaturas terroríficas. Aparte de la sangrienta ambientación, lo más novedoso de este juego será seguramente su modelo de negocio. Echa si no un vistazo a sus tablas. Una penalización por morir del 4% se reduce al 1% si tienes una cuenta Premium (14.99€ mes) al tiempo que la experiencia que ganas por matar monstruos aumenta un 50%. Tal como lo han planteado jugar gratis es, simplemente, más difícil, pero se puede. ¿Te atreves?



Lo encontrarás en: www.playrequiem.com/account/premiumPackage.aspx

¿Sabías que...

...según ha confirmado en una entrevista Hal Milton no habrá un sistema de micropagos en «The Agency» que permita comprar, por ejemplo, armas u objetos del juego a cambio de dinero real, como sucede en otros títulos? Aunque sí deja claro en la misma entrevista que están estudiando modelos de negocio diferentes. Habrá que esperar.

En boxes

Tunea tu montura

Con la idea de acercar el mundo del tuning a las motos más espectaculares ha nacido el proyecto «GP Bikes» un simulador creado para el multijugador online y como plataforma abierta para que los mods sean accesibles. La versión "Alpha 3" está disponible para ir probándolo.

Lo encontrarás en: www.gp-bikes.com

A rebufo

El futuro de la F1

Como sabes, Codemasters ha adquirido recientemente los derechos de la Fórmula 1 y ya está enfrascado en el desarrollo de un simulador oficial para PC de la categoría reina del automovilismo para el año que viene. Si quieres conocer más detalles sobre el proyecto ya puedes leer las últimas noticias y entrevistas a los responsables de Codemasters en la página oficial de la Fórmula 1.

Más información: www.formula1.com/news/interviews/2008/5/7859.html

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Salón del Automóvil Hawai 2008

DESCARGAS | EXPANSION «TEST DRIVE UNLIMITED»

La comunidad de «Test Drive Unlimited» está de enhorabuena gracias a la llegada del "MegaPack", una expansión disponible mediante descarga por 14,99 € y que incluye 46 nuevos coches, parches oficiales y un buen número de extras.

Piezas de alto rendimiento.

Vaya si se ha notado la publicación del "Megapack". De repente han aparecido en escena máquinas tan tremendas como el Ferrari F40, el McLaren F1 GT o la Kawasaki Ninja ZX-12R



El Ford Mustang Shelby GT 500 es uno de los nuevos coches.



que han dejado atrás los coches de la arrancada inicial. Y es que una vez completadas las misiones individuales, vencer en las carreras organizadas o en los retos instantáneos es la única forma de prosperar en el mundo persistente de «Test Drive». Con la llegada de estos nuevos coches y sus prestaciones fuera de serie no queda más remedio que hacerse con el "MegaPack" y empezar a recorrer los concesionarios de Ferrari, Dodge, Lamborghini, McLaren o Kawasaki para probar las nuevas maravillas y decidir en cual te dejarás tus ahorros de juego. ¡Prepárate a acelerar de 0 a 100 en 3 segundos!

MÁS INFORMACIÓN: www.testdriveunlimited.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. ¡Encuentra aquí tu destino!

Todos endiablados

ACTUALIDAD | LA CUENTA ATRÁS PARA «DIABLO III»

Todos los roleros esperábamos que Blizzard anunciase la tercera entrega de «Diablo» algún día, pero la noticia nos ha pillado por sorpresa y ha venido acompañada de unos vídeos de lo más reveladores y las reacciones no se han hecho esperar.

¿Más por viejo que por Diablo?

Pues sí, este «Diablo III» que está en proyecto parece contar con el cuidadoso diseño y esfuerzo en la realización que acompaña a todos los juegos de Blizzard. En los vídeos –están en el DVD– verás un «Diablo» con una tecnología puesta al día. También la historia se distanciará de la entrega anterior, situándonos dos décadas después de aquella, frente a un nuevo desafío. Incluso se han desvelado las dos primeras clases: el bárbaro y el doctor brujo. Pero lo cierto es que, por lo demás, el juego se muestra muy parecido al «Diablo» de toda la vida. Muchos están encantados con este hecho... Pero otros creen que la compañía ha optado por el camino menos arriesgado en lugar de atreverse a hacer algo nuevo y renovar la saga de raíz. ¿Tú qué piensas? Envíanos tu opinión a: **lacomunidad@micromania.es**



MÁS INFORMACIÓN/VÍDEOS: www.blizzard.es y DVD MM 163

No te lo pierdas

Magia The Witcher

ACTUALIDAD | EDICIÓN MEJORADA



Sorprendente es la noticia sobre «The Witcher Enhanced Edition». Es una edición del juego que incluirá varias mejoras, como un vídeo DVD bonus, el reciente editor de aventuras «D-Jinni», dos aventuras adicionales, la banda sonora, etc. Los jugadores registrados podrán conseguirla como descarga gratuita. Y será el único modo, porque no se distribuirá en tiendas en España. Así que, ya sabes...

Más información: www.thewitcher.com

Sigue jugando

Diablo II sin CD

¿Conservas tu copia de «Diablo II»? Pues, mientras llega la tercera entrega, ahora es el momento de recordar la serie. Blizzard te lo pone fácil –ocho años después, eso sí– con el parche 1.12, que permite jugar «Diablo II», una vez instalado, sin necesidad de insertar el CD en la unidad lectora.

Lo encontrarás en: www.blizzplanet.com

Repostaje en vuelo



BOB 2 v. 2.08

Una nueva actualización del sensacional simulador «Battle of Britain 2. Wings of Victory» acaba de salir, con un buen puñado de interesantes novedades y con diversos arreglos, muchos de ellos solicitados por la comunidad que elevan el realismo todavía más. Para empezar, el parche v. 2.08 incluye el modo entrenador Tiger Moth mejorado y el sistema 2DGauge con nuevas opciones para personalizar elementos del interfaz. También se introducen nuevos objetos y edificios 3D, entornos más detallados y un nuevo modelo del caza Hurricane. Las mejoras en la IA están dirigidas al combate uno contra uno en "dogfight", entre cazas y, especialmente también entre bombardero y caza.

Lo encontrarás en: *www.battleofbritain2.com*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Vuelo inaugural de Black Shark

ACTUALIDAD » «KA-50 BLACK SHARK»

Pues sí, amigo, ya sabemos que desde hace tiempo esperas con impaciencia la noticia del lanzamiento de «Black Shark». Todavía no podemos dártela, pero llevamos unos cuantos meses sin hablar de las novedades que se van conociendo del ambicioso proyecto de DCS. Así que volvamos la vista hacia este título, por que lo que estaba sobre el papel va haciéndose asombrosamente realidad.

Visto en la Red

Mientras que la beta de «Ka-50 Black Shark» permanece en constante evolución, hay quienes hemos podido ver y probar una u otra versión en ferias como Leipzig, E3, o en eventos para los aficionados. Si tú no has tenido tal privilegio, aparte de seguir las novedades en esta sección, tal vez hayas visto los detalles del juego que se explican en la web de DSC. También en la Red has podido ver espectaculares vídeos demostrativos en el portal de simulación SimHQ, que ha dedicado diversos artículos a «Black Shark». Si no lo has hecho todavía, ¿A qué esperas? Visita el enlace que te proponemos. Te aseguramos que vas a quedar impresionado. En los vídeos podrás apreciar el realismo que DSC ha logrado en aspectos como el pilotaje, las tácticas, los gráficos y, -muy especialmente- en la reproducción de los sistemas de armas y del helicóptero. Tales son las expectativas que se perfila como el no va más del género. ¿Qué? ¿Te parece que exageramos? Ya nos lo dirás, ya...



LO ENCONTRARÁS EN: *www.simhq.com*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¡Comparte la victoria de la selección!

ACTUALIDAD » «UEFA EURO 2008»

La Eurocopa 2008 de Austria y Suiza ha sido histórica y ahora más que nunca apetece revivirla en tu simulador favorito ¿verdad? Si eres aficionado a la serie «FIFA» tienes la suerte de contar con el simulador oficial, «UEFA Euro 2008» pero te contamos cómo editarlo para que su fidelidad sea absoluta. Y más de lo mismo si prefieres la serie «Pro Evolution Soccer» o quieres emular a Luis Aragonés en «FIFA Manager 08».

Tres caminos hacia la Eurocopa

Aunque la base de datos de «UEFA Euro 2008» es bastante exacta pero en las páginas de "SweetPatch TV", "SoccerGaming" y "FIFA 4 Fans" puedes encontrar diversos mods y kits para mejorar desde el diseño de las camisetas hasta las estadísticas de los jugadores hasta rozar la perfección. Respecto a «Pro Evolution Soccer», puedes crear una Eurocopa realista con varios mods disponibles en el portal "Pesoccerworld", que incluyen la base de datos totalmente actualizada. Por último, «FIFA Manager 08» cuenta con la excelente web de recursos "ManagerFIFA", en la que están disponibles los mods necesarios para disputar una fase final de la Eurocopa intachable. ¡A ver si superas a los nuestros!



MÁS INFORMACIÓN EN:
- UEFA Euro 08: *soccergaming.com, sweetpatch.tv y fifa4fans.com*
- FIFA Manager: *www.managerfifa.com*
- Pro Evolution Soccer: *www.pesoccerworld.com*

Lo que dice el respetable

La próxima vez, Pau...



Ya era mucho pedir que Pau Gasol ganara el anillo en su primera final de la NBA y finalmente Los Lakers cayeron ante los Celtics. Ahora toca ir preparando la pretemporada, que puedes afrontar con el máximo realismo gracias al fichero "NBA Live 08 Roster Update V 1.06". Incluye las plantillas que cerraron la competición y las estadísticas reales de la temporada completa. También incluye las bajas y traspasos, como la salida de Garbajosa de los Raptors o la vuelta de J. Carlos Navarro al F.C. Barcelona.

Lo encontrarás en: *www.nba-live.com*

La prórroga

Vive compitiendo

Ni por vacaciones paran de organizar torneos en la página de "EFM Gaming", así que no tardes en registrarte y apuntarte a las próximas ligas disponibles. Además, ya están preparando los competiciones para los futuros «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 2009» ¡Apúntate a un clan y podrás jugar con los mejores!

Lo encontrarás en: *www.efm-gaming.com*



¡VIVIMOS EL "SHOW" DE BLIZZARD EN DIRECTO, EN PARÍS! El antiguo centro de convenciones de París acogió la Worldwide Invitational 2008. Y allí fuimos para vivirla cómo debe ser.

BLIZZARD LA MONTÓ BIEN...

Los últimos días de junio Blizzard tomó París al asalto y celebró el Worldwide Invitational 2008. Se esperaban sorpresas y las hubo, pero nadie las imaginaba tan gordas. Sí, Blizzard la montó buena en París.

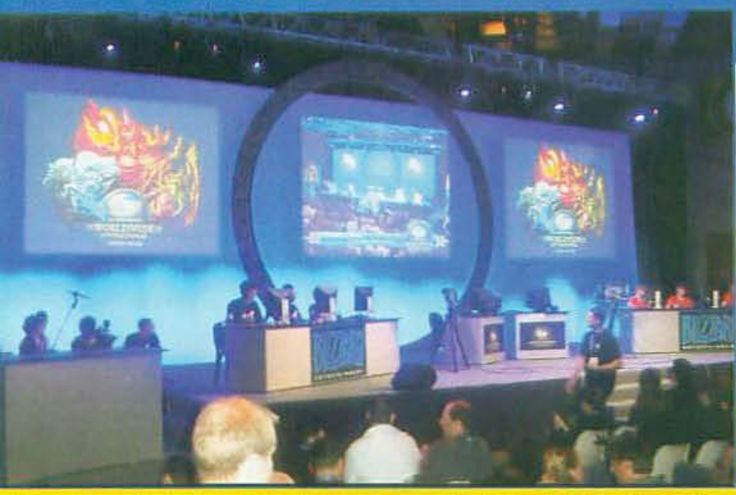
Tras el tremendo revuelo que Blizzard organizó el pasado año en Seúl, con la presentación de «Starcraft II» en el Worldwide Invitational 2007, no podíamos menos que esperar ansiosos la celebración del evento este año. Además, nos pilló al ladito, como quien dice, pues Blizzard eligió París para montar el sarao. Y aunque este año, oficialmente, no se había anunciado la presentación de ningún juego nuevo, nos animaba a estar allí, en directo, la posibilidad de que se anunciara de manera oficial la fecha de lanzamiento de «WoW. Wrath of the Lich King» y de «Starcraft II». Pero no, las sorpresas iban por otro lado...

ES BLIZZARD, SON GRANDES

Pues no. Mira tú que lo esperábamos, pero no. De fechas oficiales para ambos juegos, nada de nada. Eso sí, los dos, «Starcraft II» y «Wrath of the Lich King» estaban allí jugables, en sus últimas versiones, y dispuestos a ser probados por una legión de jugadores y fans de Blizzard –el Worldwide Invitational está abierto al público– que gozaron de lo lindo, tanto con estos dos proyectos, como con los campeonatos de «Starcraft» y «World of Warcraft» que se organizaron los dos días del evento. Pero como parece que Blizzard no sabe hacer nada sin dar la campanada, de no tener previsto ningún anuncio oficial se pasó a presentar, como ya sabes a estas alturas, al deseado y nunca confirmado –hasta ese instante– «Diablo III». No cabe duda de que, hasta para las sorpresas, Blizzard se lo monta... a lo grande. ■ F.D.L.

Competiciones online de «Starcraft II», fans de Blizzard disfrazados, torneos de cartas y «Diablo III» presentado oficialmente... ¡menuda convención!

▲ Sobre estas líneas, el mandamás de Vivendi Europa daba la bienvenida a todos los fans de Blizzard y a la prensa mundial que asistía al evento.



▲ La cosa se puso al rojo vivo en las finales de los campeonatos de «World of Warcraft», con los finalistas de América, Asia y Europa, dándose una buena tunda en las arenas del juego.



▲ Cientos de puestos online, a rebosar de aficionados a «World of Warcraft» jugando como locos, ocupaban gran parte del antiguo centro de convenciones de París.



▲ Tras «Diablo III», los responsables de Blizzard se felicitaron por el éxito del evento.







▲ La próxima expansión «WoW. The Wrath of the Lich King» también estaba –¡y jugable!– en la edición 2008 del Worldwide Invitational.

▲ Y si eras realmente fan del "Lich King", ¡te podías sentar en su trono y ponerte su casco!

SALIDOS DEL INFIERNO

LOS CREADORES DE «DIABLO III» se convirtieron, junto al propio juego, en los grandes protagonistas del evento. Tras la presentación del juego, Jay Wilson y sus chicos se dedicaron a contar al público del Worldwide Invitational 2008 los detalles del proceso de desarrollo y diseño de «Diablo III», con los que disfrutamos como auténticos enanos.



▲ Jay Wilson y el resto de lo que fue Blizzard North han sido los encargados de dar vida a la nueva entrega de «Diablo».

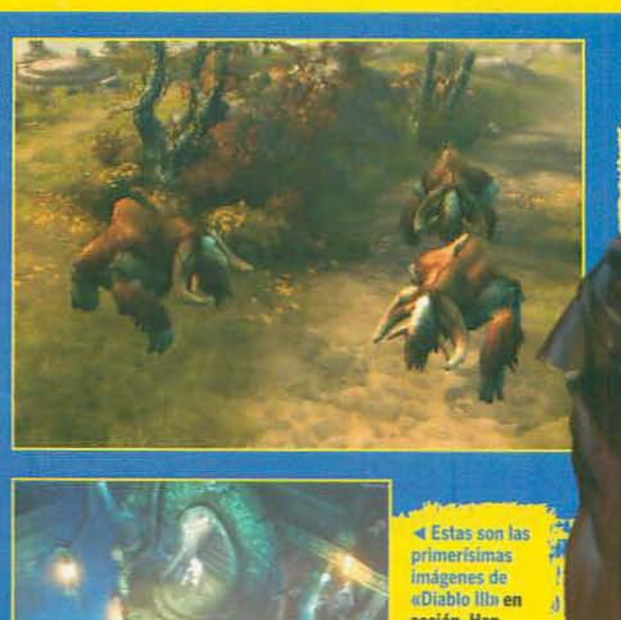
¡ERA «DIABLO III»!

FUE LA ÚLTIMA NOTICIA EN LA APERTURA DEL EVENTO. Y aunque los rumores no habían cesado en los días precedentes, hasta el mismo momento en que apareció en pantalla, no nos lo acabábamos de creer. ¡«Diablo» ha vuelto! Blizzard, de este modo, cierra un bienio en que ha recuperado dos de sus tres grandes marcas... ¿Veremos el año que viene un «Warcraft IV» anunciado oficialmente?

20 MINUTOS PARA LA HISTORIA. Eso fue lo que duró la demostración en vivo de la primera versión oficial jugable de «Diablo III», que presentó dos clases de personajes, el Bárbaro y el Doctor Brujo, un nuevo motor gráfico y grandes detalles de jugabilidad.



▲ ¡Casi nada! De "no existir" «Diablo III» pasó a convertirse en realidad, que Blizzard mostró en una demo de 20 minutos de duración.





◄ Estas son las primerísimas imágenes de «Diablo III» en acción. Han recorrido ya medio mundo y nos siguen impactando...



Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

DEVIL MAY CRY 4
El favorito de la redacción

Si es que no lo podemos evitar, si es que en esta redacción hay debilidad por la caza y exterminio de demonios en todas sus variedades. Es ver el espadón de dos metros y saltársenos las lágrimas de la emoción. Así se explica que no hubiera mucha disputa por el título de favorito de este mes, y con unos simples combos de espada y pistola nos encargamos de las opiniones contrarias que defendían ingenuamente el divertido «LEGO Indiana Jones». Pero claro, nos gustan tanto los demonios... Por vuestra parte, «Age of Conan» ha sido el favorito del mes pasado.



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en Micromanía 161.

CONCURSO «CRUSADERS THY KINGDOM COME»

• ORDENADOR + JUEGO «CRUSADERS THY KINGDOM COME»

Eduardo Cobija Nogues .... Valencia

• HOME CINEMA + JUEGO «CRUSADERS THY KINGDOM COME»

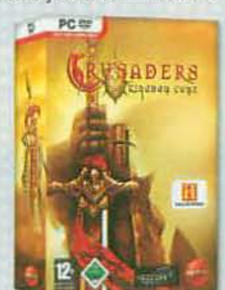
David Sobrino Ramos .... Madrid

• TARJETA GRÁFICA + TECLADO + RATÓN + JUEGO «CRUSADERS THY KINGDOM COME»

Andrés Morales Gutiérrez .... Granada
Jorge Esquinas Pereira .... Toledo
Manuel Cendoya Morillo .... Zamora

• JUEGO «CRUSADERS THY KINGDOM COME»

Agustín Varela Vila .... A Coruña
Antonio Marín Grima .... Barcelona
Jonathan Martín San Juan .... Cáceres
Guzmán Vierna .... Cantabria
Miguel Ángel Aguirre Jiménez .... Ciudad Real
Sergio Flores Escobar .... Huelva
David Pardo Reina .... Madrid
Juan Fco. Loria Nores .... Pontevedra
Jesús Ruiz Arranz .... Segovia
Víctor García Muñoz .... Zaragoza



Hace 10 años

Avalancha post-veraniega



La editorial de nuestro número 44 lo auguraba: tras una leve pausa propia del verano, la cantidad y calidad de juegos que se preparaban iba a arrollar las estanterías de las tiendas, y no sólo los coches especialistas en atropellos de «Carmageddon 2». Nuestro megajuego del mes era el «Dune 2000» de Westwood, y entre



los avances de títulos que estaban por llegar se hablaba de una nueva versión del célebre «Rayman» de Ubisoft. Además, nos llamaba poderosamente la atención la prometedora inteligencia artificial del simulador de vida «Creatures 2». La solución del largo y divertido «Heart of Darkness» sacaría de apuros a más de uno, y en nuestra sección de "Hace 10 años" recordábamos con nostalgia la portada de Micromanía dedicada al mismísimo... ¡«Operation Wolf»!

Lenguas de tra

DESDE EL LANZAMIENTO «SPORE CREATURE CREATOR» s
están compartiendo en Intern
dos criaturas por segundo.

Lucy Bradsha
productora ejecutiva de «Spore

"CUANTO MÁS GRANDE ES ALERÓN más pequeño es el p
loto", es una máxima del tunin
que aplicamos en el juego.

Ralph Fulo
diseñador de «Race Driver GRI

QUE VARIOS DISTRIBUIDO RES ONLINE señalen el 3 d
diciembre como fecha de di
ponibilidad de «Starcraft II» n
significa que sea la fecha d
lanzamiento oficial.

Respuesta de Blizzard a los rumores s
bre el lanzamiento de «Starcraft 2

LA MÚSICA EN TORTAGE est
un poco influenciada por l
música española y usa la gu
tarra clásica ampliamente. L
de las tierras bajas de Cimme
ria está inspirada en las trad
ciones musicales celtas... L
música para Aquilonia es má
genérica en carácter, no est
influenciada por música folcló
rica porque quería que sonar
más civilizada y majestuosa.

Knut Avenstrout Haug
Compositor música «Age of Conan

TODAVÍA NO SABEMOS SI HA REMOS las fotos de Pau Gaso
con la equipación amarilla
blanca de Los Angeles Lakers.

Un responsable de EA Sport
en el anuncio de que Pau Gasol será
imagen de portada de «NBA Live 09

HEMOS RECIBIDO UNA CAN TIDAD INCREÍBLE de mensaje
agradeciendo que hayamo
conseguido la licencia oficia
de la F1 y animándonos a crea
el mejor simulador de la histo
ria para PC y para las demá
plataformas.

Rod Cousens, director de Codemaste

Computer Hoy Juegos

¡¡El regreso de Lara Croft!!



Las novedades más esperadas. Lara Croft vuelve con uno de los grandes juegos de 2008. Nuevos enemigos, misterios y aventuras que nos llevarán a visitar los lugares más increíbles del mundo. No te pierdas el reportaje que hemos preparado.

Test. Computer Hoy Juegos somete a «Worldshift», «Alone in the Dark», «LEGO Indiana Jones» o «Sherlock Holmes y El Rey de los Ladrones», entre otros, a los Test más exigentes que existen. Ya sabes, 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ¿Funcionarán en tu PC?

Los 100 juegos más refrescantes del verano. Computer Hoy Juegos viene cargado de diversión, para que disfrutes de todas tus horas de ocio mientras tomas el sol. Ni más ni menos que los 100 mejores minijuegos del verano, de esos que tanto te gustan: habilidad, inteligencia, acción, puzzles... ¿vas a perdértelo? ¡¡Pero aún hay más!! Más páginas de la revista y los número de Enero, Febrero y Marzo de 2007 en PDF. ¡¡No te lo pierdas!!

A la venta el 4 de Agosto por 3,99 €

Nintendo Acción

Sonic invade las consolas Nintendo

20 fichas Smash Bros de regalo. Fichas con trucos, movimientos y claves para ser el mejor. Incluyen datos de los 20 mejores luchadores.

Sonic a por todas. Es la refrescante portada del nuevo Nintendo Acción, que desvela nueva información y pantallas de los próximos «Sonic»: «Hermandad Siniestra» para DS y «Unleashed» para Wii.

Guía Mundo Misterioso. En la Revista Pokémon, fenomenal recorrido por las 10 primeras mazmorras y secretos al descubierto de las novedades de la nueva aventura Pokémon en DS.

Ya a la venta por sólo 2,99 €





PlayManía

¡Esto sí que es lucha libre!

Smackdown vs Raw 2009. Los chicos de PlayManía viajan a Japón para ofrecerte nuevos datos y nuevas pantallas del mejor juego de lucha libre de la historia.

10 juegos que van a sorprender. Además, te han preparado avances especiales sobre los juegos más sorprendentes para después del verano: «Mirror's Edge», «Little Big Planet», «Saints Row 2», «Call of Duty 5»...

Un otoño de miedo. No te pierdas la terrorífica selección de juegos que te han preparado, que te harán pasar auténtico miedo: «Siren», «Resident Evil 5», «Silent Hill Homecoming», «Project Origin», «Dead Space»...

¡Deporte a tope! Además analizan a fondo «Beijing 2008», y te enseñan las primeras imágenes de «PES 09», «FIFA 09» y «NBA Live 09».

Ya la venta por sólo 2,99 €

Hobby Consolas

Todas las novedades

Súperreportaje sobre la feria E3: Un reportaje de 47 páginas en el que encontraréis todas las novedades que se presentaron en el E3.

Soul Calibur IV: La nueva entrega de esta saga llega a PS3 y Xbox 360 con un renovado apartado técnico y personajes exclusivos de Star Wars. ¡Descubridlo todo en su análisis!

Star Wars El Poder de la Fuerza: ¿Queréis apuntaros a un curso de aprendiz de Jedi? Pues no te pierdas el nuevo juego de La Guerra de las Galaxias.

Y además: Análisis de «Guitar Hero Aerosmith», «Alone in the Dark» y «FF Tactics A2». Previews de «Brothers in Arms Hell's Highway», «Final Fantasy IV»...

Hobby Consolas 203, a la venta el 24 de julio

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Assassin's Creed

Esto necesita un final

Acabo de terminar «Assassin's Creed» y si vosotros le ponéis un 96... ¡Yo le pongo un 100! Me ha encantado y me gustaría saber si va a haber una segunda parte, el juego deja muchos cabos sueltos. ¿Qué se sabe? ¿Podéis solucionarme esta cuestión? ■ Adrián González



Bueno pues no eres el único que cree que el juego merece un 100. De ello hablamos en la sección de La Réplica en el número de junio. En cuanto a la continuación, puedes contar con ella, pero según Ubisoft no existen planes de lanzarla antes de 2009. De hecho parece posible que el título se complete en una trilogía, pero esto último es sólo un rumor.

Call of Duty 5

¿No iba a ser moderno?

¡Qué lío con «Call of Duty 5»! Pero vamos a ver, ¿no iba a estar basado en la guerra moderna? Espero el juego con impaciencia... Mientras tanto, ¿qué otras novedades se esperan en la acción bélica? ■ Gueko



Seguro que el reportaje de este número te ha aclarado muchas cosas de «Call of Duty 5». Resumiendo: el juego fue anunciado sin dar detalles, pero era lógico pensar que, al igual que «Call of Duty 4», estuviera ambientado en la guerra moderna. Pero en junio Activision ha dado la sorpresa: «Call of Duty 5» volverá a la Segunda Guerra Mundial, esa es toda la historia. La otra novedad que no debes perder de vista si lo tuyo es la acción bélica es «Brothers in Arms. Hell's Highway». ¡Atento!

AVENTURA

Penumbra. Black Plague

Ajuste de Vista

No puedo instalar «Penumbra Black Plague», el juego se queda colgado, pero lo he probado en el PC de un amigo con Windows XP y no hay problema. Yo tengo la versión Vista Business 32 bit SP1. ¿Se os ocurre qué puedo hacer? ■ Eduardo S.



Parece se trata de un problema con tu versión de Windows Vista, aunque en los requisitos del juego se indica que el juego es compatible. Prueba a instalar todas las actualizaciones de Vista y los últimos drivers de tu tarjeta gráfica. Por último, instala el parche del juego, disponible aquí: ***www.friendware.es***. Si sigues con problemas, pincha con el botón derecho en el fichero de instalación y accede a la solapa de compatibilidad, para arrancar en Modo Windows XP.

Con el mazo dando



WARHAMMER. ONLINE

Detalles del lanzamiento

Quisiera saber cuándo saldrá «Warhammer Online». ¿Sabéis si será de pago o sin cuotas como «Guild Wars»? ■ Miguel Semprún

Con las fechas de lanzamientos siempre hay que tener cuidado, pero en principio, si no hay más sorpresas, «Warhammer Online. Age of the Reckoning» está anunciado para otoño de este año. Por otra parte, el juego sí está basado en un sistema de suscripción mensual, justificado por la compañía por la necesidad de cubrir los altos costes de desarrollo, la gestión del servicio de atención al cliente, (en el juego, por teléfono y por e-mail) y la creación de nuevo contenido.

Post Mortem

Para mi colección

Me estoy haciendo una pequeña colección de juegos de aventura y quería que vosotros me dierais algunas referencias de clásicos, además de que me gustaría conseguir «Post Mortem», que me han dicho que está descatalogado. ¿Es cierto que todavía puede salir en un reedición? ■ Esther Cárcel



En efecto, «Post Mortem» está descatalogado. Es posible que se reedite a precio reducido aunque de momento no tenemos noticias. Tal vez puedas adquirirlo de seguna mano en Interne[t]. Para tu colección te recomen[damos] clásicos como la sag[a] de «Syberia», la de «Runaway» [y] el estupendo «Dreamfall», o lo[s] recientes «Jack Keane» y «Sa[m] & Max» Primera Temporada.

DEPORTIVOS

FIFA Manager 08

Tiki-taka pero despacito

¿Hay alguna forma de reduc[ir] la velocidad en la simulación d[e] los partidos en 3D? A mi enten[der], incluso cuando seleccion[o] el modo lento el movimien[to] es demasiado rápido, lo qu[e] le resta realismo. También m[e] gustaría saber si se puede p[o]ner el juego en modo ventan[a] ■ Pedro Martínez

En la web **www.managerfifa.co[m]** –la comunidad española de [la] serie «FIFA Manager»– pued[es] encontrar un mod que mo[di]fica la velocidad y física de l[os] partidos para hacerlos much[o]

Humor Por Ventura y Nieto







más realistas y así disfrutar del alante táctico y el ritmo de cada encuentro. También allí encontrarás un mod para poder jugar en modo ventana.

ESTRATEGIA

Company of Heroes
A tortas en un patio

Me gustaría jugar partidas en multijugador. Pero el caso es que no encuentro mapas de gran tamaño para que puedan albergar batallas a lo grande con, al menos, jugadores. ¿Sabéis dónde puedo conseguirlos? ■ Retaliator



Hay multitud de páginas de recursos con mapas oficiales o de creación amateur para partidas online. Puedes encontrar enlaces en la web ***planetcoh.gamespy.com***. No olvides pasarte por la comunidad española de «Company of Heroes» en ***www.mundocoh.net***

Crusaders Thy Kingdom Come
Ni la cruz ni la media luna

Al iniciar el juego desaparece la imagen del monitor. En su lugar muestra un mensaje sobre una imcompatibilidad de vídeo. Tengo una gráfica GeForce 8600GT y los controladores actualizados ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Francisco Pérez Noguera



Se debe a un problema con la frecuencia de actualización, por defecto el juego trata de iniciarse en una resolución y con una tasa de refresco superior a la soportada por el monitor. Para evitarlo pulsa el botón derecho en el escritorio, accede al panel de control de nVidia, entra en configuración 3D y en la línea sincronización vertical, selecciona forzar desactivación. También es importante que durante la instalación marques la casilla de instalar DirectX 9.0c

MUNDOS PERSISTENTES

Guild Wars
Cae la noche sin conexión

Tengo un problema con «Guild Wars: Nightfall». Un día me apareció un mensaje diciendo que el juego «Guild Wars. Nightfall» intentaba entrar en Internet, por desgracia para mí, pinché en denegar conexión siempre ¿Qué puedo hacer? ■ Pepe López



No te preocupes que tiene arreglo. Los pasos a seguir dependerán de tu versión de Windows. En XP por ejemplo debes ir a Panel de Control, Firewall y a la solapa Excepciones. Busca ahí «Guild Wars Nightfall», selecciónalo y pulsa sobre la opción eliminar. Con esto quedará habilitada la conexión para el juego.

ROL

Oblivion
Atascado hasta los huesos

He acabado con todos los troles de la cueva pantanosa. Ahora debería buscar pruebas que confirmen que ellos son los responsables de las desapariciones en la patrulla de vigilancia de Harlun pero no encuentro nada. El puntero verde está situado junto a unos esqueletos, pero ahí no hay nada. ¿Qué puedo hacer para terminar la misión? ■ Aurora Barrio



¿Qué te parece si repasamos cada paso de la misión? Lo primero es ir a visitar a la patrulla de vigilancia de Harlun. Ya sabes, el campamento al sur de Cheydinhal. Luego entras en la casa de Drarana Thelis y hablas con ella. En los alrededores del pueblo se han visto unas extrañas luces nocturnas. Vas al lugar que se marca en tu mapa y ves que son en realidad fuegos fátuos. Aquí es cuando entras en la Cueva Pantanosa. Dentro encontrarás huesos humanos que según parece dejaron allí los trolls. Tendrás que limpiar ambos niveles de la cueva. Cuando termines, regresa con Drarana. Ella te dará El Anillo de Mente y Cuerpo. Finalmente, debes regresar al Gremio a informar sobre tu misión.

¿Qué bichos?

Spore Creature Creator
Sin poder comparar

He instalado la versión completa del editor de criaturas y funciona perfectamente, pero cuando trata de conectarse a Internet para descargar más modelos de criaturas o para poder subir las que he creado, no es posible. He completado el registro, pero sigue diciendo que el usuario no existe. ¿Cuál es el problema? ■ Ignacio Fuentes



Debes repetir el proceso de registro y cuando accedas a la pantalla de nuevo usuario, tienes que poner la misma dirección de correo electrónico y la misma contraseña de tu cuenta original de EA. Sólo de esta forma enlazarás tu cuenta EA con el programa «Spore» para que puedas iniciar la sesión tanto en el juego como en la página web.

¿Te va la marcha o qué?

rFactor
Ajuste de controles

Acabo de comprar un volante Logitech G25 que lleva cambio de marchas en horquilla pero no consigo configurarlo para «rFactor» y «Live For Speed». El caso es que funcionan todos los controles menos el cambio de marchas. ¿Cómo puedo activarlo? ■ Juan Antonio Gil



Entra en la web de soporte técnico de Logitech y descarga el programa Gaming Software v.5.02. Aquí se incluye un software de calibración y asignación de controles, llamado Wingman Profiler, con el que podrás crear un perfil específico para los juegos que nos comentas. Si lo quieres más fácil, ve foros de las páginas de comunidad de «rFActor» y «Live for Speed». Allí encontrarás perfiles creados ya por otros jugadores que podrás descargar y utilizar directamente.

SIMULACIÓN

Black Shark
¿Operativo en 2008?

Como aficionado a los simuladores de helicópteros espero impaciente la llegada de «Black Shark». ¿Podéis decirme para cuándo está previsto? ■ Buja100



En la web oficial del juego, en el apartado de preguntas frecuentes o F.A.Q. Digital Combat Simulator dice que el juego aparecerá a lo largo de 2008, pero nunca se sabe... De todas maneras, aún falta confirmación de que vaya a salir en España. ¡Ojalá que así sea y podamos darte la noticia! Y si no, en todo caso, siempre podrás adquirirlo en la web oficial.

VELOCIDAD

Juiced 2
Sin potencia

Mi PC es un Core Quad a 2,4 GHz y una tarjeta gráfica GeForce 8800. Funcionan sin problemas juegos como «GTR 2» y «NFS. Pro Street», pero «Juiced 2» va a saltos y es casi imposible de jugar ¿Qué puedo hacer? ■ Carlos Javier



«Juiced 2» activa por defecto una configuración de alto nivel que provoca un acusado descenso de rendimiento. Debes acceder a la configuración de la tarjeta gráfica entrando en las propiedades de control de nVidia. En la configuración de opciones 3D busca las opciones de antidentados y filtrados y desactívalas. Guarda esta configuración con un perfil de juego para «Juiced 2».

NFS. Pro Street
Días de carrera

Estoy disputando el modo carrera individual y no consigo pasar al último nivel porque no gano los días de carrera ni los desafíos finales por mucho que mejore las prestaciones. ¿Podéis darme algún consejo para avanzar? ■ Javier Maroto

Puedes consultar la magnífica guía de consejos sobre pilotaje y tuning para «Pro Street» que puedes encontrar en la comunidad española, concretamente en la web ***www.needforspeed.es/guides.php?do=guides*** Si aún así se te resiste la fase final, prueba con los trucos que aparecen en la misma página web.



Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Medion PC 6813

Alta definición sin reservas

ORDENADOR DE GAMA MEDIA • Precio: 899 €
Más información: Medion • *www.medion.es*

Cuando piensas en un nuevo equipo, ¿piensas en la unidad óptica? Ahora que el Blu-Ray Disc se impone esta es una cuestión fundamental. La mayoría de las tarjetas gráficas pueden decodificar películas en Blu-Ray, pero requieren una unidad óptica compatible. Este PC de Medion sustituye las ya obsoletas regrabadoras DVD por un **lector Blu-Ray Disc**, de forma que gracias al software incluido Cyberlink Home Cinema Suite, podrás disfrutar de las películas Blu-Ray Disc en alta definición.

Respecto a sus componentes, el Medion PC 6813 integra un procesador de cuatro núcleos **Core Quad a 2.5 GHz** y nada menos que **8 GB de memoria RAM,** reconocidos por el sistema operativo de 64 bit Windows Vista Home Premium instalado. La capacidad de almacenamiento alcanza los 1024 GB, distribuidos en **dos discos duros en modo RAID** para aumentar el rendimiento. La placa base es una MSI con chipset Intel G33 que integra un procesador de sonido **Realtek ALC888 con audio 7.1 Intel Audio HD** compatible con los formatos multicanal más extendidos para juegos y películas. La tarjeta gráfica de gama media **GeForce 8600 con 256 MB soporta DirectX 10,** pero también puedes optar por la misma configuración con una gráfica de gama alta GeForce 8800GT con 512 MB.

En nuestras pruebas conectado a un monitor con una resolución FullHD de 1920x1200 píxeles, el Medion PC 6813 con gráfica GeForce 8600 ha ofrecido un rendimiento más que notable. En los juegos de última generación pudo con los gráficos al nivel máximo de detalle en la mayoría de los títulos y sólo en los más exigentes, como «Crysis» o «Bioshock», fue necesario reducirlo.



Un equipo muy completo y equilibrado con el que disfrutar de lo último en juegos y películas en Blu-Ray Disc.

LAS CLAVES

- Unidad lectora de Blu-Ray Disc.
- Procesador Intel Core Quad (cuatro núcleos).
- 8 GB de RAM.
- Tarjeta gráfica GeForce 8600/8800 con salida HDMI.
- Panel frontal de conexiones y lectores de tarjetas.

INTERÉS



Saitek Cyborg Mouse

Crece y se transforma

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS • Precio: A consultar
Más información: Saitek • *www.corporate-pc.com*

Si la resolución del **sensor láser 3200 ppp** en este ratón no te impresiona tal vez lo haga su capacidad para aumentar o reducir su tamaño expandiendo el cuerpo, de forma que se adapta como un guante a tu mano. El **ajuste de tamaño** se realiza de forma motorizada, **pulsando un botón** o mediante un software de control que permite además crear diversas programaciones de control para sus siete botones. La rueda dispone de tres modos de sensibilidad para que puedas hilar fino en el zoom o el cambio de arma en los juegos de acción, mientras que la tecnología de anti-deceleración del sensor láser le proporciona el mejor rendimiento a cualquier **velocidad y rango de movimiento.**



Un ratón único por su capacidad de cambiar de tamaño.

LAS CLAVES

- Ergonomía total con su cuerpo ajustable.
- Láser de 3200 ppp de resolución.
- Siete botones.
- Rueda con 3 modos de sensibilidad.

INTERÉS

ViewSonic VX2835WM

Juegos a lo grande

MONITOR TFT de 28 PULGADAS • Precio: 699 €
Más información: Viewsonic • *www.viewsoniceurope.com/es*

Con sus **28 pulgadas en formato panorámico,** el monitor ViewSonic VX2835WM es todo un espectáculo visual reproduciendo juegos y películas en resolución **FullHD a 1920x1200 píxeles** nada menos, con una calidad de color y contraste difícil de superar. Su tecnología de panel "ClearPicture" le otorga un tiempo de respuesta de 3 ms de gris a gris, lo que resulta ideal para que en los videojuegos de acción o velocidad la imagen sea clara y no se generen estelas. El monitor también es imbatible en la conectividad gracias a sus **entradas HDMI,** VGA, audio y vídeo por componentes, S-Video o vídeo compuesto.



LAS CLAVES

- 28 pulgadas con resolución FullHD, 1920x1200.
- Tiempo de respuesta de 3 ms.
- Entradas HDMI, vídeo y audio.

INTERÉS



StoreJet Ultra 35

Tu disco donde te haga falta

DISCO DURO EXTERNO ➲ Precio (versión de 500 GB): 169,50 €
Más información: Transcend ➲ *www.transcend.nl*

La reciente generación de **discos duros externos portátiles** han abierto la puerta a nuevas posibilidades para llevar datos, programas, juegos o películas de aquí para allá. Siendo más ligeros, rápidos, fiables y con mayor capacidad, algunas operaciones que antes nos podían parecer tediosas, arriesgadas o símplemente imposibles se han vuelto ahora cosa fácil. No es de extrañar, por tanto, que estos dispositivos estén en pleno auge y que sigan evolucionando como en este **elegante modelo StoreJet Ultra 35** de Transcent.

Se trata de un disco duro externo, de **nada menos que 500 GB,** cuya carcasa de **aluminio y sujección vertical** antideslizante lo convierten en un complemento ideal para ampliar la capacidad de cualquier PC o para transferir tus más preciados datos con unas prestaciones sorprendentes. Su **interfaz eSATA** le proporciona un rendimiento increíble: **3 GB/seg.** ¿Te imaginas poder transferir datos para llenar 10 DVD en menos de 20 segundos? Pero si tu PC no dispone de un interfaz eSATA, aún podrás sacarle un gran partido al SoreJet Ultra 35 empleando su **conexión USB 2.0,** capaz de copiar 480 MB/seg, que tampoco está nada mal. La fiabilidad, está a cargo de un **silencioso ventilador de 80 mm** que mantiene baja la temperatura del disco, recudiendo el riesgo de fallos. También incluye un pack de software muy útil para realizar copias de seguridad o restaurar discos. ■



◀ Un soporte perfecto para llevarte datos, juegos y películas a otro PC de inmediato.

LAS CLAVES

- Interfaz eSATA de 3 GB/s o conexión USB 2.0 480 MB/s.
- Ventilador silencioso.
- 500 GB de capacidad.
- Carcasa de aluminio y sujeción vertical.

INTERÉS





▲ Con este conjunto de volante y pedales darás un salto gigantesco en realismo de pilotaje.

Logitech G25

Pilotaje al límite

➲ VOLANTE Y PEDALES DE GAMA ALTA ➲ Precio: 299 €
➲ Más información: Logitech ➲ *www.logitech.com*

Si comparas la conducción de un coche con el pilotaje en un videojuego puedes encontrar notables diferencias a pesar del realismo que consiguen habitualmente los conjuntos de volante y pedales. Pero estas diferencias se reducen mucho más con el conjunto G25, cuyo diseño Logitech ha puesto al día recientemente. Su **volante, con una amplitud giro de tres vueltas** permite una precisión máxima. La **caja de cambios,** por su parte, tiene un diseño realista con engranaje de **seis marchas en horquilla.** La base cuenta con pedales de acelerador, freno y también **embrague** para los que dispone de **mecanismos de pistón.** El volante está forrado en cuero y tanto los tres aros del cuerpo como las dos levas están fabricados en metal. También dispone de diez botones y un D-Pad. ■

LAS CLAVES

- Volante con tres vueltas completas de giro.
- Caja de cambios real con engranaje en horquilla.
- Pedal de embrague.

INTERÉS



Enermax Aeolus

Combate el calor de tu portátil

➲ BASE DE REFRIGERACIÓN PARA PORTÁTILES ➲ Precio: 39,95 €
➲ Más información: Enermax ➲ *enermax.it/default.asp?lingua=6*

Si utilizas el portátil para jugar, la temperatura del equipo puede elevarse peligrosamente. Es imprescindible que le proporciones una **disipación de calor adicional** y para ello Enermax ha diseñado una base de refrigeración. Se trata del modelo Aeolus, una excelente opción pues integra un enorme **ventilador de 250 mm** de diámetro para que el caudal aire alcance a todas las rejillas de ventilación de la CPU, GPU y memoria. Dispone de **tres velocidades** de funcionamiento y recibe **alimentación mediante el conector USB**, con un consumo de energía muy ajustado. La estilizada base con aristas redondeadas está fabricada en aluminio y la rejilla del ventilador es de acero. ■



▲ Hasta 10° C menos en la temperatura de tu portátil.

LAS CLAVES

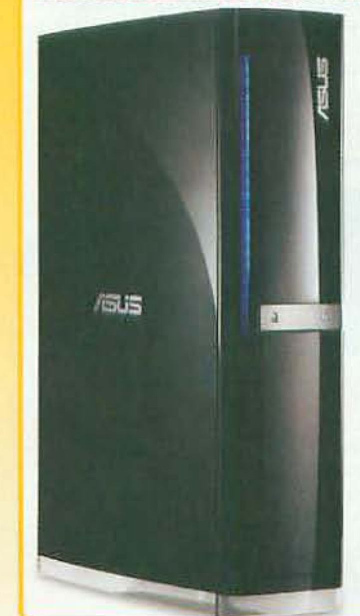
- Efectiva refrigeración para ordenadores portátiles.
- Ventilador de 250 mm.
- Fabricado en aluminio y acero.

INTERÉS

Asus Essentio CS5110

Diseño para el salón

➲ MiniPC centro multimedia ➲ Precio: A partir de 700 €
➲ Más información: ASUS ➲ *es.asus.com*



Si quieres disfrutar de la alta definición **FullHD** en juegos y películas **Blu-Ray Disc** en el salón, aquí tienes un mini PC ideal para ello, el Essentio de Asus. Dispone de mando a distancia, es **silencioso** e integra gráfica nVidia **GeForce 8600** en su placa base, disco duro de 250 GB y sonido HD 7.1. Admite configuraciones con procesadores **Core 2 Duo** y hasta 4 GB de RAM. Además podrás conectarlo fácilmente a la tele y a un amplificador de cine en casa.

◀ Este elegante PC admite la posición vertical u horizontal para que quede perfecto en tu salón.

LAS CLAVES

- PC y Cine en casa con Blu-Ray.
- Gráfica GeForce 8600, (HDMI).
- Configurable con procesadores Intel Core 2 Duo.
- Conexión Wi-Fi 802.11n

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS Striker II Extreme • Potencia total

299 € · Información: ASUS · es.asus.com

Una placa base de última generación pues integra el recién llegado e impresionante chipset 790i Ultra SLI, preparado para los nuevos micros de Intel de 45 nm con el FSB a 1,6 GHz y soporte de la memoria DDR3. Dispone de tres ranuras PCI Express 2.0, bien para instalar dos gráficas en modo dual SLI, tres gráficas 8800/9800 GTX o dos gráficas 9800 GX2. Dispone de avanzadas funciones de "overclocking" y de una tarjeta de sonido con audio 7.1 HD.



MSI K9A2 Platinum

129 € · Más información: MSI · www.msi.com.es

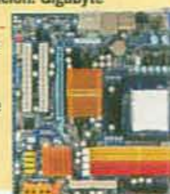
La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



GigaByte GA-MA78GM-S2H

79 € · Más información: Gigabyte · www.giga-byte.es

La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.



Procesador

Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz • Rendimiento sin límites



159 € · Más información: Intel · www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits, la gestión del acceso a memoria así como las instrucciones de aceleración multimedia sacan lo máximo en los juegos.

AMD Phenom B3 9750 2,4 GHz

167 € · Más información: AMD · www.amd.com

La nueva revisión del Phenom, denominada B3, mejora el rendimiento de sus 4 núcleos, cada uno con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q9450

279 € · Más información: Intel · www.intel.com

Nueva versión con núcleo "YorkField" del procesador de 4 núcleos de Intel que aumenta la memoria caché hasta los 12 MB y optimiza el rendimiento. Cada núcleo funciona a 2,6 GHz.



Tarjeta Gráfica

ASUS EN GTX 260 • Gráficos y física, todo en uno

299 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Una clara apuesta por la tecnología a la última, con el flamante procesador GeForce 260 y 898 MB de memoria gráfica. Aumenta el rendimiento en torno al 50% con respecto a la generación anterior. De momento su precio es elevado, pero resulta más que interesante porque habilita la aceleración de física PhysX.



Sapphire Radeon HD 4850

159 € · Más información: Club3D · www.club-3d.nl

Nueva generación de procesadores Radeon HD4850 que doblan las prestaciones de la anterior con la revolucionaria tecnología "TeraScale". Integra 512 MB y soporta "CrossFire".



Sapphire HD 3850 AGP

149 € · Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com/ss

La gráfica más potente para instalar en puerto AGP, con el procesador Radeon HD 3850 de gama alta y 512 MB de memoria. Soporta DirectX10.1 y Blu-Ray.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



149 € · Más info: Creative · es.europe.creative.com

Irrumpe la nueva generación de tarjetas X-Fi de Creative, para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Zboard Merc Stealth • Un teclado para la acción

53 € · Información: Zboard · www.4frags.com

La nueva versión mejorada con tres efectos de retroiluminación hacen del Merc el teclado ideal para juegos de acción. El mecanismo de pulsación es muy preciso, elimina los tiempos de latencia y reconoce la pulsación de tres teclas simultáneamente.



A4 Tech X7 XL-750BF

39 € · Más información: 4Frags · www.4frags.com

De lo mejor en relación precio/prestaciones entre los ratones para juegos de acción en primera persona con su resolución de 2500 ppp y un botón para realizar 3 disparos con una pulsación.



Logitech G9 Gaming Mouse

87 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos



79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z Cinema

299 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Creative X-Fi Aurvana

299 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además, tus vecinos lo agradecerán.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel 5400 Dual	429 €
Procesador: 2 Intel Core 2 Quad QX9770 Extreme	1.800 €
RAM: 8 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz	790 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce 280 GTX en SLI	1.000 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar D2X 7.1	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L "BluRay"	129 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.199 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	449 €
Teclado y ratón: Zboard Merc y ratón Logitech G9	150 €
TOTAL	**6.505 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker II Extreme	299 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz	159 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR2 667	37 €
Tarjeta gráfica: ASUS EN GTX 260	299 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	149 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-Ray	129 €
Monitor: Benq G2400W	369 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc Stealth + A4Tech X7 750	100 €
TOTAL	**1.674 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 770 o Intel P35	59 €
Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4500	89 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2	30 €
Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 3650	89 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**523 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Saitek X52 • Para el vuelo más exigente

139,95 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18



Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.

Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

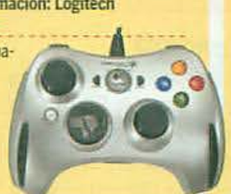
49 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com



Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com



Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

Volante

Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT

84 € • Más info.: Saitek • www.saitek.com



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Monitores

Benq G2400W • Como en el cine

399 € • Más información: Benq • www.benq.es



Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.

Samsung 226BW

299 € • Más información: Samsung • www.samsung.es



Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.

ASUS VW222S

219 € • Más información: ASUS • es.asus.com



En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETAS GRÁFICAS

Exceso de temperatura

Tengo una gráfica Gigabyte GeForce 8800 GTS que me tiene bastante preocupado porque cuando juego durante más de media hora a «Crysis» o «Age of Conan» empieza a ralentizarse y salen los avisos de exceso de temperatura. En el panel de control de nVidia llega a indicar más de 90°. Creo que es demasiado ¿no? Los ventiladores de disipación están bien y tengo tres ventiladores en la caja reciclando el caudal de aire. ■ Felipe Delibes



Utiliza el software de control de Gigabyte "VGA Tools" para gestionar las temperaturas y velocidades del disipador de la tarjeta gráfica. Entra en la opción de control del ventilador. Configura la velocidad del disipador según la temperatura con los siguientes valores: "Slow:45oC", "Medium:55oC", "Fast:60oC" y "Faster: 65oC". De esta forma el ventilador funcionará al máximo nada más empezar a jugar y no esperará a alcanzar los 80° programados por defecto.

Problemas con PhysX

He completado correctamente la instalación de «Crusaders, Thy Kingdom Come» seleccionando la instalación de DirectX 9.0c, los controladores Ageia PhysX y el programa "XFire". Pero el problema es que una vez iniciado el programa sale un mensaje de error diciendo que no ha sido posible iniciar la aplicación al no encontrar "Ageia PhysX" ¿Es que este juego necesita una tarjeta PhysX? No lo indica así en los requisitos mínimos. ■ José Javier Sánchez



El juego no requiere la presencia de una tarjeta "PhysX", lo que ocurre es que comprueba la presencia de sus controladores para aquellos equipos que sí disponen de ella. El problema es que los controladores incluidos en el DVD del juego no son compatibles con tu sistema operativo Windows Vista 64 bits. Entra en la web ***www.nvidia.com/object/physx_8.06.12_whql.html*** para descargar la versión más reciente del software PhsyX. Además, estos controladores habilitan la tecnología "PhsyX" en los procesadores GeForce 9800 GTX y las nuevas series GeForce GTX 280 y GTX 260, de forma que si tienes una tarjeta gráfica con estos procesadores podrás disfrutar de la aceleración de física "PhsyX" en juegos como «Unreal Tournament 3».

COMPONENTES

Más energía

Acabo de comprar una gráfica ASUS GeForce EN 9800 GTX que viene con dos conectores para alimentación eléctrica. Mi fuente de alimentación de 400W sólo tiene un cable para alimentar una tarjeta gráfica PCI Express. La verdad es que la gráfica funciona bien, pero con juegos como «Assasin's Creed» o «Race Driver Grid» el rendimiento se resiente. ¿Es debido a una falta de alimentación? ■ Juan Antonio Fernández



Es posible que al requerir más alimentación de entrada cuando el procesador gráfico y la memoria integrada alcanzan el máximo voltaje sea necesaria una segunda entrada de alimentación eléctrica para mejorar la estabilidad. Si te queda libre un conector de alimentación normal sin compartir con ningún dispositivo no es necesario que cambies la fuente de alimentación, puedes utilizar un adaptador de corriente de conector de 4 pines a conector PCI Express. Puedes encontrarlos en las tiendas de electrónica especializadas.

PORTÁTILES

Forzar ventiladores

Mi ordenador portátil lleva un procesador Intel Core Duo a 2 GHz con 2 GB de memoria RAM y una gráfica integrada ATI Radeon Mobility X1600. Después de llevar un rato jugando a juegos de acción o velocidad se calienta mucho, hasta el punto de reiniciarse. Por desgracia no le puedo quitar la tapa inferior ni utilizar bases de refrigeración porque lo utilizo frecuentemente al viajar en tren. ¿Cómo puedo mejorar la disipación del calor? ■ Bernardo Alpuentes



La única solución es forzar el funcionamiento a velocidad máxima de rotación del ventilador. Para ello utiliza la aplicación "Notebook Hardware Control", que puedes descargar desde ***www.pbus-167.com*** Entra en el programa y en la pestaña ACPI accede a las opciones "Notebook FAN Control". Verás opciones de valor para la velocidad del ventilador (de 0 = desactivado a 10 = máxima) y las asignaciones a las temperaturas correspondientes. Modifica los parámetros para que el ventilador funcione a máxima velocidad desde los 40°.

Conexión digital

Cuando conecto unos auriculares a mi portátil sigue saliendo el audio por los altavoces integrados. Además, del conector sale permanentemente una luz ro bastante molesta cuando la h bitación está en penumbra. Ad más, el sonido en juegos con «Rainbow Six Las Vegas 2 o «Age of Conan» tiene frecuen tes chasquidos y bajadas de v lumen. El chip de sonido es u Realtek. ¿Cómo puedo arregla lo? ■ Gerardo Sánchez



Tienes que entrar en el progr ma de control del procesador d sonido de Realtek. Para ello v a panel de control y clica sob "Administrador de sonido HD Ve a la pestaña "Audio E/S" clica en el icono de la llave in glesa que está junto a la palab "DIGITAL". Aparecerá una nu va ventana en la que debes d seleccionar en el apartado d fuente de salida la opción "n hay salida SPDIF" y frecuenc de muestreo de 48 KHz. La fal de calidad de sonido es debida las limitaciones del chip de sor

La pregunta del mes

Controladores modificados

He leído en varios foros que se pueden mejorar las prestaciones de las tarjetas gráficas sin realizar un complicado "overcloking", simplemente con las versiones que circulan de controladores modificados ¿Es aconsejable utilizar estas versiones no oficiales de los controladores? ¿Son estables o pueden llegar a dañar al procesador gráfico? ■ Gabriel López



Desde hace algún tiempo los ingenieros de nVidia y ATI tienden a centrarse en la estabilidad y seguridad más que en el rendimiento al realizar actualizaciones de los controladores gráficos "ForceWare" y "Catalyst". Los controladores modificados desactivan algunas de las funciones de protección y aumentan los valores estándar de la velocidad de la GPU y la memoria. Nosotros hemos probado los controladores modificados de "OmegaDrivers" (***www.omegadrivers.net***), "NGOGo" (***www.ngohq.com***) y han funcionado sin problemas, pero lo cierto es que asumes un riesgo porque no son los oficiales y no cuentas con garantías. Por otra parte, en pruebas con "3D Mark" o el benchmark de «Crysis» mejoran un 5%, no es mucho. ¿Merece la pena el riesgo? Eso sí, incluyen herramientas de desinstalación para recuperar los controladores certificados. La decisión es tuya.

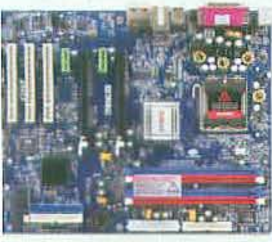


lo integrado con muchos juegos que utilizan motores de audio posicional muy avanzados. Lo más recomendable sería adquirir una tarjeta de sonido externa USB como la ASUS Xonar U1 o una ExpressCard como la SoundBlaster X-Fi Notebook.

PLACAS BASE

Fallos esporádicos

Tras instalar unos nuevos módulos de memoria DDR3 entré en la BIOS para modificar los valores de latencia y velocidad de la memoria y así aprovechar al máximo su rendimiento. Desde entonces hay ocasiones en las que el equipo no arranca y tengo que reiniciar muchas veces hasta que finalmente pasa el proceso de chequeo de la memoria e inicia la carga del sistema operativo. ¿Cómo lo soluciono? ■ Carlos Garcillán



Deberías empezar por actualizar la BIOS instalando la última versión disponible, pues la llegada de las memoria DDR3 ha obligado a los fabricantes a realizar varias modificaciones en funciones como el voltaje de la memoria. Después efectúa un reseteo de la CMOS siguiendo las instrucciones de tu placa base. Luego entra en la BIOS y sitúa todas las opciones en AUTO. Cuando compruebes que todo va bien vuelve a entrar en la BIOS y selecciona la configuración de la RAM atendiendo siempre a los tiempos, latencia y voltaje recomendados.

WINDOWS VISTA

Disco duro acelerado

Tengo un ordenador Pentium D 3 GHz con 2 GB de RAM y un disco duro Serial ATA/150 de 250 GB con 8 MB de memoria caché. He migrado desde Windows XP a Windows Vista y he notado un descenso en el rendimiento general, pero sobre todo en los accesos al disco duro. He desfragmentado la unidad varias veces, pero el problema persiste y algunos niveles de «Crysis» o «Turok» tardan una eternidad en cargarse, ¿qué puedo hacer? ■ Antonio Bernal



Bueno, los tiempos de carga de «Turok» no son por un fallo de tu disco duro, el juego es así de "pesado". Por lo demás, puedes mejorar el rendimiento del disco duro habilitando la caché de escritura, que por defecto está desactivada. Para ello ve al administrador de dispositivos, accede al identificador del disco duro y entra en propiedades. Activa las casillas de "habilitar caché de escritura en el disco" y "habilitar rendimiento avanzado".

Mejorar rendimiento

Mi equipo sólo dispone de 1 GB de memoria pero viene con Windows Vista instalado por lo que cuando tengo varios programas en ejecución o chateo mientras juego a títulos como «WorldShift» se producen frecuentes interrupciones por los continuos accesos al disco duro. Ya he liberado recursos dejando sólo los servicios básicos. ¿Hay alguna forma de mejorar el rendimiento? ■ Pablo Gil



Lo mejor que puedes hacer es deshabilitar la función "Windows Search", un servicio básico de Windows Vista que analiza constantemente los cambios en las entradas de los ficheros para agilizar las funciones de búsqueda, lo que consume muchos recursos de memoria y estresa el funcionamiento del disco duro. Para desactivarlo ve a "inicio", "accesorios", selecciona la unidad de disco duro y con el botón derecho abre el menú desplegable hasta la opción propiedades. Luego, desactiva la casilla "indizar esta unidad para realizar búsquedas con mayor rapidez"

PROCESADORES

Exprimir un Phenom

He comprado un ordenador de la plataforma AMD Spider compuesto por un chip Phenom, 4 GB de RAM, placa base AMD 790FX y tarjeta gráfica Sapphire HD3850. Me han comentado que el multiplicado de la CPU está desbloqueado de serie, por lo que me gustaría efectuar un "overclocking" para aumentar su velocidad. ¿Algún consejo para ello? ■ Javier del Peral



Necesitas un ventilador de alto rendimiento para la CPU, preparado para "overclocking". AMD propone una lista de modelos en **www.amd.com/es-es** En la misma web encontrarás la herramienta oficial de AMD para realizar "overcloking", se llama "AMD OverDrive". Con ella podrás subir fácilmente la velocidad de reloj y los voltajes. Prueba inicialmente a subir ligeramente la velocidad de reloj sin tocar el voltaje y utiliza programas como "Lavalys Everest" para someter a una prueba de estrés a la CPU. Llegará un punto en el que será necesario incrementar el voltaje. Repite las pruebas a la CPU hasta que encuentres el valor más estable.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

DEVIL MAY CRY 4



► Aunque se trata de un desarrollo multiplataforma, el desarrollo de la versión de PC de «Devil May Cry 4» no ha descuidado la optimización. Para disfrutar del juego basta con un ordenador equipado con un **procesador de unos 2 GHz**, una **tarjeta gráfica de gama media y 1 GB de RAM.** Pero si dispones de un procesador de **doble núcleo**, una **tarjeta gráfica avanzada**, como las de las series Geforce 8800 o Radeon HD 2600 y cuentas con **2 GB de memoria**, tu equipo podrá desplegar toda la espectacularidad gráfica del juego. Es más que recomendable también un **gamepad con palancas analógicas** para controlarlo.

LEGO. INDIANA JONES

► Aunque divertidas, repletas de guiños y de acción, las aventuras de Indiana Jones llevadas al mundo de LEGO no persiguen el realismo. El juego se concentra en mantener su calidad con un estilo caricaturesco que no requiere grandes esfuerzos de tu PC. A partir de un **chip de 2 GHz y 512 MB** de RAM el látigo de Indy chasqueará con naturalidad y disfrutarás de animaciones muy vistosas. La elevada velocidad de la acción recomienda usar, eso sí, un **gamepad** fiable para controlar a Indy.



ALONE IN THE DARK

► Para recrear la atmósfera de una Nueva York oscura e inquietante pero al mismo tiempo casi idéntica a la real, Atari ha cuidado hasta el más mínimo detalle. Incluso ha introducido innovaciones para reproducir, por ejemplo, el comportamiento del fuego. Todo ello requiere de un PC potente para cobrar vida. La CPU ha de tener una **velocidad no inferior a 2,2 GHz, con doble núcleo**, y casi son imprescindibles **2 GB de RAM** y una **gráfica avanzada** -GeForce 8800 o Radeon HD- con 512 MB para darle "cañita".



SHERLOCK HOLMES Y EL PRÍNCIPE DE LOS LADRONES

► Cuando un juego está bien ambientado los personajes parecen reales y todo se muestra con naturalidad. El mundo real parece desvanecerse y te sientes dentro del entorno del juego, en la época. Aquí, bajo el sombrero de Sherlock Holmes, podrás olfatear cada pista y el olor del humo que desprende tu pipa. Y lo mejor es que no te hará falta un PC potente. Con una **CPU de 1,5 GHz** marchará bien. La RAM ha de contar con **512 MB para asegurar la fluidez** y una **gráfica media** puede bastar.





¡Superhéroes al rescate!

CHAMPIONS ONLINE

El mundo en peligro. Otra vez. ¿Quién va a salvarlo? ¿Tú? Pues no estaría mal, pero es que los malos esta vez no son pocos. Hace falta una legión de superhéroes que los pare, y tú puedes ser uno de ellos en el nuevo juego de acción y rol online de Cryptic. ¿Te apuntas?

CÓMO SERÁ...

CRYPTIC STUDIOS · ROL ONLINE/ACCIÓN · 2009

- SERÁ UN JUEGO DE ROL Y, SOBRE TODO, ACCIÓN online, basado en el universo de los juegos de rol de mesa «Champions», creados por Hero Games.
- EL COMBATE Y LA ACCIÓN SIN PAUSA serán la clave del juego. Todo en tiempo real y sin pausas tácticas.
- EL DISEÑO GRÁFICO utlizará una estética basada en el cómic, con técnicas gráficas como el "cell shading".
- EL MUNDO DE JUEGO estará formado por escenarios muy diversos: Millennium City, la arena lunar, la ciudad submarina de Lemuria, etc.
- PODRÁS PERSONALIZAR Y DISEÑAR A TU HÉROE sin restricciones, desde su apariencia hasta sus poderes. Y también podrás diseñar a su archienemigo, su Némesis.

El mundo online está cada vez más animado. Cuando no son bárbaros cortando cabezas, se trata de orcos dando la del pulpo a la Alianza, exploradores espaciales surcando la galaxia o enanos y magos recorriendo la Tierra Media. De los que no sabíamos nada hacía tiempo era de los superhéroes tras su aparición en Paragon City pero, mira tú por donde, resulta que hay un nuevo ejército de aguerridos muchachotes y poderosas damas enfundándose las mallas y poniéndose los antifaces, dispuestos a enfrentarse al Doctor Destroyer, terrible genio del Mal que planea arrasar la ciudad de Millennium y esclavizar a la humanidad, entre otras lindezas. Así que, chico, ¿a qué esperas para ir planchando tu supertraje?

¡VUELVE EL HÉROE!

Y vuelve de la mano de los mejores, porque ni más ni menos que Cryptic Studios, creadores de «City of Heroes» y «City of Villains», está detrás del desarrollo de «Champion Online», que preparan para su lanzamiento en 2009.

A lo mejor te piensas –y con razón, porque nosotros también lo hicimos– que lo mismo se les ha ocurrido hacer un refrito de las ideas de sus anteriores juegos ▶

Enfúndate las mallas, elige tus poderes y crea un personaje único para viajar al nuevo mundo online de superhéroes



► **¡ES LA HORA DE LAS TORTAS!** El Doctor Destroyer amenaza a la humanidad con la destrucción total. ¿Vas a quedarte parado? Crea tu héroe y salva al mundo... online. ■



▲ **¡SUPERPODERES! ¡VILLANOS MALÍSIMOS! ¡TIPOS EN MALLAS!** ¡No hay nada como un buen puñado de héroes en acción! Y si encima es en un juego online, donde puedes ser quien quieras, mejor aún.



▲ **¡AAAARGH! ¡AHORA CONOCERÉIS MI PODER!** Exacto, tu poder y sólo el tuyo, porque además de la apariencia de tu héroe elegirás sus poderes y hasta los colores de los rayos o los campos de fuerza que utilice.



DEL PAPEL A LA RED

¿CÓMICS? ¡NO, ROL DE MESA! El origen de «Champions Online» está en los juegos de rol de mesa, "Champions", creados por Hero Games.

¿Y LOS HÉROES DE CÓMIC? En «Champions Online» los cómics se basarán en el juego, y no al revés. Todos los personajes serán originales... ¡creados por ti!



▲ **¡PODERES Y TECNOLOGÍA HEROICOS!** Poderes, sí, pero también el superarmamento será algo que podrás elegir para tu héroe, a tu antojo. Si los malos lo tienen, ¡tú no ibas a ser menos!



¿OTRA "CIUDAD DE HÉROES"?

DE PARAGON A MILLENIUM. Lo parece, pero no es Paragon City. Uno de los escenarios del nuevo juego de Cryptic es Millenium City. Una nueva urbe que salvar de los supervillanos. Pero habrá muchas más.

¿QUIÉN AMENAZA MILLENIUM? Uno de los apartados más atractivos del juego será que los supervillanos que amenacen Millenium serán obra de los jugadores. ¡Sí, de ti! No sólo podrás diseñar tu superhéroe y sus poderes como te dé la gana, sino también sus Nemesis.

▶▶ con una nueva ambientación. Pero, mira, así se lo preguntamos, y así de tajantes fueron al decirnos que no. ¿Por qué? Bueno, según los chicos de Cryptic las aventuras que vivirás en «Champions Online» se basarán en una acción tremebunda, frenética y sin pausa.

Sin pausa. Ahí está la clave. Porque «Champions Online» está siendo creado como un juego online multijugador, sí; con la esencia de juego de rol, sí; para vivir mil aventuras en un mundo persistente, repleto de "quests" e instancias, también... pero cuya acción se desarrollará en los combates con el espíritu y la mecánica de un juego de lucha, tal cual, pero entre superhéroes y supervillanos, con superpoderes, superarmas, supermamporros y superdetodo.

CREA A TU HÉROE, CREA A TUS VILLANOS

Y donde «Champions Online» ya puede dar la campanada es el tema de la creación de personajes. No sólo porque para diseñar tu héroe te dejará elegir de todo -de todo, de verdad- lo que imagines -hasta los colores de tus campos de fuerza o de las chispas de tus rayos superpoderosos-, con miles de millones, literalmente, de co
binaciones posibles entre todos
elementos disponibles, sino q
además podrás crear tambiér
tus archienemigos. Tu Némes
que no podrás manejar pero
enfrentará a ti con todo lo q
tenga a su alcance, será tambi
obra tuya. De hecho, el sister
de creación de enemigos se l
ma "Nemesis System", así q
más clara no puede estar la co
Y, hasta aquí, podemos cont
De momento nada se sabe so
cuotas, cuentas, etc. Pero... ¿a
te han entrado ganas de ponert
capa y las botas? ■ F.D.L.

▶ ¡LOS SUPERHÉROES PELEAN MUCHO MEJOR EN GRUPO! ¿Quieres defender Millenium? ¿O viajar a la arena lunar? ¡Combate y acción serán la clave en «Champions Online»! ■



▲ ¡A TORTAS CON TODO QUISQUE! ¡Defiende Millenium! ¡Viaja a la ciudad submarina de Lemuria! ¡Descubre la dimensión paralela de Qliphotic! La cuestión es que, vayas donde vayas en el juego, te líes a tortas.



▲ ¿ROL ONLINE? ¡LUCHA EN COMPAÑÍA! ¡Muévete por el mundo de «Champions Online» y defiéndelo de las amenazas de los supervillanos! Y si sólo no puedes, llama a tus amigos para acabar con ellos.

Vivirás una acción online intensa y sin tregua contra terribles supervillanos, en combates realmente frenéticos



▲ SUPERHÉROES Y... ¡SUPERVILLANOS! ¿Sabías que además de tu personaje puedes crear el supervillano que será su Némesis? No lo podrás controlar, pero nadie mejor que él te pondrá a prueba.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

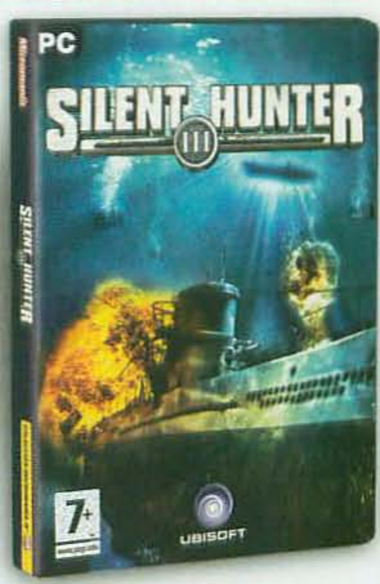
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!

Juego completo

Silent Hunter III

● Género: Simulador ● Compañía: Ubisoft ● Idioma: Inglés ● Espacio: 1670 MB

Con el inicio de la Segunda Guerra Mundial se dieron cita en la zona norte del Atlántico las tropas inglesas y alemanas que batallaban por el control marítimo de la zona. Los intereses de unos y otros eran bien distintos y en tu caso no tendrás más remedio que tomar partido por los alemanes y buscar tu victoria a los mandos de un lobo de mar gris, todo un submarino de la época que con precisión y sigilo es capaz de hundir cualquier mercante que se precie. Este simulador te dejará atónito con la cantidad de posibilidades que te ofrecerá, no sólo a nivel de jugabilidad sino también de realismo y, además, el nivel de dificultad lo marcarás tú mismo.







Lo que hay que tener

● SO: Windows 2000/XP ● CPU: Pentium III 1.5 GHz
● RAM: 512 MB ● HD: 2.8 GB ● Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB ● Tarjeta de sonido: 16 bit ● DirectX 9.0

Controles básicos:
● A/Z: Control de velocidad ● Ratón: Dirección ● Tab.: Aceleración máxima ●

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microma



Stronghold Crusader Extreme
3 misiones de juego

Género: Estrategia Compañía: FireFly Studios Distrib.: Por determinar Lanzto: 2008 Idioma: Castellano Espacio: 215 MB

Vuelve a disfrutar de la estrategia medieval con la nueva entrega de «Stronghold». Para abrir boca antes de la llegada del juego puedes probar las tres fases de esta demo, en las que tendrás que controlar un batallón de soldados. Combate al ejército enemigo con toda tu astucia y el armamento de que dispones, y defiende tu posición.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium III 500 MHz RAM: 256 MB HD: 310 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.



Las Crónicas de Narnia El Príncipe Caspian
Misión completa

Género: Acción/Aventura Compañía: Traveller's Tales Distribuidor: Atari Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1,01 GB

Viaja de nuevo a la fantasía del mundo de Narnia y conviértete en protagonista de su nueva aventura, recién estrenada en cines. En el nivel que incluye esta demo podrás jugar como el Príncipe Caspian o como Peter, con el objetivo de combatir a todos los enemigos que se crucen en tu camino y resolver puzzles para llegar al Altozano de Aslan. Ten mucho cuidado con las trampas que te encontrarás por el camino y fíjate bien en los pasos que das, antes de avanzar a lo loco.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo de arma
- F: Cambiar Personaje



Vall-E
escenarios diferentes

Género: Acción Compañía: THQ Distribuidor: THQ Lanzamiento: Julio 2008 Idioma: Inglés Espacio: 219 MB

última película de Pixar está a punto estrenarse en la gran pantalla, mien- s que su adaptación a juego lo está ra instalarse en el disco duro tu PC. A do de aperitivo, te invitamos a probar a demo donde conocerás al robot más pático que puedas imaginar, para ayu- rlo en sus aventuras en el futuro. En los s escenarios incluidos en la demo ma- jarás a Wall-e, el robot protagonista de película debiendo completar el trazado rcado al inicio de los mismos. Básica- nte se trata de una "carrera" contra los stáculos que se cruzarán en tu camino.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 400 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- W/S/AD: Dirección
- F: Láser
- C: Modo caja

Diablo III
¡El rey del Rol ha vuelto!

¡¡Preview!!

Género: Rol/Acción Compañía: Blizzard Entertainment Distribuidor: Activision Blizzard Lanzamiento: Por confirmar Idioma: Castellano

Por fin podemos observar algo tangible de la apuesta de futuro que tan en secreto estaba gestando Blizzard, desde hace más de tres años. El regreso de «Diablo» se ha hecho esperar -¡más de 7 años!, pero ya está en camino la tercera entrega de uno de los títulos más grandes de todos los tiempos en PC. De momento tenemos ante nosotros dos vídeos de preview bien distintos. El primero de ellos nos muestra a través de un tráiler la espectacularidad de las secuencias cinemáticas que tendrá el juego, mientras que el segundo deja al descubierto el juego en sí, con una demostración en toda regla de cómo será «Diablo III» por dentro. Aquí podrás observar algunas de las genialidades que se preparan a conciencia en los estudios de Blizzard, con las dos clases de personajes ya desveladas: el Bárbaro y el Doctor Brujo.





Devil May Cry 4 (Benchmark)

Género: Acción/Aventura Compañía: Capcom Distribuidor: Proein Games Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 483 MB

Si no estás seguro de que tu ordenador pueda con la demo jugable del espectacular «Devil May Cry 4», Capcom ha preparado este "benchmark", una serie de pruebas gráficas, para que pruebes la potencia de tu PC y ajustes la configuración gráfica de forma óptima. Una vez ejecutado el "benchmark" debes esperar unos minutos a que termine todas las pruebas, en los distintos escenarios que presenta, y te dé los resultados finales de las mismas, con unos consejos sobre modificaciones de la configuración elegida.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 405 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- No aplicable



Death Track Resurrection
2 escenarios diferentes

Género: Velocidad Compañía: SkyFallen Entertainment Distribuidor: Digital Bros. Lanzamiento: Octubre 2008 Idioma: Inglés Espacio: 812 MB

Súbete a tu vehículo, toda una máquina de guerra urbana, y enfréntate a tus rivales con tu habilidad al volante, tus armas y toda tu mala uva, porque vas a necesitar lo todo en un juego que es pura adrenalina. En la demo tienes un escenario a tu disposición para pilotar y combatir, en dos modos de juego distintos y subiéndote en dos vehículos diferentes. ¡Písale a fondo!

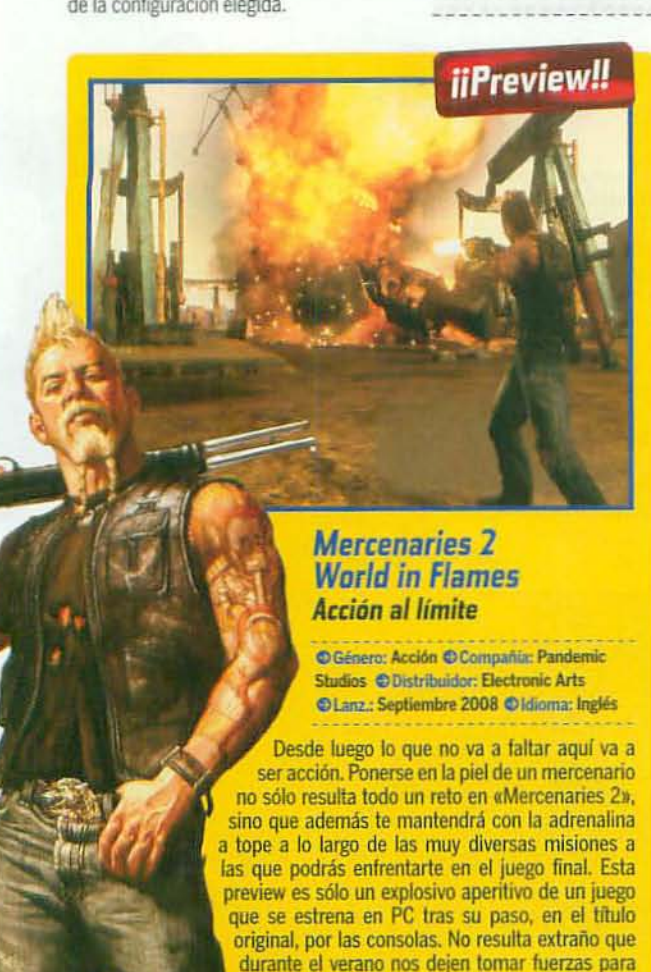
Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 512 MB HD: 838 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursor Arriba/Abajo: Acelerar/Frenar Cursor izq./dcha.: Dirección Control: Disparo

¡¡Preview!!



Mercenaries 2 World in Flames
Acción al límite

Género: Acción Compañía: Pandemic Studios Distribuidor: Electronic Arts Lanz.: Septiembre 2008 Idioma: Inglés

Desde luego lo que no va a faltar aquí va a ser acción. Ponerse en la piel de un mercenario no sólo resulta todo un reto en «Mercenaries 2», sino que además te mantendrá con la adrenalina a tope a lo largo de las muy diversas misiones a las que podrás enfrentarte en el juego final. Esta preview es sólo un explosivo aperitivo de un juego que se estrena en PC tras su paso, en el título original, por las consolas. No resulta extraño que durante el verano nos dejen tomar fuerzas para el momento del asalto final, a la vuelta de las vacaciones. ¡Ve limpiando tus armas!

Crysis
MOD SDK

Género: Acción Compañía: Crytek Studios Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Espacio: 407 MB

Ahora puedes ser tú quien tenga la oportunidad de hacer tu propia modificación, nivel o mapa que quieras para integrarlo en «Crysis» y conformar un nuevo reto para el resto de la comunidad de aficionados



¡¡Extras!!

Call of Duty 4 Modern Warfare
Pack de mapas

Género: Acción Compañía: Infinity Ward Distribuidor: Activision Idioma: Inglés Espacio: 282 MB

Si algún pero le podíamos poner a «Call of Duty 4» es lo corto que se nos hizo. Por ello el equipo de desarrollo nos reta una vez más con la aparición de un pack de mapas multijugador como una aldea devastada, un edificio en Oriente Medio, Chinatown y un almacén de entrenamiento abierto.

Crysis Miami Beach
Mapa Miami Beach

Género: Acción Compañía: Crytek Studios Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Espacio: 100 MB

Si le quieres dar un toque de glamour a «Crysis» lánzate a jugar este mapa, "Miami Beach", en el que encontrarás policías, gangsters y más sorpresas.

X3 Reunion
Manual en Castellano

Género: Simulador Compañía: Egosoft Distribuidor: Ludis Games

Los responsables del juego nos han proporcionado el manual en castellano del juego que regalamos el mes pasado, y que puedes encontrar en el DVD, en formato PDF.





¡¡Previews!!

Call of Duty: World at War
La guerra vuelve al PC

Género: Acción · Compañía: Treyarch · Distrib.: Activision Blizzard · Lanz.: Nov. 2008 · Idioma: Inglés

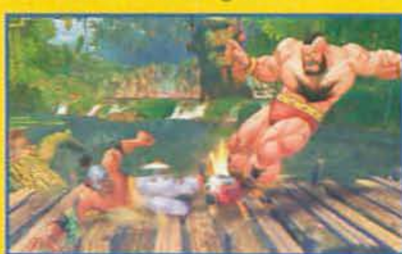
La nueva entrega de la saga «Call of Duty» volverá a situarte en la Segunda Guerra Mundial, en la que se podrá revivir el conflicto con Japón, en el Pacífico, además de luchar de nuevo en el frente europeo.



Street Fighter IV
Vuelven las luchas callejeras

Género: Acción · Compañía: Capcom · Distribuidor: Proein Games · Lanzamiento: Por confirmar · Idioma: Inglés

El gran clásico de la lucha vuelve, con casi dos décadas a cuestas, totalmente renovado y con unos gráficos espectaculares, que da gusto verlo. Disfruta de las primeras imágenes en movimiento de «Street Fighter IV».



King's Bounty
Nuevos retos por turnos

Género: Estrategia/Rol · Compañía: Katauri Interactive/1C · Distrib.: Nobilis · Lanz.: Otoño 2008 · Idioma: Inglés

Descubre la puesta al día del juego que, hace más de 20 años, estrenó el estilo luego popularizado por la serie «Heroes of Might & Magic». Rol y estrategia por turnos ambientado en un mundo de fantasía.

Red Faction: Guerrilla
¡Salvad a Marte!

Género: Acción · Compañía: Volition · Distribuidor: THQ · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Castellano (subtítulos)

Para quienes recuerden las primeras entregas de «Red Faction» diremos que el argumento que se prepara se acerca más a la primera que a la segunda parte. Pero todo esto lo podréis descubrir por vosotros mismos en este vídeo.

Crysis Warhead
Más de la mejor acción

Género: Acción · Compañía: Crytek Studios · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Lanzamiento: Otoño 2008

La novedad de este nuevo título de Crytek será el argumento, una historia desarrollada paralelamente al primer «Crysis» pero que cuenta con un protagonista diferente, el sargento Michael Sykes.

Devil May Cry 4
2 misiones de juego

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción/Aventura · Compañía: Capcom · Distribuidor: Proein Games · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma de la demo: Inglés · Espacio: 804 MB

Las aventuras del cazademonios más famoso continúan, pero esta vez cuentan con un nuevo protagonista. Ahora, junto al archiconocido Dante, se une a la saga de «Devil May Cry» en su última entrega Nero, un nuevo personaje que aprenderás a conocer en este espectacular demo jugable con dos misiones diferentes. La primera, de diez minutos de duración, te enfrentará a cuantos enemigos puedas eliminar. La segunda te pondrá a un jefe final como desafío a batir. Además, si juegas en Vista y tienes una tarjeta gráfica de última generación podrás disfrutar de la versión de DirectX 10 de la demo. ¿Estás listo para la acción más diabólicamente frenética que vas a vivir en PC? Coge tu pistola y tu espada, y prepárate para el combate.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 1 GB · HD: 725 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · J: Disparo · K: Salto · L: Golpear

Actualizaciones

Call of Duty 4 Modern Warfare
Actualización a la versión 1.7. Este archivo centra las mejoras en el modo multijugador del juego, así como de idioma en los iconos y otros errores en el escenario de Chinatown.

Las Campañas de Napoleón
Actualización a la versión 1.08. Este archivo añade el modelo de caballería Dragoons y se ha facilitado la opción para que las armas no incorporen bayoneta. Igualmente se ha añadido la posibilidad de creación de trincheras en los escenarios y una nueva habilidad para la artillería.

Pro Basket Manager
Actualización a la versión 2.0. Los desarrolladores del título no han dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza dicha actualización, pero su instalación se aconseja encarecidamente.

Civilization IV
Actualización a la versión 1.74. Este archivo mejora las prestaciones del juego en ordenadores portátiles y ofrece soporte para el juego en pantallas panorámicas.

World in Conflict
Actualización a la versión 1.0.0.9. Este archivo mejora el sistema de carga de los mapas además de corregir un error que provocaba que los botones de las habilidades no funcionaran en ocasiones correctamente.

SBK-08 Superbike World Championship
Este archivo supone la primera actualización oficial del juego, aunque los desarrolladores del mismo no han dado explicaciones de las mejoras que realiza dicha actualización.

No te pierdas...

EMPIRE TOTAL WAR

La estrategia a lo grande vuelve al PC y te lo contamos todo. ¡Así será el nuevo «Total War»!

Y además...



▲ **DIABLO III** El primer vistazo al regreso del juego más esperado en el mundo del Rol en PC.

▲ **MIRROR'S EDGE** El proyecto más original y ambicioso de los creadores de «Battlefield».

▲ **FALLOUT 3** Bethesda tiene en sus manos el gran bombazo del rol para 2008. ¡Descúbrelo!



Y en nuestro DVD

PRO CYCLING MANAGER

Juego Completo Original para PC

¡Vive el ciclismo a lo grande y gana la Vuelta a España!

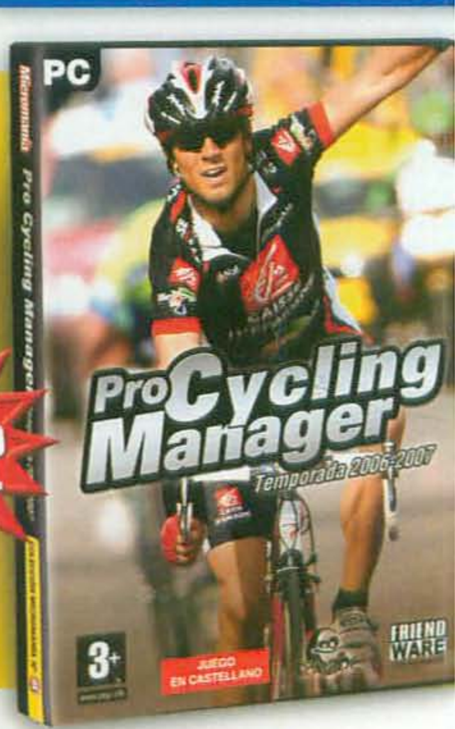




◄ Ponte al frente de un equipo profesional, entrena a tus ciclistas y prepáralos para llegar a lo más alto.

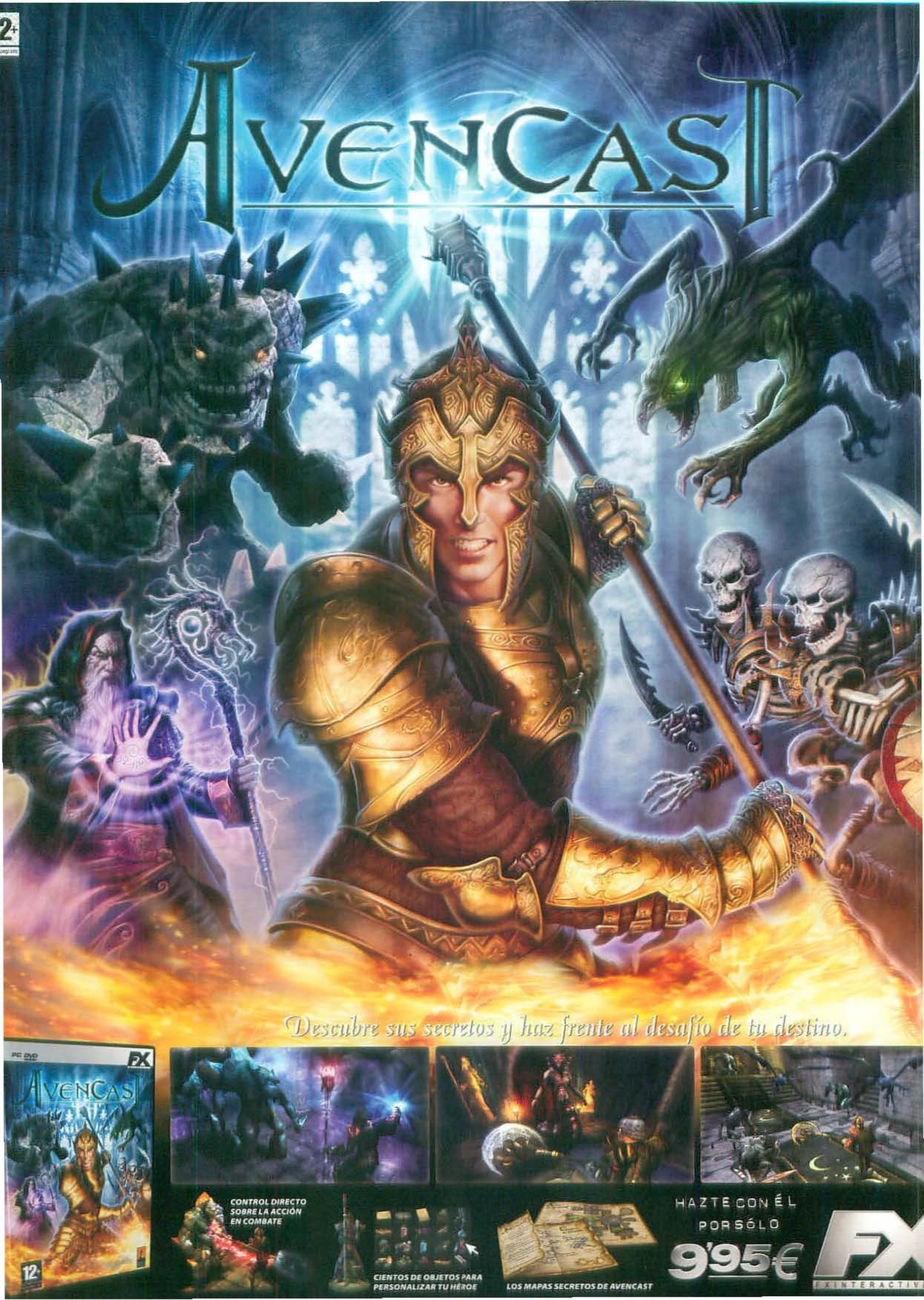
◄ Más de 50 equipos para dirigir, 1.200 ciclistas, 465 etapas de grandes premios...

100% ORIGINAL



Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


12+
AVENCAST
Descubre sus secretos y haz frente al desafío de tu destino.
PC DVD
FX
AVENCAST
12+
CONTROL DIRECTO SOBRE LA ACCIÓN EN COMBATE
CIENTOS DE OBJETOS PARA PERSONALIZAR TU HÉROE
LOS MAPAS SECRETOS DE AVENCAST
HAZTE CON ÉL
POR SÓLO
9'95€
FX
FX INTERACTIV